

 **BESTSELLER**



Robot Dash

Robotem kieruje się za pomocą intuicyjnych, graficznych darmowych aplikacji, które dziecko z łatwością obsłuży z tabletu lub smartfona. Jest to robot edukacyjny, ponieważ przez zabawę z nim dzieci uczą się programowania (tworzenia zdarzeń, algorytmów, budowania sekwencji i pętli, i innych). Dzięki licznym sensorom można go zaprogramować na wiele sposobów. Dash może reagować na głos, wykrywać przeszkody, tańczyć i śpiewać.

714200

799,00 zł



Sketch Kit do robota Dash

Sketch Kit to dodatek dla robota Dash i Cue, który umożliwia dzieciom realizację własnych kodów. Pomaga im również w wyrażaniu swojej kreatywności, oraz kształtuje wyobraźnię przestrzenną.

721283

199,00 zł



Wyrzutnia piłeczek do robota Dash

Ten dodatek zamieni Twojego robota w maszynę strzelającą pociskami! Wyrzutnia została zaprojektowana na robota Dash. Dzięki niej dzieci dowiedzą się w zabawny sposób, jak działa dźwignia. W pudełku wraz z wyrzutnią otrzymasz: 3 pociski (kolorowe piłeczki), 6 celowników, które są kompatybilne z klockami LEGO®, co daje możliwość budowania skomplikowanych celów (np. tarcze/ studnie), w które będziesz musiał trafić pociskiem Dasha!

721284

139,00 zł



Cymbałki do robota Dash

Dzięki cymbałkom zaprogramujesz Dasha, aby odtwarzał określone melodie albo możesz stworzyć własne piosenki. Wypróbuj swoje możliwości na aplikacji Xylo!

717693

179,00 zł



Robot Cue

Cue – inteligentny i zabawny robot edukacyjny dla starszych dzieci (od 11. roku życia). Dzięki sztucznej inteligencji oraz wybranym przez użytkownika modelom zachowania, interakcja z robotem oraz nauka programowania mają nowy wymiar. Cue to robot z wbudowanym systemem sztucznej inteligencji oraz szerokimi możliwościami personalizacji zachowań.

721282

839,00 zł



Zestaw Wonder

Zestaw robotów do nauki programowania, w którego skład wchodzi:

- roboty Dash i Dot (zapakowane w specjalny kartonik do przechowywania robotów);
- zestaw akcesoriów do robotów: cymbałki (dzwonki), wyrzutnie piłeczek, spychacz, uchwyt do holowania, uszy i ogon królika, łączniki do klocków LEGO®;
- 2 kable do ładowania;
- 4 łączniki do klocków LEGO.

714202

1 299,00 zł



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 – zestaw podstawowy

Scenariusze lekcji zgodne z Podstawą Programową. System korzysta z inteligentnej kostki EV3 - mały, programowalny komputer, który pozwala uczniom na kontrolowanie silników i odczytywanie pomiarów z czujników. Po połączeniu z dedykowanym oprogramowaniem, umożliwi poznanie podstaw inżynierii i kodowania.

- Wiek: 10+ lat
- Liczba osób: 1-3 osób
- Ilość elementów: 540
- Opakowanie: plastikowa skrzynka
- Wymiary (cm): 42,5 x 30,9 x 15,6
- Waga (kg): 5
- Gwarancja: 2 lata

721285

1 650,00 zł



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 – zestaw rozszerzający

- Wiek: 10+ lat
- Liczba osób: 1-3 osób
- Ilość elementów: 853
- Opakowanie: plastikowa skrzynka
- Wymiary (cm): 42,5 x 30,9 x 15,6
- Waga (kg): 3
- Gwarancja: 2 lata

721286

515,00 zł



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 – misja na Marsa.

Zestaw Turniejowy

- Wiek: 10+ lat
- Liczba osób: 1-6 osób
- Ilość elementów: 1 418
- Opakowanie: kartonowe pudełko
- Wymiary (cm): 116 x 15,5 x 15,5
- Waga (kg): 3,28
- Gwarancja: 2 lata

721287

1 003,00 zł



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 – Transformator 10V DC – ładowarka

721288

137,00 zł