

ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

763610

Laptop Acer Travelmate P2

3

Wyświetlacz: 15,6" FHD IPS

Rozdzielczość: 1 920 × 1 200

Procesor: Intel® Core™ i5- 1230U (10 rdzeni, 12 wątków, 1,40–5,00 GHz, 12 MB cache) lub równoważny

Pamięć RAM: 16 GB DDR5

Pamięć wewnętrzna: 512 GB PCIe NVMe SSD

Napęd: nie

Karta graficzna: Intel UHD Graphics

Komunikacja:

2 × USB-A 3.2 Gen. 2, 2 × USB-C 4 (z Thunderbolt), 1 × HDMI 2.1, czytnik kart pamięci microSD, RJ-45 (LAN), czytnik Smart Card, wyjście słuchawkowe, wejście mikrofonowe, Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.3, LAN 10/100/1 000, wbudowane głośniki

Łączność: bezprzewodowa/przewodowa

System: Windows 11 Pro Education

Wymiary (cm): 40,3 × 26,2 × 2,3

Waga (kg): 1,79

Gwarancja: 3 lata



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW
56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

756173

mTALENT Edukacja Przedszkolna
i Tic Tac Toe! (3-6 lat)

1

Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia. Blisko 2 000 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku.



ZESTAW 18
WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW
56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
 PRODUKTU

ILOŚĆ

751472

mTalent LITERY 5+

1

mTalent Czytanie. Litery został przygotowany także w wersji ukraińskojęzycznej. W ramach osobnego spisu treści cały program dostosowany został do dzieci z Ukrainy (tekst i głos lektora w języku ukraińskim). Program powstał w oparciu o wiedzę i praktykę ekspertów Polskiego Towarzystwa Dysleksji Licencja bezterminowa na 9 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 6 stanowisk offline (praca bez dostępu do Internetu)

Sugerowany wiek: 5+



743358

mTALENT Czytanie SY-LA-BA-MI
Pakiet Ekspert (3+, 5+)

1

Zawartość:

ponad 550 ekranów interaktywnych, więcej niż 100 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Program na 3 stanowiska online + 6 offline



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

764744

Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia -
poziom 1

1

Oprogramowanie multimedialne jest przeznaczone do pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym, które nie poznały jeszcze liter ani liczb. Są to ćwiczenia interaktywne wspierające rozwój umiejętności czytania, pisania i liczenia, z których można korzystać, w zależności od wersji – na komputerze, monitorze lub tablicy interaktywnej, tablecie, w trybie offline lub online.

Oprogramowanie „Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia” zawiera **87 quizów** interaktywnych (ponad **800 zadań**).

W wersji Pro zawarty jest zarówno pendrive z oprogramowaniem offline, jak też indywidualne konta stanowiskowe online dla uczniów i nauczycieli.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

764745

Ćwiczenia do nauki czytania, pisania i liczenia - poziom 1+2

1

Program zawiera zawiera łatwe ćwiczenia do nauki czytania, pisania i liczenia dla dzieci w wieku przedszkolnym, w tym dla dzieci uczęszczających do zerówki. Stanowi rozszerzenie programu „Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia”, wzbogacone o dodatkowe treści wspierające naukę liter i liczb.

- Ponad 2000 zadań w formie quizów interaktywnych – atrakcyjnych i angażujących dla dzieci;
- Ćwiczenia przygotowawcze, takie jak: szlaczki, układanki, puzzle, wyszukiwanie różnic i łączenie w pary – rozwijające spostrzegawczość, koordynację wzrokowo-ruchową oraz umiejętność analizy wzrokowej;
- Nauka czytania – od rozróżniania dźwięków i liter po czytanie pojedynczych wyrazów i krótkich zdań, wspierająca rozwój słuchu fonemowego i koncentracji;
- Nauka pisania – ćwiczenia grafomotoryczne, pisanie liter i prostych wyrazów, dyktanda obrazkowe oraz układanie słów z liter jako wprowadzenie do samodzielnego pisania;
- Nauka liczenia – zadania pomagające w poznawaniu liczb i przeliczaniu elementów, porównywaniu wielkości zbiorów, a także ćwiczenia związane z mierzeniem, ważeniem i prostym dodawaniem i odejmowaniem – dostosowane do możliwości dzieci w wieku przedszkolnym;
- Zróżnicowane poziomy trudności, umożliwiające dopasowanie treści do etapu rozwoju każdego dziecka;
- Możliwość pracy indywidualnej lub grupowej – doskonale sprawdzi się zarówno w sali przedszkolnej, jak i podczas zajęć indywidualnych.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW
56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

764746

Gry na koncentrację - poziom 1

1

Oprogramowanie multimedialne dla dzieci w wieku przedszkolnym, które nie znają jeszcze liter i liczb. Interaktywne gry online zaprojektowane specjalnie dla przedszkolaków, rozwijają umiejętność koncentracji, skupiania uwagi oraz zdolności zapamiętywania. Zabawy i łamigłówki, takie jak: kolorowanie z uwagą, tworzenie rysunków poprzez łączenie kropek, wyszukiwanie różnic, rysowanie po śladzie, szukanie wyjścia z labiryntu są dostosowane do wieku dziecka, dzięki czemu wspierają jego rozwój poznawczy w ciekawy i angażujący sposób. 36 interaktywnych gier na koncentrację rozwijających umiejętność skupienia uwagi oraz wspomagających trening pamięci dla dzieci w wieku przedszkolnym.

W wersji Pro zawarty jest zarówno pendrive z oprogramowaniem offline, jak też indywidualne konta stanowiskowe online dla uczniów i nauczycieli.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

764747

Ćwiczenia na koncentrację - poziom 1+2

1

Oprogramowanie multimedialne dla przedszkola i zerówki Ćwiczenia na koncentrację dla dzieci to interaktywny program edukacyjny stworzony z myślą o dzieciach w wieku 5–6 lat, wspierający rozwój koncentracji, pamięci i spostrzegawczości. Zawiera ponad 50 quizów na dwóch poziomach trudności – dla dzieci, które nie znają jeszcze liter i cyfr, oraz dla tych, które są gotowe na bardziej złożone zadania. Ćwiczenia mają atrakcyjną formę, są łatwe w obsłudze i dostosowane do możliwości najmłodszych. Program sprawdza się zarówno w pracy grupowej, jak i indywidualnej – na tablicy interaktywnej, komputerze czy tablecie – wspierając codzienną edukację i rozwój dzieci w przedszkolu i zerówce.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW
56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

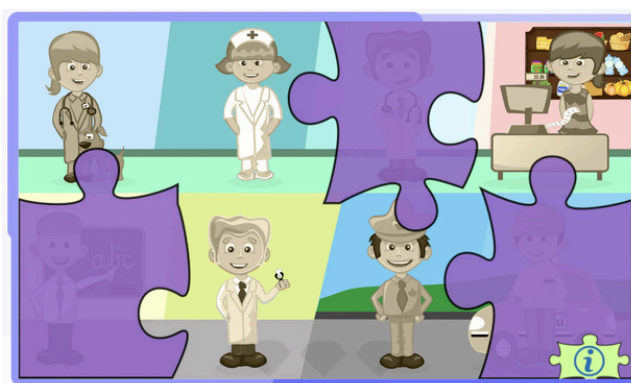
764748

Angielski w Przedszkolu

1

Oprogramowanie multimedialne „Angielski w Przedszkolu” to nowoczesne narzędzie edukacyjne wspierające naukę języka angielskiego u dzieci w wieku przedszkolnym. Program zawiera zestaw interaktywnych quizów i ćwiczeń, które umożliwiają wczesne osłuchanie się z językiem obcym, poznanie podstawowego słownictwa i prostych zwrotów w przyjazny, zabawowy sposób.

Materiał uwzględnia formy ćwiczeń odpowiednie etapu edukacyjnego w przedszkolu – krótkie, dynamiczne zadania z elementami dźwiękowymi i wizualnymi, jak gry memory, dopasowywanie, układanki, wskazywanie właściwych obrazków czy wybór odpowiedzi na podstawie odsłuchanych poleceń. Dzieci uczą się poprzez zabawę, reagując na obraz i dźwięk, co angażuje wiele zmysłów jednocześnie i sprzyja trwałemu zapamiętywaniu nowych słówek. Interaktywna forma programu wspiera samodzielność dziecka, umożliwiając mu wielokrotne powtarzanie ćwiczeń i natychmiastową informację zwrotną o poprawności wykonania zadania.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

764749

Ćwiczenia logopedyczne

1

Oprogramowanie multimedialne **ĆWICZENIA LOGOPEDYCZNE** to propozycja dla logopedów, rodziców i pedagogów, którzy szukają nowoczesnych rozwiązań, dzięki którym będą mogli pracować z dziećmi nad poprawą płynności mówienia, strukturą dźwiękową słów oraz przetwarzaniem informacji słownych. Program jest przeznaczony dla dzieci w zerówce oraz uczniów klas 1–3 szkoły podstawowej. Proponujemy takie narzędzia wspierające rozwój umiejętności językowych i komunikacyjnych, jak: ćwiczenia oddechowe, emisji głosu, dykcyjne i artykulacyjne oraz trening uwagi słuchowej. Dzięki dostępności ćwiczeń online można z nich korzystać zawsze wtedy, gdy dzieci potrzebują wsparcia w nauce wymowy.

Wersja Pro

łączy wersje Standard i Online.

Oprogramowanie na pendrivie, licencja bezterminowa, działa offline na 3 komputerach z systemem Windows.

Oprogramowanie online na dowolne urządzenie, licencja na 12 miesięcy, 3 konta nauczycielskie, 50 kont uczniowskich.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

751469

Edutherapeutica Lux Kompet. społ.-emoc.EP

1

Edutherapeutica lux Kompetencje emocjonalno-społeczne Przedszkole to program multimedialny dla placówki, obejmujący

- ponad 40 rozbudowanych gier animacyjnych,
- poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami do pracy z dziećmi oraz instrukcją obsługi programu w wersji drukowanej i elektronicznej,
- 60 kart pracy (wydrukowanych oraz w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku),
- gra „Wyobraźnik”,
- godzinne szkolenie pt. „Inteligencja emocjonalna” poprowadzone przez Monikę Bekker-Goską, autorkę publikacji, z certyfikatem dla 5 nauczycieli w obrębie placówki oświatowej.

Licencja:

pendrive - otwarta, bezterminowa

kod do educhmury - na 5 lat, jednostanowiskowa.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

730336

Metoda Projektu EP

1

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencja na dany produkt na całą szkołę - na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline, z której można korzystać bezterminowo,
- przewodnik po „Metodzie Projektu w edukacji przedszkolnej”,
- diagnoza uczniów,
- naklejka do pokoju nauczycielskiego z loginem i hasłem,

DO WYDRUKU:

- scenariusze zabaw,
- karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.



730337

Matematyka bez reszty. Pierwsze kroki

1

PUDEŁKO Z MATERIAŁAMI:

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencja na dany produkt na całą placówkę przedszkolną, na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline (z której można korzystać bezterminowo),
- przewodnik po produkcie „Matematyka bez reszty - pierwsze kroki”,
- naklejka do pokoju nauczycielskiego z loginem i hasłem,

DO WYDRUKU:

- scenariusze zabaw,
- karty pracy do wykorzystania w przedszkolu i w domu.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

USŁUGA202

Zanim pójde do szkoły PL

1

Zanim pójde do szkoły to interaktywny program edukacyjny dla przedszkolaków i uczniów pierwszych klas szkoły podstawowej, ewentualnie dla uczniów szkół specjalnych.

Charakteryzuje się kolorową grafiką oraz połączeniem nauki z zabawą.

Dzieci zdobędą ważną wiedzę i umiejętności, które powinny posiadać przed pójściem do szkoły, a następnie w pierwszych latach nauki szkolnej. Przewodnikiem po programie jest sympatyczny tukan, który wyjaśnia, o co chodzi na konkretnym ekranie oraz co mają zrobić.

Część teoretyczna zawiera siedem podstawowych zagadnień:

- Liczenie do 10
- Określanie wielkości
- Kolory
- Ciągi logiczne
- Figury geometryczne
- Orientacja w przestrzeni
- Właściwości rzeczy



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW
56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

USŁUGA203

Zanim pójde do szkoły UA

1

Zanim pójde do szkoły (wersja ukraińska) to interaktywny program edukacyjny dla przedszkolaków i uczniów pierwszych klas szkoły podstawowej, ewentualnie dla uczniów szkół specjalnych. Charakteryzuje się kolorową grafiką oraz połączeniem nauki z zabawą. Dzieci zdobędą ważną wiedzę i umiejętności, które powinny posiadać przed pójściem do szkoły, a następnie w pierwszych latach nauki szkolnej. Przewodnikiem po programie jest sympatyczny tukan, który wyjaśnia, o co chodzi na konkretnym ekranie oraz co mają zrobić.

Część teoretyczna zawiera siedem podstawowych zagadnień:

- Liczenie do 10
- Określanie wielkości
- Kolory
- Ciągi logiczne
- Figury geometryczne
- Orientacja w przestrzeni
- Właściwości rzeczy



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

USŁUGA204

Sprytne kostki UA

1

Sprytne kostki (wersja ukraińska) to świetny program edukacyjny dla przedszkolaków i uczniów pierwszych trzech klas szkoły podstawowej. Dzieci przyswoją sobie i utrwalą wiedzę i umiejętności, które potrzebne są przed pójściem do szkoły oraz w ciągu pierwszych trzech lat nauki szkolnej. Głównymi motywami pojawiającymi się w programie są interaktywne drewniane kostki oraz liczydło, a więc przedmioty, z którymi uczniowie z pewnością mieli kontakt podczas pierwszych lat nauki.



USŁUGA205

Sprytne kostki PL

1

Sprytne kostki (wersja polska) to świetny program edukacyjny dla przedszkolaków i uczniów pierwszych trzech klas szkoły podstawowej. Dzieci przyswoją sobie i utrwalą wiedzę i umiejętności, które potrzebne są przed pójściem do szkoły oraz w ciągu pierwszych trzech lat nauki szkolnej. Głównymi motywami pojawiającymi się w programie są interaktywne drewniane kostki oraz liczydło, a więc przedmioty, z którymi uczniowie z pewnością mieli kontakt podczas pierwszych lat nauki.

ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

USŁUGA206

Wesoła matematyka UA

1

Niniejszy program edukacyjny jest przeznaczony dla tych wszystkich uczniów klas niższych, którzy chcą - poprzez ćwiczenia w formie gry - doskonalić swoje umiejętności matematyczne. Na morzu, w głębinach morskich i na plaży czeka na nich mnóstwo ciekawych, interaktywnych gier, za pomocą których mogą na wiele sposobów ćwiczyć dodawanie i odejmowanie a także mnożenie i dzielenie oraz porównywanie liczb. Wersja ukraińska.



USŁUGA207

Wesoła matematyka PL

1

Niniejszy program edukacyjny jest przeznaczony dla tych wszystkich uczniów klas niższych, którzy chcą - poprzez ćwiczenia w formie gry - doskonalić swoje umiejętności matematyczne. Na morzu, w głębinach morskich i na plaży czeka na nich mnóstwo ciekawych, interaktywnych gier, za pomocą których mogą na wiele sposobów ćwiczyć dodawanie i odejmowanie a także mnożenie i dzielenie oraz porównywanie liczb. Wersja polska.

ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW
56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

USŁUGA208

Mądrała i jego safari

1

"Mądrała i jego safari" to multimedialny program edukacyjny dla dzieci, który w atrakcyjny sposób (w formie zabawy) zapozna je z różnymi gatunkami zwierząt z całego świata.



USŁUGA209

Mądrała na wsi

1

"Mądrała na wsi" to multimedialny program edukacyjny dla dzieci, który w atrakcyjny sposób (w formie zabawy) zapozna je z różnymi gatunkami zwierząt domowych lub występujących w pobliżu ludzkich siedzib: na polach, łąkach, w stawach i lasach.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW
56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

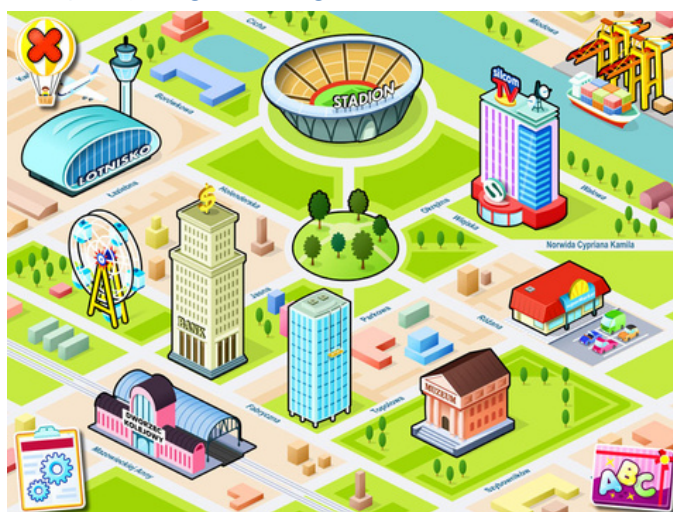
ILOŚĆ

USŁUGA210

Mój pierwszy alfabet

1

Program edukacyjny pt. Mój pierwszy alfabet został stworzony z myślą o wszystkich przedszkolakach i pierwszakiach, którzy chcieliby nauczyć się rozpoznawania polskich liter, jednocześnie dobrze się bawiąc. W tym celu zapraszamy ich do nowoczesnego miasteczka, pełnego ciekawych miejsc i zadań, dzięki którym mogą nauczyć się czegoś nowego, a jednocześnie utrwalić nowo zdobytą wiedzę.



ZESTAW 18

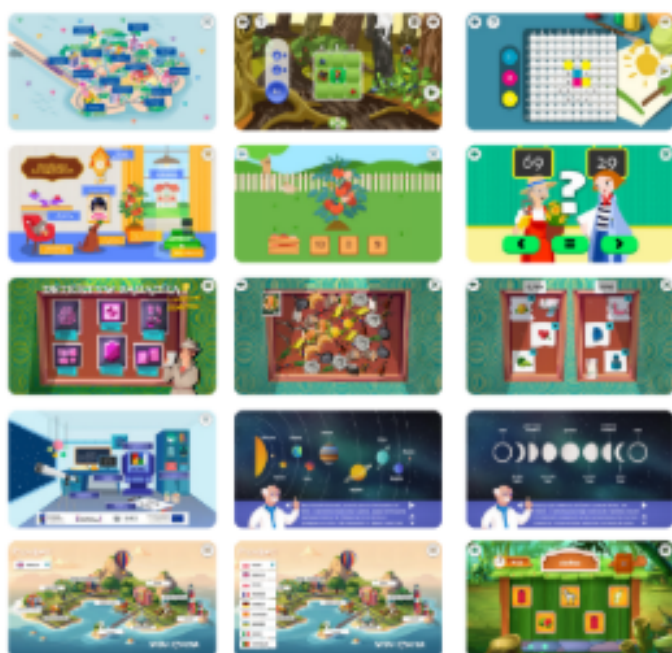
WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS	NAZWA PRODUKTU	ILOŚĆ
763978	PAKIET MONITORY - KODOWANIE - 14 APLIKACJI	1
763979	PAKIET MONITORY - RODZINA LICZYŃSKICH - 8 APLIKACJI	1
763980	PAKIET MONITORY - DETEKTYW ZAGADKA - 6 APLIKACJI	1
763981	PAKIET STEAM - 5 APLIKACJI	1
763982	PAKIET JĘZYKI OBCE - 10 APLIKACJI W 8 JĘZYKACH	1

Znane i uwielbiane przez dzieci aplikacje, dotąd dostępne na urządzeniach interaktywnych FlySky i Roomie, teraz wkraczają na monitory interaktywne, otwierając zupełnie nowe możliwości nauki i zabawy. To połączenie nowoczesnej technologii z angażującą treścią, które rozwija kreatywność, logiczne myślenie i kompetencje cyfrowe dzieci, jednocześnie wspierając koncentrację i naukę poprzez działanie.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

756162

Eduterapeutica lux Logopedia Spectrum

1

Multimedialny program do prowadzenia terapii logopedycznej, stanowiący niezbędny współczesny logopedy. Celem programu jest pomoc logopedom w terapii wszystkich wad wymowy dzieci w wieku przedszkolno-szkolnym, np.: terapia dyslalii, jąkania, rotacyzmu, gammacyzmu, kappacyzmu czy różnicowania mowy bezdźwięcznej i dźwięcznej.

Zawartość pakietu:

- 5 000 ekranów z interaktywnymi animacjami,
- 3 000 ćwiczeń multimedialnych,
- 500 kart pracy wydrukowanych i elektronicznych,
- słuchawki ze zintegrowanym mikrofonem,
- poradnik metodyczny wraz z instrukcją obsługi programu,
- scenariusze do pracy indywidualnej i grupowej,
- inspirujące pomoce dydaktyczne: memo logopedyczne i labiogramy, maty logopedyczne do aktywnej nauki przez ruch i utrwalania poszczególnych głosek,
- wygodna bezterminowa licencja otwarta, dla dowolnej liczby użytkowników,
- możliwa instalacja programu na każdym urządzeniu, np. komputer stacjonarny, laptop, monitor dotykowy, tablet, smartfon.



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

756522

Cyber Fox

1

Multimedialny program do edukacji w przedszkolu. Pomaga rozwijać: umiejętności matematyczne, myślenie logiczne, pamięć, wiedzę ogólną, a także zakres słownictwa u dzieci.

Aplikacja zawiera wiele różnych gier i aktywności o różnych poziomach zaawansowania, dostosowanych do zróżnicowanych potrzeb rozwojowych dzieci. Podczas pracy z aplikacją dzieci pracują w grupie, współdzielą cel, wspólnie starają się przejść kolejne części gry, tym samym rozwijając kompetencje społeczne.



760104

Rysio Literkowy odkrywca, dług.3D Banach

1

Rysio Literkowy Odkrywca to:

- 100 interaktywnych gier multimedialnych – dzięki nim dzieci mogą wcielić się w rolę małego odkrywcy, eksplorując świat liter poprzez kolorowe oraz angażujące gry multimedialne,
- 110 interesujących kart pracy – ciekawe zadania na kartach pracy pobudzają kreatywność i rozwijają umiejętności manualne, wspierając jednocześnie naukę poprzez zabawę



ZESTAW 18

WIĘCEJ NIŻ 200 UCZNIÓW

56 250 ZŁ + WKŁAD
FINANSOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

760115

Rysio Cyferkowy Odkrywca

1

Rysio Cyferkowy Odkrywca to zbiór:

- 70 interaktywnych gier multimedialnych,
- 80 interesujących kart pracy.

Rysio Cyferkowy Odkrywca to wszechstronny pakiet multimedialny, stworzony specjalnie dla dzieci w wieku 5 i 6 lat. Wspiera rozwój umiejętności matematycznych poprzez interaktywne gry i ćwiczenia, przygotowując maluchy do rozpoczęcia nauki w szkole podstawowej.



760114

Rysio Słuchowy Odkrywca

1

Rysio Słuchowy Odkrywca to zbiór:

- 40 interaktywnych gier multimedialnych,
- 50 interesujących kart pracy.

Rysio Słuchowy Odkrywca to innowacyjny pakiet multimedialny, zaprojektowany specjalnie dla dzieci w wieku 5 i 6 lat. Poprzez interaktywne gry i ćwiczenia rozwija percepcję słuchową, gotowość szkolną oraz umiejętności czytania, pisania i liczenia. Idealne wsparcie edukacyjne dla przedszkolaków, które zapewni im świetny start w szkole podstawowej.

