



ZESTAW 3
DO 100 DZIECI
15 000 ZŁ + WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

764744

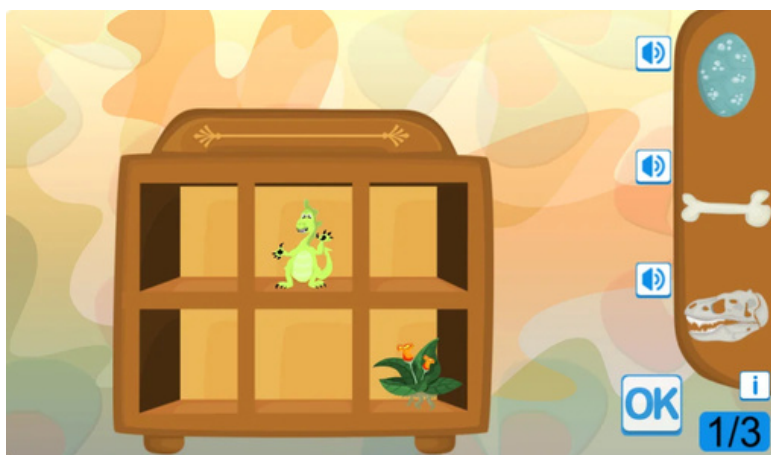
**Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia -
poziom 1**


1

Oprogramowanie multimedialne jest przeznaczone do pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym, które nie poznały jeszcze liter ani liczb. Są to ćwiczenia interaktywne wspierające rozwój umiejętności czytania, pisania i liczenia, z których można korzystać, w zależności od wersji – na komputerze, monitorze lub tablicy interaktywnej, tablecie, w trybie offline lub online.

Oprogramowanie „Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia” zawiera **87 quizów** interaktywnych (ponad **800 zadań**).

W wersji Pro zawarty jest zarówno pendrive z oprogramowaniem offline, jak też indywidualne konta stanowiskowe online dla uczniów i nauczycieli.





ZESTAW 3
DO 100 DZIECI
15 000 ZŁ + WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

764746


Gry na koncentrację - poziom 1

1

Oprogramowanie multimedialne dla dzieci w wieku przedszkolnym, które nie znają jeszcze liter i liczb. Interaktywne gry online zaprojektowane specjalnie dla przedszkolaków, rozwijają umiejętność koncentracji, skupiania uwagi oraz zdolności zapamiętywania. Zabawy i łamigłówki, takie jak: kolorowanie z uwagą, tworzenie rysunków poprzez łączenie kropek, wyszukiwanie różnic, rysowanie po śladzie, szukanie wyjścia z labiryntu są dostosowane do wieku dziecka, dzięki czemu wspierają jego rozwój poznawczy w ciekawy i angażujący sposób. 36 interaktywnych gier na koncentrację rozwijających umiejętność skupienia uwagi oraz wspomagających trening pamięci dla dzieci w wieku przedszkolnym.

W wersji Pro zawarty jest zarówno pendrive z oprogramowaniem offline, jak też indywidualne konta stanowiskowe online dla uczniów i nauczycieli.





ZESTAW 3
DO 100 DZIECI
15 000 ZŁ + WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

756173

**mTALENT Edukacja Przedszkolna
i Tic Tac Toe! (3-6 lat)**

1

Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia. Blisko 2 000 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku.





ZESTAW 3
DO 100 DZIECI
15 000 ZŁ + WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

743358

mTalent. Czytanie sylabami - ekspert

1

mTalent - Czytanie SY-LA-BA-MI I i II - Pakiet Ekspert

- 1 100 ekranów z ćwiczeniami
- 200 kart pracy do wydruku
- 2 x Poradnik metodyczny

Program na 3 stanowiska online + 6 offline.



751469

Eduterapeutica Lux Kompet. społ.-emoc.EP

1

Eduterapeutica lux Kompetencje emocjonalno-społeczne Przedszkole to program multimedialny dla placówki, obejmujący

- ponad 40 rozbudowanych gier animacyjnych,
- poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami do pracy z dziećmi oraz instrukcją obsługi programu w wersji drukowanej i elektronicznej,
- 60 kart pracy (wydrukowanych oraz w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku),
- gra „Wyobraźnik”,
- godzinne szkolenie pt. „Inteligencja emocjonalna” poprowadzone przez Monikę Bekker-Goską, autorkę publikacji, z certyfikatem dla 5 nauczycieli w obrębie placówki oświatowej.

Licencja:

pendrive - otwarta, bezterminowa

kod do educhmury - na 5 lat, jedno stanowiskowa.





ZESTAW 3
DO 100 DZIECI
15 000 ZŁ + WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
 PRODUKTU

ILOŚĆ

730336

Metoda Projektu EP

1

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencja na dany produkt na całą szkołę - na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline, z której można korzystać bezterminowo,
- przewodnik po „Metodzie Projektu w edukacji przedszkolnej”,
- diagnoza uczniów,
- naklejka do pokoju nauczycielskiego z loginem i hasłem,

DO WYDRUKU:

- scenariusze zabaw,
- karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.



730337

Matematyka bez reszty. Pierwsze kroki

1

PUDEŁKO Z MATERIAŁAMI:

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencja na dany produkt na całą placówkę przedszkolną, na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline (z której można korzystać bezterminowo),
- przewodnik po produkcie „Matematyka bez reszty - pierwsze kroki”,
- naklejka do pokoju nauczycielskiego z loginem i hasłem,

DO WYDRUKU:

- scenariusze zabaw,
- karty pracy do wykorzystania w przedszkolu i w domu.





ZESTAW 3
DO 100 DZIECI
15 000 ZŁ + WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

760115

Rysio Cyferkowy Odkrywca

1

Rysio Cyferkowy Odkrywca to zbiór:

- 70 interaktywnych gier multimedialnych,
- 80 interesujących kart pracy.

Rysio Cyferkowy Odkrywca to wszechstronny pakiet multimedialny, stworzony specjalnie dla dzieci w wieku 5 i 6 lat. Wspiera rozwój umiejętności matematycznych poprzez interaktywne gry i ćwiczenia, przygotowując maluchy do rozpoczęcia nauki w szkole podstawowej.



760114

Rysio Słuchowy Odkrywca

1

Rysio Słuchowy Odkrywca to zbiór:

- 40 interaktywnych gier multimedialnych,
- 50 interesujących kart pracy.

Rysio Słuchowy Odkrywca to innowacyjny pakiet multimedialny, zaprojektowany specjalnie dla dzieci w wieku 5 i 6 lat. Poprzez interaktywne gry i ćwiczenia rozwija percepcję słuchową, gotowość szkolną oraz umiejętności czytania, pisania i liczenia. Idealne wsparcie edukacyjne dla przedszkolaków, które zapewni im świetny start w szkole podstawowej.



ZESTAW 3

DO 100 DZIECI
15 000 ZŁ + WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

760104

Rysio Literkowy odkrywca, dług. 3D Banach

1

Rysio Literkowy Odkrywca to:

- 100 interaktywnych gier multimedialnych – dzięki nim dzieci mogą wcielić się w rolę małego odkrywcy, eksplorując świat liter poprzez kolorowe oraz angażujące gry multimedialne,
- 110 interesujących kart pracy – ciekawe zadania na kartach pracy pobudzają kreatywność i rozwijają umiejętności manualne, wspierając jednocześnie naukę poprzez zabawę



756522

Cyber Fox

1

Multimedialny program do edukacji w przedszkolu. Pomaga rozwijać: umiejętności matematyczne, myślenie logiczne, pamięć, wiedzę ogólną, a także zakres słownictwa u dzieci.

Aplikacja zawiera wiele różnych gier i aktywności o różnych poziomach zaawansowania, dostosowanych do zróżnicowanych potrzeb rozwojowych dzieci. Podczas pracy z aplikacją dzieci pracują w grupie, współdzielą cel, wspólnie starają się przejść kolejne części gry, tym samym rozwijając kompetencje społeczne.

