



rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



## ZESTAW 5

**ŁĄCZNA KWOTA ZESTAWU: 35 000 ZŁ**

INDEKS	NAZWA PRODUKTU	ILOŚĆ
--------	-------------------	-------

**734193**

**Laptop Acer TravelMate P2 TMP215-53 i3**

**4**

Zwiększ wydajność działania dzięki połączeniu większej mocy obliczeniowej, mobilności i trwałości, a także wielu przydatnym funkcjom biznesowym i zaawansowanym opcjom łączności.

Wydajny procesor Intel Core i3 pozwala na wydajną, komfortową i szybką pracę.

Akcesoria: • bateria litowo-jonowa, • zasilacz sieciowy.

Wyświetlacz: 15,6" FHD IPS

Rozdzielczość: 1 920 x 1 080

Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4

(1.7 GHz, 3.0 GHz, 6 MB cache)

Pamięć RAM: 8 GB DDR4

Pamięć wewnętrzna: 256 GB PCIe NVMe SSD

Napęd: nie

Karta graficzna: UHD Intel®

Komunikacja: 1 x VGA, 1 x RJ45, 3 x USB 3.2 (jeden z portów umożliwia ładowanie urządzeń zewnętrznych przy wyłączonym notebooku), USB-C z obsługą Power Delivery, wsparciem dla technologii Display Port over USB-C oraz Thunderbolt 4, 1 x HDMI 2.0, Czytnik kart SD, Złącze combo (słuchawki/mikrofon),

Wi-Fi 6 (802.11a/b/g/n/ac/ax),

Bluetooth 5.1,

LAN 10/100/1 000,

Wbudowane głośniki 2 x 2 W,

Wbudowana kamera z mechaniczną przesłoną.

Łączność: bezprzewodowa/przewodowa

System: Windows 11 Pro Edu

Wymiary (cm): 36,3 x 25,5 x 2

Waga (kg): 1,8

Gwarancja: 3 lata





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**35 000 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**751474**

**mTalent ADHD 5+, 11+**

**1**

Zestaw interaktywnych ćwiczeń, kart pracy i scenariuszy do pracy z uczniem z objawami lub diagnozą zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi.

Do czego służy?

Do wykorzystania w małych grupach (np. na zajęciach z zakresu rozwijania kompetencji emocjonalno-społecznych) lub doraźnie, według potrzeb, możliwości i planu pracy konkretnych terapeutów i uczniów.

Z czego się składa?

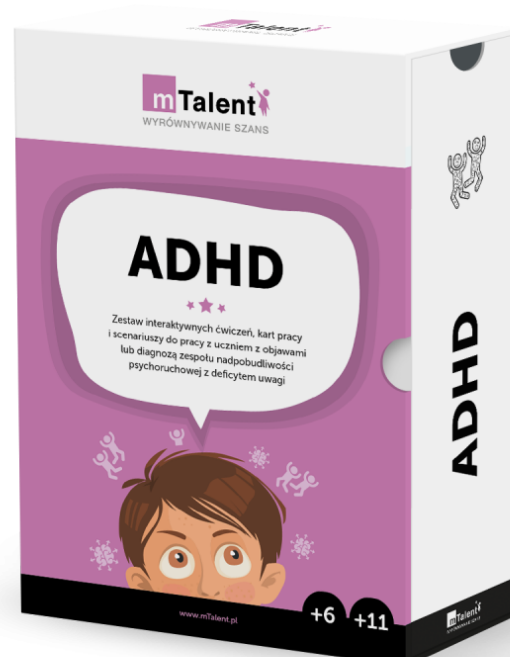
Z obszernej bazy ekranów interaktywnych i kart pracy do wydruku, przewodnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo?

Dla terapeutów i nauczycieli pracujących z dziećmi w dwóch grupach wiekowych (6+ i 11+) w zakresie zaburzeń uwagi, nadpobudliwości i impulsywności, czyli trzech obszarów, w których pojawiają się objawy charakterystyczne dla ADHD.

Sugerowany wiek: 6+, 11+

Licencja bezterminowa na 4 stanowiska: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) i 2 stanowiska offline





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**35 000 ZŁ**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**756171**

**mTalent Afazja (3+, 11+)**

**1**

LICENCJA BEZTERMINOWA na 4 stanowiska - 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu).

mTalent Afazja to:

- materiały interaktywne wspierające pracę z kilkoma grupami odbiorców (zawiera odrębne zestawy materiałów): przeznaczone dla dzieci z diagnozą niedokształcenia mowy o typie afazji, wspomaganie rehabilitacji komunikacji językowej,
- program skierowany dla dzieci i odbiorców starszych, których deficyty mowy odpowiadają profilom zaburzeń mowy z przewagą zaburzeń: ekspresyjnych (motorycznych), percepcyjnych (sensorycznych), percepcyjno-ekspresyjnych (mieszanych),
- materiały z zakresu między innymi: rozumienia komunikatów językowych, ekspresji językowej, czytania, języka figuratywnego i usprawniania innych obszarów językowych, a także nazywania, powtarzania, rozumienia. umiejętności słuchowych, pamięci, praktyki oralnej, opowiadania, umiejętności pragmatyczno-społecznych,
- zadania przygotowane tak, aby łatwo je łączyć i tym samym usprawniać mowę w kilku aspektach jednocześnie,
- ćwiczenia, które można wykorzystać także jako pomoc w specyficznych i izolowanych deficytach mowy towarzyszących afazji oraz jako pomoc dla logopedy w planowaniu dalszego, zindywidualizowanego oddziaływania.
- z programami mTalent można pracować na monitorze lub tablicy interaktywnej, komputerze, laptopie, tablecie lub innym urządzeniu multimedialnym.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 5  
35 000 ZŁ

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

743356

mTalent. Potrafię. Obszar matematyczny

1

Blisko 600 interaktywnych ekranów dla uczniów w wieku 10+, które pomagają pokonać trudności w nauce (sprawności rachunkowej, wykorzystania i tworzenia informacji, modelowania matematycznego, rozumowania i tworzenia strategii).

Program POTRAFIĘ. Obszar matematyczny (klasy 4-6) to:

- ćwiczenia adresowane do uczniów z trudnościami w nauce matematyki,
- blisko 600 niepowtarzalnych, zróżnicowanych ekranów, które aktywizują ucznia, rozwijają zdolności samokształcenia, pomagają pokonać ewentualne trudności w nauce,
- zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii,
- starannie dobrane, interesujące zadania umożliwiające harmonijny rozwój umiejętności interpretacyjnych ucznia,
- przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,
- zestaw materiałów dodatkowych w pudełku (np. karty pracy do wydruku, poradnik metodyczny, tradycyjne pomoce dydaktyczne),
- kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),
- idealne narzędzie do powtórek materiału z zakresu edukacji matematycznej dla uczniów klas 7 i 8.

Licencja bezterminowa na: 3 stanowiska online + 6 offline.

Zaokrąglanie liczb 2 / 9

Każdą z podanych liczb zaokrąglij do pełnych jednostki.

$6,96 \approx \boxed{7}$

$79,8 \approx \boxed{80}$

$29,1 \approx \boxed{29}$

$12,3 \approx \boxed{12}$

$2,2 \approx \boxed{\phantom{00}}$

$119,7 \approx \boxed{\phantom{00}}$

$18,8 \approx \boxed{\phantom{00}}$





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 5  
35 000 Zł

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

743355

mTalent. Potrafię. Obszar polonistyczny

1

mTalent POTRAFIĘ. Obszar polonistyczny (klasy 4-6) to zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji polonistycznej dla uczniów klas 4-6.

Program POTRAFIĘ. Obszar polonistyczny (klasy 4-6) to:

- blisko 800 niepowtarzalnych, zróżnicowanych ekranów, które aktywizują uczniów, rozwijają zdolności samokształcenia, pomagają pokonać ewentualne trudności w nauce,
- zestaw różnorodnych ćwiczeń wspomagający i rozwijający system językowy, a także utrwalający i systematyzujący ogólną wiedzę polonistyczną i doskonalący wiele umiejętności z mnogich obszarów,
- starannie dobrane, interesujące teksty kultury umożliwiające harmonijny rozwój umiejętności interpretacyjnych ucznia,
- przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,
- zestaw materiałów dodatkowych w pudełku (np. poradnik metodyczny, a także książka Wyliczanki gramatyczne z autorskimi tekstami pozwalającymi zapamiętać np. nazwy i funkcje części mowy i części zdania, a także różnicować je),
- kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),
- idealne narzędzie do powtórek materiału z zakresu edukacji polonistycznej dla uczniów klas 7 i 8.

Licencja bezterminowa na 3 stanowiska online + 6 offline.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**35 000 ZŁ**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**756165**

**Harmonijny Rozwój 8 części z długopisem 3D**

**1**

Harmonijny Rozwój Nowe wydanie to pomoc dydaktyczna dla nauczycieli wychowania przedszkolnego. To nauka przez zabawę – gry i ćwiczenia umożliwiają dzieciom zarówno współdziałanie i ruch, jak i ćwiczenie koncentracji uwagi czy małej grafomotoryki. Służą też m.in. do rozwijania umiejętności liczenia i porównywania, umiejętności językowych w zakresie słownictwa i zdolności abstrahowania i budowania świadomości ekologicznej. Ćwiczą też percepcję wzrokową, spostrzegawczość, koordynację wzrokowo-ruchową i uczą współpracy w grupie. W programie w unikalny sposób wykorzystano funkcję wielodotyku (multitouch) tablicy interaktywnej, dzięki czemu rysowanie i korzystanie z tablicy jest możliwe przez kilkoro dzieci jednocześnie.

Zestaw zawiera:

- pendrive z 24 interaktywnymi grami przystosowanymi do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej, aktywizują dzieci i przygotowują jednocześnie do nauki.
- 96 kart pracy do kopiowania,
- 40 kart pracy przeznaczonych do wykorzystania z długopisem 3D, dostosowanych do tematyki zajęć.

Dodane do zestawu długopisy 3D Banach nie tylko wprowadzą dzieci w świat technologii 3D, ale również będą wspierać procesy poznawcze, poprawią rozwój motoryczny przedszkolaków, usprawnią koncentrację uwagi i pamięci oraz motorykę małą i dużą.

- 8 gier wykonanych z kartonów o dużym formacie, do zabawy na dywanie, do wykorzystania przez duże grupy dzieci,
- Walizka długopisów 3D Banach Master (6szt długopisów 3D),
- poradnik metodyczny.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 5  
35 000 ZŁ

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

740245

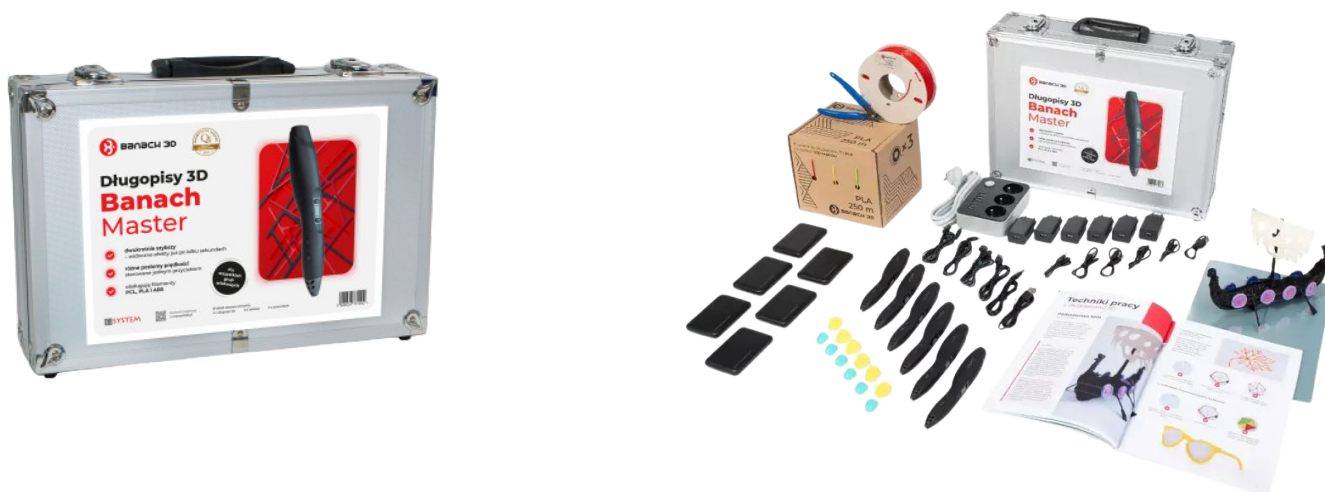
Walizka Długopisów Banach 3D MASTER

Zestaw zawiera:

- 6 sztuk długopisów 3D (w kolorze czarnym), przystosowanych do pracy z powerbankiem,
- 6 sztuk powerbank (przenośnych baterii); czas pracy 2-3h bez doładowywania,
- 6 sztuk przewodów zasilających USB,
- filament PLA 250 metrów na 3 rolkach z podajnikiem,
- 20 przezrzystych podkładek do druku,
- praktyczna aluminiowa walizka do bezpiecznego przechowywania sprzętu,
- Poradnik Techniki pracy z długopisem 3D i kartami pracy,
- Pracownia on-line Twórcze zajęcia z długopisem 3d – dostęp do różnorodnych materiałów: ponad 300 kart pracy, szablonów, scenariuszy, inspiracji.

Korzyści dla ucznia:

- efekt pracy jest natychmiastowy i dziecko doświadcza poczucia sprawstwa,
- wyzwalają dobre emocje, które wspomagają proces uczenia się,
- uczą cierpliwości i wytrwałości,
- kształcą precyzję i dokładność,
- pomagają w koncentracji uwagi,
- uczą planowania i organizacji działań,
- motywują do realizacji własnych pomysłów,
- ćwiczą myślenie trójwymiarowe czy rozwijają wyobraźnię,
- rozwijają umiejętność chwytu pisarskiego,
- wspomagają aktywność motoryczną – pomagają w ćwiczeniu sprawności ręki,
- wspierają proces terapii uczniów ze szczególnymi potrzebami edukacyjnymi.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**35 000 ZŁ**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**743381**

**SMARTBEE Bez Barrier Śniegologia SPE**

**4**

Eksperyment Śniegologia SPE został tak zaprojektowany, aby wzmacniać koncentrację i umiejętnie ukierunkowywać uwagę ucznia. Główny nacisk położony jest na samodzielność i bezpieczeństwo. Dla nauczyciela w prosty, obrazowy sposób przygotowane są informacje wprowadzające ucznia w temat Obserwacji i rozróżniania stanów skupienia, stały, ciekły i gazowy. Uczeń ma okazję zobaczyć, dotknąć i doświadczyć każdego z nich. Uczeń rozwija koordynację wzrokowo-ruchową przygotowując elementy doświadczenia zgodnie z Planem Aktywności. Największą atrakcją jest sensoryczne „tworzenie” mokrego śniegu – szczególnie polecane dla uczniów z nadwrażliwością i niedowrażliwością sensoryczną. Podczas zabawy uczniowie mogą dodatkowo „lepić” różne przestrzenne kształty a następnie samodzielnie wykonać odstresowującego i wzmacniającego mięśnie dłoni – gniotka. Pozostałą część „śniegu” zamieniamy z powrotem w ciecz, ukazując odwracalność procesów w przyrodzie. Na każdym etapie eksperymentu utrwalamy przeliczanie, odważanie, chwyt pęsetowy, koncentrację i koordynację. Po zakończonej zabawie utrwalamy i uogólniamy zdobytą wiedzę, wypełniając przygotowaną Książeczkę Dydaktyczną – rysujemy, piszemy po śladzie, uzupełniamy! Dodatkowo, do zestawu dołączona jest karta AR. Aplikacja dostępna jest dla systemów Android i iOS. Dzięki darmowej aplikacji z technologią rozszerzonej rzeczywistości (AR) istnieje możliwość prowadzenia zajęć z wykorzystaniem technik i metod uczenia opartych o najnowocześniejsze osiągnięcia informatyczne.

Zawartość zestawu ŚNIEGOLOGIA SPE

- okulary ochronne (2 szt.)
- folia ochronna (1 szt.)
- instrukcja (1 szt.)
- karta pracy drukowana (1 szt.)
- plan aktywności (1 szt.)
- taca (1 szt.)
- łyżka (2 szt.)
- kubek (1 szt.)
- próbówki z korkiem (3 szt.)
- chlorek sodu (15 g)
- poliakrylan sodu (15 g)
- poliaktylan sodu (1 g)
- strzykawka (1 szt.)
- karta rozszerzonej rzeczywistości AR (1 szt.)







rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**35 000 ZŁ**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

743382

**SMARTBEE Bez Barrier Ruchome Piaski SPE**

4

Eksperyment Ruchome piaski SPE został tak zaprojektowany, aby wzmacniać koncentrację i umiejętnie ukierunkowywać uwagę ucznia. Główny nacisk położony jest na samodzielność i bezpieczeństwo.

Zawartość zestawu: RUCHOME PIASKI SPE

- okulary ochronne (2 szt.)
- folia ochronna (1 szt.)
- instrukcja (1 szt.)
- karta pracy drukowana (1 szt.)
- plan aktywności (1 szt.)
- taca (1 szt.)
- łyżka (2 szt.)
- zlewka (1 szt.)
- szalka Petriego (1 szt.)
- suchy piasek 1 szt.
- skrobia (1 szt.)
- karta rozszerzonej rzeczywistości AR (1 szt.)



Oświadczamy, iż zakupiony w ramach Programu sprzęt, pomoce dydaktyczne i narzędzia do terapii spełniają następujące warunki:

- 1) posiadają deklarację CE;
- 2) posiadają certyfikat ISO 9001 dla producenta z wyłączeniem sprzętu, pomocy dydaktycznych lub narzędzi do terapii stanowiących wyroby medyczne, o których mowa w pkt 3;
- 3) zostały wytworzone zgodnie z normą medyczną PN-EN ISO 13485 – w przypadku gdy sprzęt, pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii stanowią wyroby medyczne;
- 4) są fabrycznie nowe i wolne od obciążeń prawami osób trzecich;
- 5) posiadają dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania w języku polskim, z tym że w przypadku szkół za granicą te materiały i instrukcje nie muszą być sporządzone w języku polskim;
- 6) posiadają okres gwarancji nie krótszy niż 2 lata.

Oferta ważna przez 7 dni od wygenerowania lub do wyczerpania zapasów.