

ZESTAW 10

OD 101 DO 300 UCZNIÓW

11 250 ZŁ WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

760229

Urządzenie FlySky Extra

1

Jasność: 3 600 ANSI Lumen
Rozdzielczość: 1 280 x 800
Żywotność lampy: 5 000 h
Procesor: AMD Ryzen 5
Dysk: SSD 128 GB
Pamięć RAM: 8 GB DDR4
Zasilanie: 230 V, 50 Hz
Pobór energii: 350 W
System audio: dwa głośniki o mocy 15 W
z wbudowanym wzmacniaczem
Interfejsy: 2 x USB 3.0, VGA, Jack, RJ45 (Ethernet),
Wi-Fi
System operacyjny: Linux
Wymiary (cm): 34 x 35,5 x 24,5
Waga (kg): 11
Gwarancja: 3 lata
Aplikacje: 140+
Aktywności: 400+
Pakiety: 20
Dodatki: Multibook MAC „Multimedialne przedszkole”


0% VAT



Akcesoria w zestawie:

- 2 piloty,
- pisak IR,
- pisak IR na średniej przedłużce,
- przewód zasilający,
- uchwyt montażowy (sufitowy),
- elementy montażowe,
- instrukcja obsługi i montażu,
- karta gwarancyjna,
- karta sieciowa.

ZESTAW 10

OD 101 DO 300 UCZNIÓW

11 250 ZŁ WKŁAD
RZECZOWY



INDEKS

NAZWA
PRODUKTU

ILOŚĆ

SZKOL.RAD836 PAKIET 6 APLIKACJI SPE ASD

1

Pakiet 6 aplikacji przeznaczonych do wspierania terapii oraz zajęć rehabilitacyjnych dzieci ze stwierdzonym spektrum autyzmu. Zadania są przygotowane w sposób, który ułatwia nabywanie umiejętności komunikacyjnych. Ten unikalny zestaw aplikacji został stworzony, aby wspierać i rozwijać umiejętności komunikacyjne i społeczne osób ze spektrum autyzmu. Tworzone przez specjalistów scenariusze opierają się na zaawansowanym podejściu edukacyjnym, które koncentruje się na sukcesywnym budowaniu kompetencji językowych, komunikacyjnych i społecznych. Podejście do tworzenia zadań w tym pakiecie jest wyjątkowe i zindywidualizowane. Zadania uwzględniają różne poziomy trudności oraz wykorzystują materiał z otoczenia i doświadczeń życiowych uczestników, a także ich potencjalnych zainteresowań. Pakiet tworzy spójne i kompleksowe podejście do wsparcia i edukacji osób ze spektrum autyzmu. Zawarte w pakiecie ćwiczenia realizują takie zagadnienia jak: Naprzemiennosc działań w grupie, Rozpoznawanie emocji i nastrojów, Odczuwanie i rozumienie empatii, Szukanie wspólnego rozwiązania, Inicjowanie gestu wskazywania, Rozpoznawanie kierunków, Kształtowanie teorii umysłu, Dostrzeganie innych uczestników. Wszystkie scenariusze w tym pakiecie są integralną częścią całościowego programu terapeutycznego. Program ten skupia się na rozwijaniu kompetencji komunikacyjnych, społecznych oraz zdolności inicjowania i podtrzymywania kontaktu. Aplikacje stosują modele znane z gier. Znany jest cel (czyli uczestnik terapii wie, co ma osiągnąć, aby „wygrać”), znany jest warunek (czyli uczestnik wie, że „wygrał grę”), znana jest oczekiwana akcja (czyli oczekiwane działanie „gracza”), oczywiste są przeszkody (czyli trudności, jakie stoją przed „graczem” na drodze do osiągnięcia celu), określone są także reguły.

