

## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS	NAZWA PRODUKTU	ILOŚĆ
763978	PAKIET MONITORY - KODOWANIE - 14 APLIKACJI	1
763979	PAKIET MONITORY - RODZINA LICZYŃSKICH - 8 APLIKACJI	1
763980	PAKIET MONITORY - DETEKTYW ZAGADKA - 6 APLIKACJI	1
763981	PAKIET STEAM - 5 APLIKACJI	1

Znane i uwielbiane przez dzieci aplikacje, dotąd dostępne na urządzeniach interaktywnych FlySky i Roomie, teraz wkraczają na monitory interaktywne, otwierając zupełnie nowe możliwości nauki i zabawy. To połączenie nowoczesnej technologii z angażującą treścią, które rozwija kreatywność, logiczne myślenie i kompetencje cyfrowe dzieci, jednocześnie wspierając koncentrację i naukę poprzez działanie.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

760104

Rysio Literkowy odkrywca, dług. 3D Banach

1

Rysio Literkowy Odkrywca to:

- 100 interaktywnych gier multimedialnych – dzięki nim dzieci mogą wcielić się w rolę małego odkrywcy, eksplorując świat liter poprzez kolorowe oraz angażujące gry multimedialne,
- 110 interesujących kart pracy – ciekawe zadania na kartach pracy pobudzają kreatywność i rozwijają umiejętności manualne, wspierając jednocześnie naukę poprzez zabawę



756522

Cyber Fox

2

Multimedialny program do edukacji w przedszkolu. Pomaga rozwijać: umiejętności matematyczne, myślenie logiczne, pamięć, wiedzę ogólną, a także zakres słownictwa u dzieci. Aplikacja zawiera wiele różnych gier i aktywności o różnych poziomach zaawansowania, dostosowanych do zróżnicowanych potrzeb rozwojowych dzieci. Podczas pracy z aplikacją dzieci pracują w grupie, współdzielą cel, wspólnie starają się przejść kolejne części gry, tym samym rozwijając kompetencje społeczne.

- dożywotnia licencja na aplikację Cyber Fox - do wykorzystania na jednym urządzeniu Android.
- Aplikacja może być obsługiwana na monitorach/tablicach interaktywnych oraz tabletach. • przewodnik nauczyciela (w formacie PDF) • karty ćwiczeń (w formacie PDF) • scenariusze zajęć (w formacie PDF)



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

735811

Harmonijny Rozwój - zestaw 8 części

1

Harmonijny rozwój zestaw zawiera:

- pendrive z 24 interaktywnymi grami (przystosowanymi do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej),
- 96 karty pracy do kopiowania (w niektórych zestawach dodano pojedyncze karty kolorowe, jednak znajdujące się na nich ćwiczenia powinno bez problemu dać się przeprowadzić także gdy do dyspozycji mamy wyłącznie czarno-białe ksero)
- przeznaczone do pracy indywidualnej,
- 8 gier wykonanych z kartonów o dużym formacie, do zabawy na dywanie, do wykorzystania przez całą klasę lub duże grupy dzieci,
- poradnik metodyczny.

Seria Harmonijny Rozwój to 7 tytułów:

- Twórczość i konstrukcje
- Zmysły i ruch
- Poznawanie i rozumienie
- Liczenie i porównywanie
- Słowa i znaki
- Przyroda i czas
- Ekologia i środowisko
- Święta i zwyczaje



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

764502

mTalent Terapia na co dzień

1

mTalent Terapia na co dzień to kompleksowy zestaw tematycznych materiałów terapeutycznych wspierających organizację codziennych zajęć z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej, rewalidacji oraz innych form wsparcia realizowanych w szkołach podstawowych. Program został opracowany z myślą o nauczycielach, pedagogach, psychologach i terapeutach, którzy poszukują praktycznych, gotowych do użycia narzędzi do pracy indywidualnej i grupowej.

Program oferuje bogatą bazę interaktywnych ćwiczeń i materiałów dostosowanych do różnych potrzeb edukacyjnych uczniów. Różnorodność tematyczna pozwala na elastyczne wykorzystanie zasobów przez cały rok szkolny – zarówno podczas zajęć dodatkowych, jak i obowiązkowych. Intuicyjna obsługa oraz przejrzysta struktura treści ułatwiają szybkie dopasowanie materiałów do aktualnych celów terapeutycznych.

To uniwersalne i praktyczne narzędzie, które wspiera codzienną pracę specjalistów oraz pomaga w systematycznym rozwijaniu kompetencji uczniów wymagających wsparcia. Licencja bezterminowa na 9 stanowisk (3 online oraz 6 offline).



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

756173

**mTALENT Edukacja Przedszkolna  
i Tic Tac Toe! (3-6 lat)**

1

Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia. Blisko 2 000 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

751472

mTalent LITERY 5+

1

Program został przygotowany także w wersji ukraińskojęzycznej.

W ramach osobnego spisu treści cały program dostosowany został do dzieci z Ukrainy (tekst i głos lektora w języku ukraińskim).

Program powstał w oparciu o wiedzę i praktykę ekspertów Polskiego Towarzystwa Dysleksji. Licencja bezterminowa na 9 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 6 stanowisk offline (praca bez dostępu do Internetu)

Sugerowany wiek: 5+



743358

mTalent. Czytanie sylabami - ekspert

1

mTalent - Czytanie SY-LA-BA-MI I i II - Pakiet Ekspert

- 1 100 ekranów z ćwiczeniami
- 200 kart pracy do wydruku
- 2 x Poradnik metodyczny

Program na 3 stanowiska online + 6 offline.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

764744

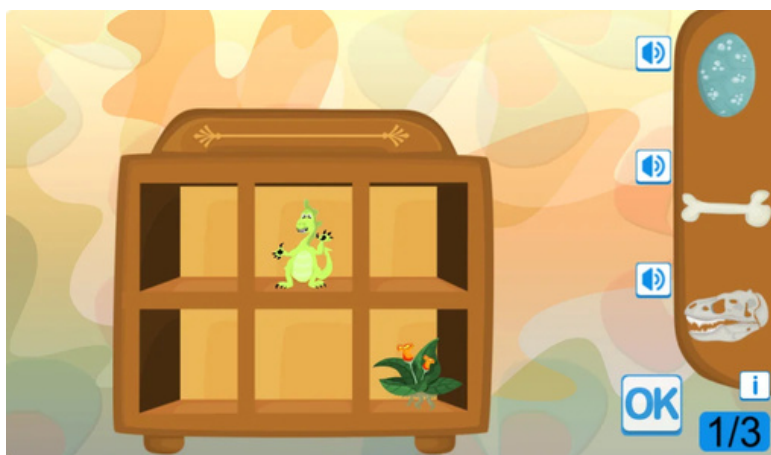
Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia -  
poziom 1

1

Oprogramowanie multimedialne jest przeznaczone do pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym, które nie poznały jeszcze liter ani liczb. Są to ćwiczenia interaktywne wspierające rozwój umiejętności czytania, pisania i liczenia, z których można korzystać, w zależności od wersji – na komputerze, monitorze lub tablicy interaktywnej, tablecie, w trybie offline lub online.

Oprogramowanie „Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia” zawiera **87 quizów** interaktywnych (ponad **800 zadań**).

W wersji Pro zawarty jest zarówno pendrive z oprogramowaniem offline, jak też indywidualne konta stanowiskowe online dla uczniów i nauczycieli.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

764745

Ćwiczenia do nauki czytania, pisania i liczenia - poziom 1+2

1

Program zawiera zawiera łatwe ćwiczenia do nauki czytania, pisania i liczenia dla dzieci w wieku przedszkolnym, w tym dla dzieci uczęszczających do zerówki. Stanowi rozszerzenie programu „Przygotowanie do nauki czytania, pisania i liczenia”, wzbogacone o dodatkowe treści wspierające naukę liter i liczb.

- Ponad 2000 zadań w formie quizów interaktywnych – atrakcyjnych i angażujących dla dzieci;
- Ćwiczenia przygotowawcze, takie jak: szlaczki, układanki, puzzle, wyszukiwanie różnic i łączenie w pary – rozwijające spostrzegawczość, koordynację wzrokowo-ruchową oraz umiejętność analizy wzrokowej;
- Nauka czytania – od rozróżniania dźwięków i liter po czytanie pojedynczych wyrazów i krótkich zdań, wspierająca rozwój słuchu fonemowego i koncentracji;
- Nauka pisania – ćwiczenia grafomotoryczne, pisanie liter i prostych wyrazów, dyktanda obrazkowe oraz układanie słów z liter jako wprowadzenie do samodzielnego pisania;
- Nauka liczenia – zadania pomagające w poznawaniu liczb i przeliczaniu elementów, porównywaniu wielkości zbiorów, a także ćwiczenia związane z mierzeniem, ważeniem i prostym dodawaniem i odejmowaniem – dostosowane do możliwości dzieci w wieku przedszkolnym;
- Zróżnicowane poziomy trudności, umożliwiające dopasowanie treści do etapu rozwoju każdego dziecka;
- Możliwość pracy indywidualnej lub grupowej – doskonale sprawdzi się zarówno w sali przedszkolnej, jak i podczas zajęć indywidualnych.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

764746

Gry na koncentrację - poziom 1

1

Oprogramowanie multimedialne dla dzieci w wieku przedszkolnym, które nie znają jeszcze liter i liczb. Interaktywne gry online zaprojektowane specjalnie dla przedszkolaków, rozwijają umiejętność koncentracji, skupiania uwagi oraz zdolności zapamiętywania. Zabawy i łamigłówki, takie jak: kolorowanie z uwagą, tworzenie rysunków poprzez łączenie kropek, wyszukiwanie różnic, rysowanie po śladzie, szukanie wyjścia z labiryntu są dostosowane do wieku dziecka, dzięki czemu wspierają jego rozwój poznawczy w ciekawy i angażujący sposób. 36 interaktywnych gier na koncentrację rozwijających umiejętność skupienia uwagi oraz wspomagających trening pamięci dla dzieci w wieku przedszkolnym.

W wersji Pro zawarty jest zarówno pendrive z oprogramowaniem offline, jak też indywidualne konta stanowiskowe online dla uczniów i nauczycieli.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

764747

Ćwiczenia na koncentrację - poziom 1+2

1

Oprogramowanie multimedialne dla przedszkola i zerówki Ćwiczenia na koncentrację dla dzieci to interaktywny program edukacyjny stworzony z myślą o dzieciach w wieku 5-6 lat, wspierający rozwój koncentracji, pamięci i spostrzegawczości. Zawiera ponad 50 quizów na dwóch poziomach trudności – dla dzieci, które nie znają jeszcze liter i cyfr, oraz dla tych, które są gotowe na bardziej złożone zadania. Ćwiczenia mają atrakcyjną formę, są łatwe w obsłudze i dostosowane do możliwości najmłodszych. Program sprawdza się zarówno w pracy grupowej, jak i indywidualnej – na tablicy interaktywnej, komputerze czy tablecie – wspierając codzienną edukację i rozwój dzieci w przedszkolu i zerówce.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

751469

**Edutherapeutica Lux Kompet. społ.-emoc.EP**

1

Edutherapeutica lux Kompetencje emocjonalno-społeczne Przedszkole to program multimedialny dla placówki, obejmujący

- ponad 40 rozbudowanych gier animacyjnych,
- poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami do pracy z dziećmi oraz instrukcją obsługi programu w wersji drukowanej i elektronicznej,
- 60 kart pracy (wydrukowanych oraz w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku),
- gra „Wyobraźnik”,
- godzinne szkolenie pt. „Inteligencja emocjonalna” poprowadzone przez Monikę Bekker-Goską, autorkę publikacji, z certyfikatem dla 5 nauczycieli w obrębie placówki oświatowej.

Licencja:

pendrive - otwarta, bezterminowa

kod do educhmury - na 5 lat, jednostanowiskowa.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

730336

**Metoda Projektu EP**

1

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencja na dany produkt na całą szkołę - na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline, z której można korzystać bezterminowo,
- przewodnik po „Metodzie Projektu w edukacji przedszkolnej”,
- diagnoza uczniów,
- naklejka do pokoju nauczycielskiego z loginem i hasłem,

DO WYDRUKU:

- scenariusze zabaw,
- karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.



730337

**Matematyka bez reszty. Pierwsze kroki**

1

PUDEŁKO Z MATERIAŁAMI:

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencja na dany produkt na całą placówkę przedszkolną, na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline (z której można korzystać bezterminowo),
- przewodnik po produkcie „Matematyka bez reszty - pierwsze kroki”,
- naklejka do pokoju nauczycielskiego z loginem i hasłem,

DO WYDRUKU:

- scenariusze zabaw,
- karty pracy do wykorzystania w przedszkolu i w domu.



## ZESTAW 9

OD 101 - 200 UCZNIÓW  
30 000 ZŁ + WKŁAD  
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA  
PRODUKTU

ILOŚĆ

763984

Tablet LENOVO IdeaTab

1

Wyświetlacz: 11", 2 560 x 1 600 px TDDI  
Procesor: MediaTek Dimensity 6300,  
ośmiordzeniowy  
System: Android 15  
Pamięć: 8 RAM + 256 GB Flash  
Aparat: przód 5 Mpix, tył 8 Mpix  
Bateria: 7 040 mAh  
Komunikacja:  
USB, słuchawkowe, czytnik kart pamięci, Wi-Fi,  
Bluetooth  
Waga (kg): 0,48  
Wymiary (cm): 25,4 x 16,6 x 0,6  
Gwarancja: 2 lata

