



rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



## ZESTAW 5

**ŁĄCZNA KWOTA ZESTAWU: 43 750 ZŁ**

INDEKS	NAZWA PRODUKTU	ILOŚĆ
--------	-------------------	-------

**734193**

**Laptop Acer TravelMate P2 TMP215-53 i3**

**2**

Zwiększ wydajność działania dzięki połączeniu większej mocy obliczeniowej, mobilności i trwałości, a także wielu przydatnym funkcjom biznesowym i zaawansowanym opcjom łączności.

Wydajny procesor Intel Core i3 pozwala na wydajną, komfortową i szybką pracę.

Akcesoria: • bateria litowo-jonowa, • zasilacz sieciowy.

Wyświetlacz: 15,6" FHD IPS

Rozdzielczość: 1 920 x 1 080

Procesor: Intel® Core™ i3-1115G4

(1.7 GHz, 3.0 GHz, 6 MB cache)

Pamięć RAM: 8 GB DDR4

Pamięć wewnętrzna: 256 GB PCIe NVMe SSD

Napęd: nie

Karta graficzna: UHD Intel®

Komunikacja: 1 x VGA, 1 x RJ45, 3 x USB 3.2 (jeden z portów umożliwia ładowanie urządzeń zewnętrznych przy wyłączonym notebooku), USB-C z obsługą Power Delivery, wsparciem dla technologii Display Port over USB-C oraz Thunderbolt 4, 1 x HDMI 2.0, Czytnik kart SD, Złącze combo (słuchawki/mikrofon),

Wi-Fi 6 (802.11a/b/g/n/ac/ax),

Bluetooth 5.1,

LAN 10/100/1 000,

Wbudowane głośniki 2 x 2 W,

Wbudowana kamera z mechaniczną przesłoną.

Łączność: bezprzewodowa/przewodowa

System: Windows 11 Pro Edu

Wymiary (cm): 36,3 x 25,5 x 2

Waga (kg): 1,8

Gwarancja: 3 lata





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**743359**

**mTalent. Logopedia młodzież i dorośli**

**1**

Zestaw blisko 1 000 interaktywnych ćwiczeń wspomagających terapię pozanormatywną realizacji wybranych głosek, a także ćwiczenia z zakresu prozodii i dykcji dla młodzieży w wieku 11+ i dorosłych.

Program ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE dla młodzieży i dorosłych to:

- odpowiedź na konkretne zapotrzebowanie środowiska terapeutów w postaci braku nowoczesnych materiałów przeznaczonych do prowadzenia zajęć logopedycznych z uczniami starszymi i młodzieżą,
- materiał podzielony na obszary, które najczęściej są realizowane w pracy logopedycznej z uczniem starszym i młodzieżą (ew. dorosłym),
- materiały zaprojektowane i dostosowane do starszego odbiorcy, nie zawierają infantylnych przykładów,
- projekt graficzny ekranów i interfejs dostosowany do odbiorcy starszego,
- propozycja uzupełniona o zestaw dodatkowych materiałów (np. pomoce tradycyjne, autorska książka z wprawkami i tekstami logopedycznymi nadającymi się do ćwiczeń z uczniami starszymi i dorosłymi, poradnik metodyczny).

W programie zaproponowano ćwiczenia z takich działów jak:

- Głoska R (R po spółgłoskach, R przed spółgłoskami, R w otoczeniu samogłoskowym, R – zbitki spółgłoskowe i reduplikacje, R – różnicowanie w wybranych pozycjach i sąsiedztwach fonetycznych, Różnicowanie R z L i J)
- Głoski dentalizowane – szereg syczący
- Głoski dentalizowane – szereg szumiący
- Cechy prozodyczne mowy
- Wprawki dykcyjne
- Narządy mowy – działanie (ilustracje lub plansze 3D)
- Rozmaitości.

Licencja bezterminowa na 2 stanowiska online + 2 offline.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**743352**

**mTalent. Zajęcia logopedyczne- ekspert**

**1**

Zajęcia logopedyczne dla dzieci w wieku 4+ z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej.

Zawartość:

- 3 700 ekranów z ćwiczeniami,
- 760 kart pracy do wydruku,
- zestaw ćwiczeń i gier Logo-Zabawnik GRATIS!,
- zestaw wydrukowanych kart pracy GRATIS!,
- 2 poradniki metodyczne.

mTalent ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE cz. 1 to obszerne zasoby multimedialne, które obejmują m.in. zakres:

- głosek szeregu szumiącego,
- głosek szeregu syczącego,
- głosek szeregu ciszącego,
- głosek R i L (w tym różnicowanie głosek L-J oraz R-L),
- wspomaganie diagnozy logopedycznej (pomocnik diagnostyczny),
- tematycznych zajęć logopedycznych (Dzień Uśmiechu, Dzień Kota i wiele innych)

mTalent ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE cz. 2 to obszerne zasoby multimedialne, które obejmują m.in. zakres:

- głosek tylnojęzykowych (K, G, H),
- głosek przedniojęzykowo-zębowych: T, D, N,
- słuchu fonemowego,
- mowy bezdźwięcznej (w tym obszerne rozdziały z różnicowania głosek bezdźwięcznych i ich dźwięcznych odpowiedników),
- tematycznych zajęć logopedycznych.

Licencja bezterminowa na 2 stanowiska online + 2 offline.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



ZESTAW 5  
43 750 Zł

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

756162

Eduterapeutica lux Logopedia Spectrum

1

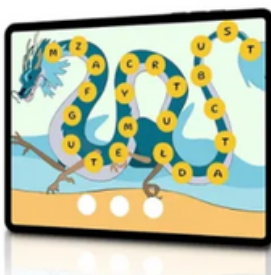
Pakiet Eduterapeutica Lux Logopedia Spectrum zawiera:

- 5000 interaktywnych ekranów, czyli 3000 ćwiczeń multimedialnych,
- 500 kart pracy wydrukowanych i elektronicznych,
- słuchawki ze zintegrowanym mikrofonem,
- poradnik metodyczny wraz z instrukcją obsługi programu,
- scenariusze do pracy indywidualnej i grupowej,
- inspirujące pomoce dydaktyczne: memo logopedyczne i labiogramy,
- maty logopedyczne do aktywnej nauki przez ruch i utrwalania poszczególnych głosek,
- wygodną bezterminową licencję otwartą, dla dowolnej liczby użytkowników
- możliwa instalacja programu na każdym urządzeniu, np. komputer stacjonarny, laptop, monitor dotykowy, tablet, smartfon.

**Program przeznaczony jest do prowadzenia skutecznej terapii w zakresie:**

- usuwanie zaburzeń mowy,
- nauczanie mowy, która się nie wykształciła,
- wyrównywanie opóźnień rozwoju mowy,
- likwidację pierwotnych przyczyn i skutków zaburzeń mowy.

Celem programu jest pomoc logopedom w terapii **wszystkich wad wymowy** dzieci przedszkolno-szkolnym, np.: terapia dyslalii, jąkania, rotacyzmu, gammacyzmu, kappacyzmu czy różnicowania mowy bezdźwięcznej i dźwięcznej.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**756165**

**Harmonijny Rozwój 8 części z długopisem 3D**

**1**

Harmonijny Rozwój Nowe wydanie to pomoc dydaktyczna dla nauczycieli wychowania przedszkolnego. To nauka przez zabawę – gry i ćwiczenia umożliwiają dzieciom zarówno współdziałanie i ruch, jak i ćwiczenie koncentracji uwagi czy małej grafomotoryki. Służą też m.in. do rozwijania umiejętności liczenia i porównywania, umiejętności językowych w zakresie słownictwa i zdolności abstrahowania i budowania świadomości ekologicznej. Ćwiczą też percepcję wzrokową, spostrzegawczość, koordynację wzrokowo-ruchową i uczą współpracy w grupie. W programie w unikalny sposób wykorzystano funkcję wielodotyku (multitouch) tablicy interaktywnej, dzięki czemu rysowanie i korzystanie z tablicy jest możliwe przez kilkoro dzieci jednocześnie.

Zestaw zawiera:

- pendrive z 24 interaktywnymi grami przystosowanymi do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej, aktywizują dzieci i przygotowują jednocześnie do nauki.
- 96 kart pracy do kopiowania,
- 40 kart pracy przeznaczonych do wykorzystania z długopisem 3D, dostosowanych do tematyki zajęć.

Dodane do zestawu długopisy 3D Banach nie tylko wprowadzą dzieci w świat technologii 3D, ale również będą wspierać procesy poznawcze, poprawią rozwój motoryczny przedszkolaków, usprawnią koncentrację uwagi i pamięci oraz motorykę małą i dużą.

- 8 gier wykonanych z kartonów o dużym formacie, do zabawy na dywanie, do wykorzystania przez duże grupy dzieci,
- Walizka długopisów 3D Banach Master (6szt długopisów 3D),
- poradnik metodyczny.







rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**730135**

**Problemy wychowawcze- pakiet**

**1**

Zbiór kilkuset dokumentów, konspektów i pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej. Zestaw pomocy kompleksowo wspierających szkołę (dyrektora, nauczycieli, wychowawców i specjalistów) oraz rodziców uczniów w różnym wieku w obszarach z problemami rozwojowymi w zakresie psychologicznym i społecznym. Pakiet zawiera zebrane materiały trzech osobnych publikacji: „Przemoc i agresja”, „Problemy emocjonalne”, „Uzależnienia” oraz bardzo obszerny moduł terapeutyczny niedostępny w pojedynczych tytułach.

Zawartość:

- pendrive ze zbiorem różnorodnych materiałów (poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne, ulotki, formularze) z możliwością użycia ich na ekranie i wydruku,
- ponad 50 interaktywnych ćwiczeń,
- teczka z ulotkami do rozdania rodzicom,
- poradnik metodyczny,
- gry do wykorzystania na zajęciach wychowawczych w formie elementów kartonowych.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**751470**

**Eduterapeutica Lux Kompet. społ.-emoc.SP**

**1**

TEduterapeutica Lux Kompetencje społeczno-emocjonalne. Szkoła to program multimedialny zawierający bazę ćwiczeń interaktywnych i kart pracy wspierających rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania wczesnoszkolnego.

Ćwiczenia interaktywne i karty pracy zawarte w publikacji pomagają kształtować umiejętności związane z rozpoznawaniem i akceptacją różnych stanów emocjonalnych (swoich i innych), radzenia sobie z trudnymi emocjami, kulturalnego zachowania w sytuacjach społecznych, a dodatkowo wzmacniają myślenie przyczynowo-skutkowe, strategiczne, problemowe i przestrzenne.

Materiały zostały podzielone na trzy moduły: kontrola emocji, kompetencje emocjonalno-społeczne, inteligencja emocjonalna. Dzięki ćwiczeniom dzieci poprzez zabawę uczą się samodzielności, samoświadomości, samoregulacji, rozumienia korelacji pomiędzy emocjami i myślami oraz zachowaniami i emocjami, rozpoznawania i werbalizowania emocji w schemacie doświadczam-czuję-potrzebuję, rozwiązywania konfliktów.

Zawartość publikacji:

- blisko 120 ćwiczeń multimedialnych, • przykładowe scenariusze do pracy z dziećmi, • gra karciana „Wyobraźnik”, • 100 wydrukowanych kart pracy (dostępnych również w wersji elektronicznej), • plakat do powieszenia, • poradnik metodyczny.

Typ wersji

Pakiet (program multimedialny + pomoce tradycyjne)

Licencja

pendrive - otwarta, bezterminowa

kod do educhmury - na 5 lat, jedno stanowiskowa

Wymiary pudełka 24 x 33 x 8





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**756163**

**Eduterapeutica Lux Pomoc Psychologiczna**

Pakiet multimedialny Pomoc psychologiczna adresowany jest do:

- psychologów i pedagogów szkolnych, którzy stanowią pierwszą linię pomocy w przypadku rozpoznawania oraz wsparcia ucznia w problemach natury psychologicznej
- nauczycieli (zarówno wychowawców, jak i przedmiotowych), którzy podczas prowadzenia różnych zajęć często spotykają się z zaburzeniami psychicznymi wśród swoich uczniów
- dyrektorów szkół, którzy wśród swoich licznych działań mają obowiązek promocji oraz profilaktyki zdrowia psychicznego
- uczniów, którzy dzięki ćwiczeniom oraz zaproponowanym materiałom zwiększą samoświadomość w temacie zdrowia psychicznego

Pakiet Pomoc psychologiczna odnosi się do profilaktyki uniwersalnej kierowanej do wszystkich, profilaktyki selektywnej skierowanej do osób z grupy ryzyka, oraz daje wiedzę, gdzie sięgać po pomoc w stosunku do osób już wykazujących symptomy zaburzeń, czyli profilaktyki wybiórczej.

Dzięki pakietowi Pomoc psychologiczna:

- stworzysz w szkole podstawowej kulturę organizacyjną w oparciu
- o wspieranie zdrowia psychicznego zarówno uczniów, jak i kadry pedagogicznej
- wyrobisz o zbudujesz prawidłowe nawyki wspierające zdrowie psychiczne w placówce oświatowej
- obalisz mity i zmienisz przekonania odnośnie do pomocy psychologicznej

Pakiet jest praktycznym wsparciem w takich obszarach, jak:

- zaburzenie nastroju
- lęk i ataki paniki
- depresja
- samookaleczanie, próby samobójcze, samobójstwa







rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

756164

**Eduterapeutica Lux Trening umiejętności społecznych**

1

Zbiór kilkuset dokumentów, konspektów, scenariuszy i pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej. To multimedialny pakiet pozwalający w sposób spójny i planowy wdrożyć działania wspierające zdrowie psychiczne uczniów szkół podstawowych. Pakiet zawiera szereg dokumentów, scenariuszy, konspektów i pomocy dydaktycznych zarówno w wersji tradycyjnej, jak i elektronicznej.

Pakiet multimedialny Pomoc psychologiczna adresowany jest do:

- psychologów i pedagogów szkolnych, którzy stanowią pierwszą linię pomocy w przypadku rozpoznawania oraz wsparcia ucznia w problemach natury psychologicznej,
- nauczycieli (zarówno wychowawców, jak i przedmiotowych), którzy podczas prowadzenia różnych zajęć często spotykają się z zaburzeniami psychicznymi wśród swoich uczniów,
- dyrektorów szkół, którzy wśród swoich licznych działań mają obowiązek promocji oraz profilaktyki zdrowia psychicznego,
- uczniów, którzy dzięki ćwiczeniom oraz zaproponowanym materiałom zwiększą samoświadomość w temacie zdrowia psychicznego.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

749717

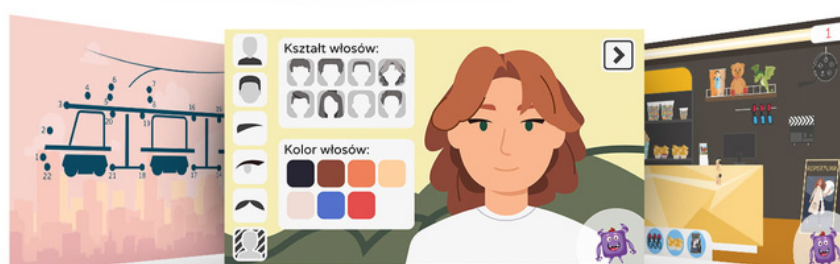
**Eduterapeutica Lux Niepełnospr.10-15**

1

Materiały zawarte w programie zostały oparte na podstawie programowej dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym i znacznym w szkole podstawowej i mają na celu budowanie samodzielności w typowych sytuacjach w domu, szkole, sklepie, kinie czy komunikacji miejskiej.

**ZAWARTOŚĆ PAKIETU:**

- ponad 150 multimedialnych ćwiczeń interaktywnych,
- 160 bogato ilustrowanych kart pracy, z czego 80 wydrukowanych,
- autorska gra planszowo-karciana „W mieście”, która może być wykorzystywana na wiele sposobów w trakcie terapii,
- poradnik metodyczny.





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**751471**

**Eduterapeutica Lux Trenuj ucho!**

**1**

Multimedialny program przeznaczony do trenowania percepcji i uwagi słuchowej uczniów szkół podstawowych. Prosta w obsłudze aplikacja, pełna ciekawych dźwięków oraz autorskich ilustracji, wspiera pracę nad poprawą koncentracji słuchowej oraz słuchu fonemowego u dzieci i młodzieży.

ZAWARTOŚĆ PAKIETU:

- ponad 600 ćwiczeń multimedialnych podzielonych na dwa poziomy trudności (prostsze dla klas 1-4 oraz trudniejsze dla klas 5-8),
- ponad 150 kart pracy w wersji elektronicznej i drukowanej,
- gry logopedyczne do samodzielnego wydruku,
- poradnik metodyczny wraz z instrukcją obsługi programu,
- przykładowe scenariusze do prowadzenia zajęć z zakresu percepcji słuchowej.

Kategoria wiekowa 7-15 lat

Typ wersji: Pakiet (program multimedialny)

Licencja pendrive - otwarta, bezterminowa

Kod do educhmury - na 5 lat, jednostanowiskowa

Wymiary pudełka 24 x 33 x 8





rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**721189**

**Eduterapeutica Lux SPE 1-3**

**1**

Zestaw ćwiczeń multimedialnych wraz z kartami pracy do wykorzystania na zajęciach z dziećmi z ryzykiem wystąpienia lub orzeczeniem/opinią o dysleksji, dysgrafii, dysortografii lub dyskalkulii.

Licencja otwarta pozwala na zainstalowanie programu na dowolnej liczbie urządzeń – dostęp do programu dla całej kadry pedagogicznej i wszystkich uczniów. Materiały zawarte w programie można wykorzystać nie tylko podczas grupowych lub indywidualnych zajęć wyrównawczych, rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych, ale także w pracy z całą klasą.

ZAWARTOŚĆ PAKIETU:

- 330 ćwiczeń multimedialnych,
- 209 kart pracy w wersji drukowanej i elektronicznej,
- poradnik metodyczny,
- gra „Figu-miku” złożona z 40 kolorowych kartonowych elementów, 4 karty dla nauczyciela i 4 dla ucznia, 2 instrukcje obrazkowe, kostka do gry,
- gra wielkoformatowa „Pajacyk” wraz z instrukcją, w której zawarto kilkanaście różnych pomysłów na to, jak można ją wykorzystać w pracy z uczniami.







rozwiązania  
dla edukacji  
od A do Z

=



+



+



**ZESTAW 5**  
**43 750 Zł**

INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

**721193**

**Eduterapeutica Lux SPE 4-8**

**1**

Program multimedialny skierowany jest do nauczycieli oraz pedagogów-psychologów do prowadzenia zajęć rewalidacyjnych i kompensacyjnych z uczniami w wieku 10-15 lat. Eduterapeutica Specjalne Potrzeby Edukacyjne dla uczniów klas 4 – 8 koncentruje się na czterech najpowszechniejszych zaburzeniach tj: Dysleksja (w wąskim rozumieniu) – trudności w czytaniu, Dysortografia – trudności z opanowaniem poprawnej pisowni,

Dysgrafia – trudności z opanowaniem czytelnego graficznie pisanie

Dyskalkulia – trudność w rozumieniu.

Licencja otwarta pozwala na zainstalowanie programu na dowolnej liczbie urządzeń – dostęp do programu dla całej kadry pedagogicznej i wszystkich uczniów. Materiały zawarte w programie można wykorzystać nie

tylko podczas grupowych lub indywidualnych zajęć wyrównawczych, rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych, ale także w pracy z całą klasą.

Zawartość pakietu:

- blisko 565 ćwiczeń multimedialnych – gier edukacyjnych nawiązujących do znanych gier komputerowych,
- 442 wydrukowane karty pracy dostępne również w programie,
- poradnik metodyczny z instrukcją obsługi,
- poradnik dla rodziców,
- długopis Banach 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli.



Oświadczamy, iż zakupiony w ramach Programu sprzęt, pomoce dydaktyczne i narzędzia do terapii spełniają następujące warunki:

- 1) posiadają deklarację CE;
- 2) posiadają certyfikat ISO 9001 dla producenta z wyłączeniem sprzętu, pomocy dydaktycznych lub narzędzi do terapii stanowiących wyroby medyczne, o których mowa w pkt 3;
- 3) zostały wytworzone zgodnie z normą medyczną PN-EN ISO 13485 – w przypadku gdy sprzęt, pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii stanowią wyroby medyczne;
- 4) są fabrycznie nowe i wolne od obciążeń prawami osób trzecich;
- 5) posiadają dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania w języku polskim, z tym że w przypadku szkół za granicą te materiały i instrukcje nie muszą być sporządzone w języku polskim;
- 6) posiadają okres gwarancji nie krótszy niż 2 lata.

**Oferta ważna przez 7 dni od wygenerowania lub do wyczerpania zapasów.**