

PAKIET GIER „ZABAWY ZE ZWIERZĘTAMI” DO URZĄDZENIA INTERAKTYWNEGO FLYSKY

NAZWA PRODUKTU

PAKIET GIER „ZABAWY ZE ZWIERZĘTAMI” DO URZĄDZENIA INTERAKTYWNEGO FLYSKY

Pakiet 9 gier. Cykl aplikacji dla najmłodszych użytkowników, pozwalający na zapoznanie się ze stworzeniami zamieszkującymi różne kontynenty.



Zwierzęta Afryki

Zabawy ze zwierzętami to cykl aplikacji dla najmłodszych użytkowników, pozwalający na zapoznanie się ze stworzeniami zamieszkującymi różne kontynenty. Po kliknięciu aktywnego pola w pobliżu dolnej części ekranu lektor odczyta nazwę jednego ze zwierząt – należy wówczas zaznaczyć odpowiednie stworzenie. Jeśli odpowiedź jest poprawna, zwierzątko zejdzie z ekranu – przy błędnej odpowiedzi jedynie zmieni swoją pozycję na ekranie.



Zwierzęta lasu

Na leśnej polanie znajdują się przedstawiciele gatunków zamieszkujących polskie knieje. Po kliknięciu aktywnego pola w pobliżu dolnej części ekranu lektor odczyta nazwę jednego ze zwierząt – należy wówczas zaznaczyć odpowiednie stworzenie. Jeśli odpowiedź jest poprawna, zwierzątko zejdzie z ekranu – przy błędnej odpowiedzi jedynie zmieni swoją pozycję na ekranie.



Zwierzęta wsi

Na tle gospodarstwa wiejskiego widoczne są zamieszkujące je zwierzęta.

Po kliknięciu aktywnego pola w pobliżu dolnej części ekranu lektor odczyta nazwę jednego ze zwierząt – należy wówczas zaznaczyć odpowiednie stworzenie. Jeśli odpowiedź jest poprawna, zwierzątko zejdzie z ekranu – przy błędnej odpowiedzi jedynie zmieni swoją pozycję na ekranie.



Głosy Afryki

Czy potrafisz rozpoznać afrykańskie zwierzęta jedynie po ich odgłosach?

Przyciskając pole aktywne w dolnej części ekranu usłyszysz dźwięki charakterystyczne dla określonych zwierząt.

Oznacz stworzenie, które może tak brzmieć – jeśli odpowiedź jest poprawna, zwierzę zjedzie z ekranu gry.

W przeciwnym wypadku jedynie zmieni swoją pozycję; należy zmienić wybór.

www.mac.pl/aktywnatablica

