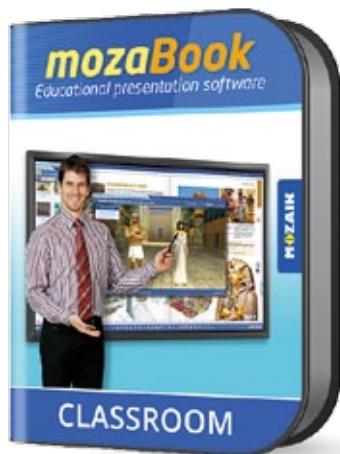


Programy multimedialne



mozaBook CLASSROOM

mozaBook to interaktywne oprogramowanie edukacyjne. mozaBook to bogactwo zasobów nauczania, takich jak tematyczne aplikacje, gry i modele 3D, obejmujące wszystkie przedmioty od zerówki po klasy maturalne, przykuwające uwagę uczniów i ułatwiające zrozumienie treści nauczania.

| | Indeks | Cena |
|----------------------------------|--------|-------------|
| mozaBook CLASSROOM dostęp 1 rok | 800601 | 929,00 zł |
| mozaBook CLASSROOM dostęp 2 lata | 800602 | 1 749,00 zł |
| mozaBook CLASSROOM dostęp 3 lata | 800603 | 2 399,00 zł |



Multimedialne Pracownie Przedmiotowe MATEMATYKA – licencja dla nauczyciela

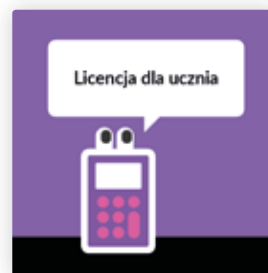
Jest to sprawdzony merytorycznie materiał do nauki przy użyciu tablicy multimedialnej, przy pomocy którego lekcje będą ciekawie przeprowadzone, oparte o zgodne z podstawą programową zasoby interaktywne. Licencja dla 3 nauczycieli.

Zestaw zawiera:

- 22 zagadnienia,
- 93 lekcje (po 31 lekcji „Powtórz wiedzę”, „Czas na test” i „Sprawdź się”),
- 1500 ekranów, 1066 zadań, 38 filmów/slideshow, 111 symulacji, 22 obiekty 3D,
- 31 gier dydaktycznych,
- 3 plansze interaktywne,
- zestaw plansz do aktywizacji klasy przy tablicy interaktywnej wraz z przewodnikiem metodycznym

719386

1.250,00 zł



Multimedialne Pracownie Przedmiotowe MATEMATYKA – licencja dla ucznia

Licencja uczniowska do MPP każdego przedmiotu jest produktem uzupełniającym do produktu MPP przeznaczonego dla 3 nauczycieli. Jej zakup oraz aktywacja jest możliwa w przypadku posiadania programu MPP danej przedmiotu (matematyka, biologia, fizyka, chemia) przez szkołę w wersji nauczycielskiej.

| | Indeks | Cena |
|--|--------------|---------|
| MPP MATEMATYKA UCZEŃ 12 M-CY (1 licencja) | SZKOL.RAD221 | 5,00 zł |
| MPP MATEMATYKA UCZEŃ 24 M-CE (1 licencja) | SZKOL.RAD216 | 8,00 zł |



Oprogramowanie interaktywne Didakta – Podstawy arytmetyki

Matematyka 1 to multimedialny program edukacyjny, który zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości w zakresach: liczby całkowite, liczby ujemne, liczby dziesiętne i ułamki. Jest przeznaczony dla dzieci z klas 1-6 na poziomie szkoły podstawowej. Ćwiczenia interaktywne ułatwiają doskonalenie takich umiejętności, jak: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie oraz ćwiczenie orientacji na osi liczbowej i porównywanie jednostek.

704781

559,00 zł

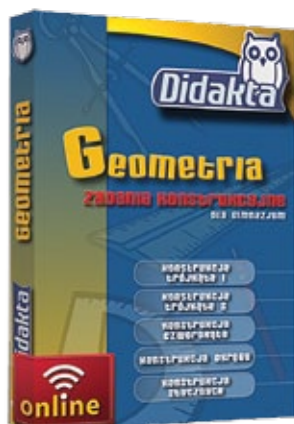


Oprogramowanie interaktywne Didakta – Algebra

Ten multimedialny program edukacyjny zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie umiejętności matematycznych z algebry, przeznaczony dla klas 7-8 szkoły podstawowej. Oferuje również ćwiczenia interaktywne obejmujące wyrażenia algebraiczne – np.: wartości wielomianów i ułamków, potęgowanie iloczynów i różnice drugich potęg, rozwiązywanie prostych i złożonych równań z niewiadomą w mianowniku, obliczenia z procentami itp. Podczas rozwiązywania zadań użytkownik programu ma do dyspozycji kalkulator oraz miejsce na wykonywanie obliczeń.

704786

559,00 zł



Oprogramowanie interaktywne Didakta – Zadania konstrukcyjne

Ten multimedialny program edukacyjny zawiera zadania konstrukcyjne pozwalające na samodzielne ćwiczenia i sprawdzenie wiadomości w zakresie konstrukcji podstawowych figur geometrycznych. Jest przeznaczony dla dzieci z klas 6-8 szkoły podstawowej.

704787

559,00 zł



Oprogramowanie interaktywne Didakta – Obliczenia i pomiary

Ten multimedialny program edukacyjny zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości w zakresie figur i brył geometrycznych, przeznaczony dla klas 4-8 szkoły podstawowej. Obejmuje zadania z geometrii i orientacji przestrzennej. Wykonując ćwiczenia interaktywne, wymagające obliczeń, dzieci mają dostęp do przyborów np. kalkulatora, miarki do określania długości, kątomierza czy kartki w kratkę na obliczenia pomocnicze.

704788

559,00 zł