



rozwiązania
dla edukacji
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 4

ŁĄCZNA KWOTA ZESTAWU: 35 000 ZŁ

INDEKS	NAZWA PRODUKTU	ILOŚĆ
--------	-------------------	-------

734193

Laptop Acer TravelMate P2 TMP215-53 i3

4

Zwiększ wydajność działania dzięki połączeniu większej mocy obliczeniowej, mobilności i trwałości, a także wielu przydatnym funkcjom biznesowym i zaawansowanym opcjom łączności.

Wydajny procesor Intel Core i3 pozwala na wydajną, komfortową i szybką pracę.

Akcesoria: • bateria litowo-jonowa, • zasilacz sieciowy.

Wyświetlacz: 15,6" FHD IPS

Rozdzielczość: 1 920 x 1 080

Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4

(1.7 GHz, 3.0 GHz, 6 MB cache)

Pamięć RAM: 8 GB DDR4

Pamięć wewnętrzna: 256 GB PCIe NVMe SSD

Napęd: nie

Karta graficzna: UHD Intel®

Komunikacja: 1 x VGA, 1 x RJ45, 3 x USB 3.2 (jeden z portów umożliwia ładowanie urządzeń zewnętrznych przy wyłączonym notebooku), USB-C z obsługą Power Delivery, wsparciem dla technologii Display Port over USB-C oraz Thunderbolt 4, 1 x HDMI 2.0, Czytnik kart SD, Złącze combo (słuchawki/mikrofon),

Wi-Fi 6 (802.11a/b/g/n/ac/ax),

Bluetooth 5.1,

LAN 10/100/1 000,

Wbudowane głośniki 2 x 2 W,

Wbudowana kamera z mechaniczną przesłoną.

Łączność: bezprzewodowa/przewodowa

System: Windows 11 Pro Edu

Wymiary (cm): 36,3 x 25,5 x 2

Waga (kg): 1,8

Gwarancja: 3 lata





rozwiązania
dla edukacji
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 4

ŁĄCZNA KWOTA ZESTAWU: 35 000 ZŁ

INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

740245

Walizka Długopisów Banach 3D MASTER

3

Zestaw zawiera:

- 6 sztuk długopisów 3D (w kolorze czarnym), przystosowanych do pracy z powerbankiem,
- 6 sztuk powerbank (przenośnych baterii); czas pracy 2-3h bez doładowywania,
- 6 sztuk przewodów zasilających USB,
- filament PLA 250 metrów na 3 rolkach z podajnikiem,
- 20 przezrystych podkładek do druku,
- praktyczna aluminiowa walizka do bezpiecznego przechowywania sprzętu,
- Poradnik Techniki pracy z długopisem 3D i kartami pracy,
- Pracownia on-line Twórcze zajęcia z długopisem 3d – dostęp do różnorodnych materiałów: ponad 300 kart pracy, szablonów, scenariuszy, inspiracji.

Korzyści dla ucznia:

- efekt pracy jest natychmiastowy i dziecko doświadcza poczucia sprawstwa,
- wyzwalają dobre emocje, które wspomagają proces uczenia się,
- uczą cierpliwości i wytrwałości,
- kształcą precyzję i dokładność,
- pomagają w koncentracji uwagi,
- uczą planowania i organizacji działań,
- motywują do realizacji własnych pomysłów,
- ćwiczą myślenie trójwymiarowe czy rozwijają wyobraźnię,
- rozwijają umiejętność chwytu pisarskiego,
- wspomagają aktywność motoryczną – pomagają w ćwiczeniu sprawności ręki,
- wspierają proces terapii uczniów ze szczególnymi potrzebami edukacyjnymi.





rozwiązania
dla edukacji
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 4

ŁĄCZNA KWOTA ZESTAWU: 35 000 ZŁ

INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

721189

Eduterapeutica SPE 1-3

1

Zestaw ćwiczeń multimedialnych wraz z kartami pracy do wykorzystania na zajęciach z dziećmi z ryzykiem wystąpienia lub orzeczeniem/opinią o dysleksji, dysgrafii, dysortografii lub dyskalkulii.

Licencja otwarta pozwala na zainstalowanie programu na dowolnej liczbie urządzeń – dostęp do programu dla całej kadry pedagogicznej i wszystkich uczniów. Materiały zawarte w programie można wykorzystać nie tylko podczas grupowych lub indywidualnych zajęć wyrównawczych, rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych, ale także w pracy z całą klasą.

ZAWARTOŚĆ PAKIETU:

- 330 ćwiczeń multimedialnych,
- 209 kart pracy w wersji drukowanej i elektronicznej,
- poradnik metodyczny,
- gra „Figu-miku” złożona z 40 kolorowych kartonowych elementów, 4 karty dla nauczyciela i 4 dla ucznia, 2 instrukcje obrazkowe, kostka do gry,
- gra wielkoformatowa „Pajacyk” wraz z instrukcją, w której zawarto kilkanaście różnych pomysłów na to, jak można ją wykorzystać w pracy z uczniami.





rozwiązania
dla edukacji
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 4

ŁĄCZNA KWOTA ZESTAWU: 35 000 ZŁ

INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

721193

Eduterapeutica SPE 4-8

1

Program multimedialny skierowany jest do nauczycieli oraz pedagogów-psychologów do prowadzenia zajęć rewalidacyjnych i kompensacyjnych z uczniami w wieku 10-15 lat. Eduterapeutica Specjalne Potrzeby Edukacyjne dla uczniów klas 4 – 8 koncentruje się na czterech najpowszechniejszych zaburzeniach tj: Dysleksja (w wąskim rozumieniu) – trudności w czytaniu, Dysortografia – trudności z opanowaniem poprawnej pisowni, Dysgrafia – trudności z opanowaniem czytelnego graficznie pisania Dyskalkulia – trudność w rozumieniu.

Licencja otwarta pozwala na zainstalowanie programu na dowolnej liczbie urządzeń – dostęp do programu dla całej kadry pedagogicznej i wszystkich uczniów. Materiały zawarte w programie można wykorzystać nie tylko podczas grupowych lub indywidualnych zajęć wyrównawczych, rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych, ale także w pracy z całą klasą.

Zawartość pakietu:

- blisko 565 ćwiczeń multimedialnych – gier edukacyjnych nawiązujących do znanych gier komputerowych,
- 442 wydrukowane karty pracy dostępne również w programie,
- poradnik metodyczny z instrukcją obsługi,
- poradnik dla rodziców,
- długopis Banach 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli.





rozwiązania
dla edukacji
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 4

ŁĄCZNA KWOTA ZESTAWU: 35 000 ZŁ

INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

730135

Problemy wychowawcze- pakiet

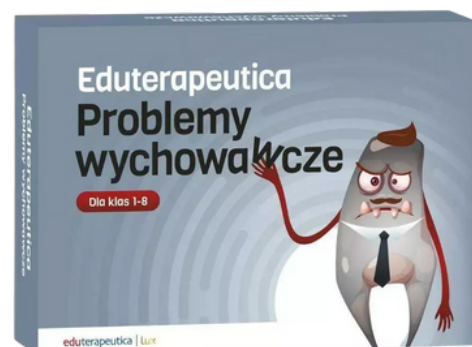
1

Zbiór kilkuset dokumentów, konspektów i pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej.

Zestaw pomocy kompleksowo wspierających szkołę (dyrektora, nauczycieli, wychowawców i specjalistów) oraz rodziców uczniów w różnym wieku w obszarach z problemami rozwojowymi w zakresie psychologicznym i społecznym. Pakiet zawiera zebrane materiały trzech osobnych publikacji: „Przemoc i agresja”, „Problemy emocjonalne”, „Uzależnienia” oraz bardzo obszerny moduł terapeutyczny niedostępny w pojedynczych tytułach.

Zawartość:

- pendrive ze zbiorem różnorodnych materiałów (poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne, ulotki, formularze) z możliwością użycia ich na ekranie i wydruku,
- ponad 50 interaktywnych ćwiczeń,
- teczka z ulotkami do rozdania rodzicom,
- poradnik metodyczny,
- gry do wykorzystania na zajęciach wychowawczych w formie elementów kartonowych.





rozwiązania
dla edukacji
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 4
35 000 ZŁ

INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

751470

Eduterapeutica Lux Kompet. społ.-emoc.SP

1

TEduterapeutica Lux Kompetencje społeczno-emocjonalne. Szkoła to program multimedialny zawierający bazę ćwiczeń interaktywnych i kart pracy wspierających rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania wczesnoszkolnego.

Ćwiczenia interaktywne i karty pracy zawarte w publikacji pomagają kształtować umiejętności związane z rozpoznawaniem i akceptacją różnych stanów emocjonalnych (swoich i innych), radzenia sobie z trudnymi emocjami, kulturalnego zachowania w sytuacjach społecznych, a dodatkowo wzmacniają myślenie przyczynowo-skutkowe, strategiczne, problemowe i przestrzenne.

Materiały zostały podzielone na trzy moduły: kontrola emocji, kompetencje emocjonalno-społeczne, inteligencja emocjonalna. Dzięki ćwiczeniom dzieci poprzez zabawę uczą się samodzielności, samoświadomości, samoregulacji, rozumienia korelacji pomiędzy emocjami i myślami oraz zachowaniami i emocjami, rozpoznawania i werbalizowania emocji w schemacie doświadczam-czuję-potrzebuję, rozwiązywania konfliktów.

Zawartość publikacji:

- blisko 120 ćwiczeń multimedialnych, • przykładowe scenariusze do pracy z dziećmi, • gra karciana „Wyobraźnik”, • 100 wydrukowanych kart pracy (dostępnych również w wersji elektronicznej), • plakat do powieszenia, • poradnik metodyczny.

Typ wersji

Pakiet (program multimedialny + pomoce tradycyjne)

Licencja

pendrive - otwarta, bezterminowa

kod do educhmury - na 5 lat, jednostanowiskowa

Wymiary pudełka 24 x 33 x 8



Oświadczamy, iż zakupiony w ramach Programu sprzęt, pomoce dydaktyczne i narzędzia do terapii spełniają następujące warunki:

- 1) posiadają deklarację CE;
- 2) posiadają certyfikat ISO 9001 dla producenta z wyłączeniem sprzętu, pomocy dydaktycznych lub narzędzi do terapii stanowiących wyroby medyczne, o których mowa w pkt 3;
- 3) zostały wytworzone zgodnie z normą medyczną PN-EN ISO 13485 – w przypadku gdy sprzęt, pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii stanowią wyroby medyczne;
- 4) są fabrycznie nowe i wolne od obciążeń prawami osób trzecich;
- 5) posiadają dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania w języku polskim, z tym że w przypadku szkół za granicą te materiały i instrukcje nie muszą być sporządzone w języku polskim;
- 6) posiadają okres gwarancji nie krótszy niż 2 lata.

Oferta ważna przez 7 dni od wygenerowania lub do wyczerpania zapasów.