

PAKIET GIER „KODOWANIE” DO URZĄDZENIA INTERAKTYWNEGO FLYSKY

NAZWA PRODUKTU

PAKIET GIER „KODOWANIE” DO URZĄDZENIA INTERAKTYWNEGO FLYSKY

Pakiet 8 gier. Cykl aplikacji, wprowadzających w świat kodowania i logicznego myślenia.



Odwzoruj świnki

Zadanie użytkownika aplikacji polega na odwzorowaniu położenia świnek z planszy po lewej stronie podłogi.

Dostępne są trzy poziomy trudności – z czterema, sześcioma lub ośmioma świnkami do ułożenia.

W trakcie zabawy z obiektami na siatce dziecko uczy się logicznego myślenia oraz elementów kodowania.



Motylkowe sudoku

Zadanie polega na uzupełnieniu pustych pól zgodnie z regułami jednej z najstarszych gier logicznych – sudoku.

W każdym rzędzie, kolumnie oraz polu muszą znajdować się inne elementy (tutaj: motyle).

Użytkownik ma do wyboru trzy poziomy trudności różniące się między sobą liczbą pustych pól.



Barwne żółwiki

Zadaniem gracza jest odwzorowanie ułożenia żółwików przedstawionych na wzorze.

Wszystko jest ważne, także kolor! Użytkownik ma do wyboru trzy poziomy trudności, różniące się między sobą liczbą żółwików do odwzorowania.



Symetryczne liski

Zadanie użytkownika aplikacji polega na odwzorowaniu lustrzanego odbicia zwierzątek – z lewej planszy na prawą planszę. Dostępne są trzy poziomy trudności – z czterema, sześcioma lub ośmioma liskami.

W trakcie zabawy z obiektami na siatce dziecko uczy się logicznego myślenia oraz elementów kodowania.



Symetryczne kolorowe żelki

Zadanie gracza polega na uzupełnieniu pustych pól symetrycznym odwzorowaniem elementów z lewej strony. Użytkownik ma do wyboru trzy poziomy trudności różniące się między sobą liczbą elementów do przeniesienia.



Symetryczna żelkowa układanka

Sprawdź swoją spostrzegawczość i umiejętność koncentracji! Skompletuj żelki z prawej i lewej planszy tak, by do siebie idealnie pasowały. Użytkownik ma do wyboru trzy poziomy trudności różniące się między sobą liczbą elementów, które należy dopasować.



Baloniki

Zadanie użytkownika aplikacji polega na przeniesieniu żółtego balonika do miejsca, w które prowadzi zakodowana trasa. Dostępne są trzy poziomy trudności – różnią się wielkością planszy oraz trudnością kodu.



Skarb piratów

Nieprzebrane skarby czekają, abyś je odnalazł...

Aby dotrzeć do skrzyni pełnej kosztowności, oznacz strzałkami właściwą drogę.

Pamiętaj, ścieżek może być kilka – najważniejsze, aby prowadziły do celu!

Dostępne są trzy poziomy trudności uzależnione od liczby pól prowadzących do skarbu

www.mac.pl/aktywnatablica

