MAC Tablica 86"



Spis treści

1.KRÓTKIE WPROWADZENIE DOTYCZĄCE OPROGRAMOWANIA	
2.INSTALACJA	
2.1Środowisko uruchomieniowe	
2.2 Instalacja EClass	5
3. INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA	
3.1FUNKCJA KAŻDEGO TRYBU	
3.1.1Tryb standardowy (tryb pełnego ekranu)	
3.1.1.1Menu	
3.1.1.2 Przełączenie do trybu pulpit	
3.1.1.3 Gadżety	
3.1.1.3 Biblioteka zasobów	
3.1.1.4 Wybór	
3.1.1.5 Pisanie	
3.1.1.6 Specjalna linia	
3.1.1.7 Wymazywanie	
3.1.1.8 Geometria	
3.1.1.9 Rozpoznawanie pisma, tekstu	
3.1.1.10 Wypełnianie	
3.1.1.11Wędrowanie po ekranie	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
3.1.1.12 Cofnij	54
3.1.1.13 Wykonaj od nowa	54
3.1.1.14 Wcześniejsza strona	55
3.1.1.15 Indeks	55
3.1.1.16 Następna strona	
3.1.1.17 Dodaj stronę	
3.1.2 Tryb Windows	

3.1.3 Tryb pulpitu	58
3.1.4 Tryb adnotacji	60
3.1.5 Tryb nauczyciel/uczeń	
3.2 FUNKCJE SCENY DLA KAŻDEGO PRZEDMIOTU	60
3.2.1 Scena do języka angielskiego	63
3.2.2 Scena do matematyki	
3.2.3 Scena do przedmiotów ścisłych	65
3.2.4 Scena standardowa	
3.3 INTERAKCJA MIĘDZY PLATFORMAMI	67
3.3.1 Interaktywne zarządzanie użytkownikami oraz funkcje interaktywne	

1.Krótkie wprowadzenie dotyczące oprogramowania

EClass to oprogramowanie stworzone na potrzeby interaktywnej tablicy i wykorzystujące ekran dotykowy. Produkt został opracowany niezależnie przez firmę Shenzhen Tacteasy Technology Co., Ltd. Oprogramowanie nadaje się do nauczania z wykorzystaniem inteligentnych tablic w klasie, umożliwiając pisanie, kasowanie, opisywanie, rysowanie, wędrowanie, zarządzanie klasą w sposób interaktywny, przeprowadzanie testów bez korzystania z dokumentów w formie papierowej oraz inne funkcje realizowane przez tablice, zapewniając także narzędzia dydaktyczne dla poszczególnych przedmiotów, pokazy multimedialne (wideo/flash/3ds) oraz inne użyteczne interaktywne narzędzia do nauki, a także możliwość demonstrowania doświadczeń.

Ten produkt zapewnia doznania, które są przyjemne i wygodne z perspektywy użytkownika, aspekt interdyscyplinarny, interaktywność między platformami, między

innymi: możliwość podniesienia ręki w czasie zajęć, zadawanie pytań, przeprowadzenie krótkiego testu w klasie, pełne wykorzystanie zalet technologii EClass.

- ♦ Wygodna obsługa
- ♦ Aspekt multidyscyplinarny
- ♦ Wygodne i praktyczne narzędzia
- ♦ Inteligentne rozpoznawanie pisma oraz rozpoznawanie głosu/funkcja diakona
- Funkcja inteligentnego łączenia (połączenie obrazu/połączenie z wyszukiwanym tekstem/połączenie lokalne)
- ♦ Bogate zasoby multimedialne z zakresu nauczania (flash/3ds)

 Nie potrzebujemy żadnych specjalnych urządzeń, wystarczy używać jednego markera do pisania w różnych kolorach w tym samym czasie

Spersonalizowane niestandardowe ustawienia. Użytkownicy mogą przenieść współdzieloną funkcję do dowolnego miejsca na stronie w taki sposób, aby odzwierciedlała ich potrzeby. Celem jest sprostanie potrzebom użytkownika w każdym zakresie.

♦ Interaktywna funkcja zarządzania klasą do obsługi platform

2.Instalacja

2.1 Środowisko uruchomieniowe

- > Windows XP/7/8/10, 2000, system VISTA
- > Microsoft Office 2003 i nowsze wersje

- > Microsoft Media 10.0 i nowsze wersje
- > Zwykły komputer
- > 1G RAM i więcej
- > Dysk twardy 1GB i większy
- > Rozdzielczość : 1280*800 i wyższa
- > Interfejs USB

2.2 Instalacja EClass

Wybierz program instalacyjny aplikacji exe, podwójnie kliknij na ikonę programu

wyskakujące okienko z interfejsem instalacji, jak na rysunku 2-2-1, proces instalacji jest wyjątkowo prosty

i wygodny, nie musisz kilkukrotnie klikać na ikonę "następny krok".



(Rysunek2-2-1 interfejs gotowy do instalacji)

Kliknij na "INSTALUJ" w interfejsie instalacji (Rysunek2-2-2)

MAC	
Proszę czekać aż Instalator zainstaluje produkt MAC potrwać k <mark>ilka min</mark> ut.	. Może to
čatus Kopiowanie nowych plików.	

(Rysunek2-2-2 Interfejs procesu instalacji oprogramowania)

Instalacja ukończona jak pokazano na Rysunku 2-2-3

MAC	×
MAC has been successfully installed.	
Advidingent libritali en	Zakończ

(Rysunek2-2-3 interfejs zakończonej instalacji

Po zainstalowaniu oprogramowania , w sytuacji kiedy mamy zainstalowany Flash Player, kliknij na "Zakończ", aby zakończyć instalację lub zainstaluj Flash Player, jeśli wcześniej nie zainstalowałeś tego programu, a następnie uruchom interaktywne zasoby nauczania w formie flash, bez uprzedniego zainstalowania Flash Playera takie zasoby nie wyświetlą się poprawnie. Instalację pokazano na rysunku 2-2-4. Kliknij INSTALUJ.

2	istalator Adobe Flash Player	-	9	×
	Aktualizuj preferencje programu Flash Player			
	Okresowo publikowane są aktualizacje bezpieczeństwa i rozszerzenia Flash Player, które można automatycznie pobierać i instalować.	program	u Adob	e
	UWAGA: Opcje aktualizacji zostały niedawno zmienione Więcej inform	nacji		
	Wybierz opcję aktualizacji:			
	 Zezwalaj Adobe na instalowanie aktualizacji (zalecane) Powiadom mnie o aktualizacjach 			
	 Nigdy nie sprawdzaj aktualizacji (niezalecane) 			
			_	
		Dalej		

(Rysunek 2-2-4 instalacja programu Flash Player)

Po zakończeniu instalacji Flash Playera kliknij na ZAKOŃCZ. Wtedy, jak widać na rysunku 2-2-5, okno

zamknie się automatycznie, instalacja oprogramowania została zakończona.



(Rysunek 2-2-5 Zakończona instalacja))

3. Instrukcja użytkowania

Po zakończeniu instalacji oprogramowania kliknij dwukrotnie na ikonę wwwww. na pulpicie lub wybierz EClass z listy wszystkich programów i uruchom aplikację EClass. W przypadku pierwszego

uruchomienia Kliknij dwukrotnie, aby uruchomić program 🧭 , w prawym dolnym rogu ekranu

pojawi się mała ikona:

🔗 : taka ikona oznacza, że komputer jest w tym momencie podłączony do sprzętu

🧚 : taka ikona oznacza, że komputer nie jest w tym momencie podłączony do sprzętu

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy wyświetli funkcję menu (rysunek 3-1) Domyślny serwer dotykowy umożliwia pozycjonowanie czteropunktowe, uruchamianie klawiszy skrótu, automatyczne uruchamianie, otwieranie programu serwisowego i podłączanie urządzenia, dostępność różnych gestów (programowanie startowe dla dłoni, wycieranie ręką, przewracanie stron) i tym podobne funkcje. Otwórz ustawienia programu serwisowego, aby uruchomić klawisze skrótów, dostępne 25 skrótów klawiszowych na urządzeniu umożliwia także stosowanie skrótów dotyczących oprogramowania.

> About Reset Calibration Calibration Set Up Exit

(Rysunek 3-1 kliknięcie prawym przyciskiem na ekranie pokazuje funkcje menu)

• Mechanizm autoryzacji

Oprogramowanie należy zarejestrować lub podłączyć do tablicy Tacteasy, macie możliwość wypróbowania tej funkcji w pełnym zakresie podczas okresu próbnego trwającego 10 dni. Oprogramowanie wyświetli ostrzeżenie, jeśli oprogramowanie nie zostało zarejestrowane lub nie będzie podłączone do produktu.

- Brak modułów funkcjonalnych w różnych systemach
 - (1) System Win XP bez funkcji czytania na głos
 - (2) Istnieją języki rozpoznawania pisma lub rozpoznawania głosu, których Microsoft nie obsługuje. EClass również nie obsługuje rozpoznawania w takich sytuacjach.
 - (3) Win XP、Win 7 edycja Home obsługuje wyłącznie pisanie jednym dotknięciem

3.1 Funkcja każdego trybu

Aplikacja EClass obejmuje tryb standardowy (tryb pełnoekranowy), tryb okna, tryb pulpitu, tryb adnotacji, tryb nauczyciel/ uczeń.

3.1.1 Tryb standardowy (tryb pełnego ekranu)

W przypadku trybu standardowego funkcje paska narzędzi od lewej do prawej prezentują się następująco: Menu, Przełącz na tryb pulpitu, Tryb standardowy, Narzędzia, Zasoby, Wybierz, Pisanie, Linia specjalna, Gumka, Rysunek geometryczny, Rozpoznawanie pisma, Tekst, Wypełnianie, Wędrowanie, Cofnij, Ponów, Poprzednia strona, Strona indeksu, Następna strona, Dodaj stronę. Jak na

rysunku (3-1-1). Uwaga: wybierz opcję Wędruj na dole, aby powiększyć I pomniejszyć stronę. Przycisk resetowania wędrowania, wybierz tylko ten obiekt, który ma być wycięty, skopiowany, usunięty; po wykonaniu operacji kopiowania, korzystamy z przycisku wklejania). Kliknij strzałkę zlokalizowaną obok przycisku Kliknij na strzałki lewo I prawo na pasku narzędzi, aby przełączać między lewą I prawą pozycją wyświetlania wszystkich przycisków. Współdzielone funkcje można przenieść na ekran strony, co ułatwia pracę, jak widać na rysunku 3-1-2.



(Rysunek 3-1-1 interfejs trybu standardowego)



(Rysunek 3-2-2 Współdzielona funkcja przejścia do wyświetlacza strony)

3.1.1.1Menu

0 B

zobaczysz menu, tak jak wskazano na rysunku 3-1-1-1. Menu oferuje następujące Kliknij na opcje: nowy, otwórz, wstawianie, zapisywanie, eksportowanie, automatyczne zapisywanie, języki, tryb (cztery tryby: tryb standardowy, tryb okna, tryb pulpitu, tryb adnotacji), wyjście, e-mail, drukowanie, ustawienie systemu oprogramowania, o/na temat (włącz: informacje o wersji, aktualizacja online, rejestr), logowanie użytkownika w klasie oraz inne funkcje.

14:34

	English	Nowy				
Otwórz	العربية فارس	Dtwórz				
Wstaw	русский indonesian	- Wstaw				Nowy
Zapisz	ภาษาไทย Viêt	📔 Zapisz				🚞 Otwórz
] Zapisz jako	한국 čeština	🛛 Zapisz jako		9		- Wstaw
) Auto zapis	Français Deutsch	Auto zapis				🖺 Zapisz
] Język	español português	慮 Język		•		📮 Zapisz jako
Tryb	Slovensko Mongolian	П Тгур	•	\bigcirc		🕥 Auto zapis
) Wviście	Italiano polski	(¹) Wviście				لَيْ Język
	中文(简体) hrvatska	0 //		1.1		Tryb
						() Wyjście

(Rysunek 3-1-1-1 start menu)

Nowy. Kliknij na tę ikonę, aby otworzyć nowy pusty plik, każdy plik może składać się z wielu stron w zależności od konkretnych potrzeb użytkownika.

Otwarty. Kliknij na te ikone, aby otworzyć dokumenty, filmy, obrazy, teksty, 3DS i inne pliki w

innym formacie, zgodnie z rysunkiem 3-1-1-1-2. Po otwarciu dokumentu lub pliku program domyślnie

przejdzie do pierwszej strony dokumentu, co ułatwia jego prezentację. Otwarty format pliku, taki jak

Office i PDF, będzie traktowany jak polecenie wstawianie obrazów.



(Rysunek 3-1-1-1-2 Format obsługi otwarcia)

Wstawić. Kliknij na tę ikonę, aby wstawić zdjęcia, filmy do bieżącej strony, stosując określony format, jak na rysunku 3-1-1-1-3.



(Rysunek 3-1-1-1-3 Wstawianie obiektów w różnych formatach)

Zapisać. Kliknij tę ikonę, aby zapisać bieżący plik jako plik .ty - format domyślny

🚽 Eksportuj/Zapisz jako. Kliknij na tę ikonę, aby zapisać bieżący plik jako obraz, plik tekstowy, ppt,

pdf, html oraz inne formaty, dostępne formaty pokazano na rysunku 3-1-1-1-4.

(*.ty)	~
(*.ty)	
(*.iwb)	
(*.bmp)	
(*.jpg)	
(*.jpeg)	
(*.gif)	
(*.tif)	
(*.tiff)	
(*.png)	
(*.pdf)	
(*.doc)	
(*.ppt)	
(*.htm)	

(Rysunek 3-1-1-1-4 Obsługiwane formaty w przypadku eksportu/zapisu)

Automatyczne zapisywanie. Kliknięcie na tą ikonę umożliwia ustawienie automatycznego uruchamiania w przypadku plików dotyczących bieżącej operacji, czas automatycznego zapisu mierzony w minutach, można ustawić najmniejszą jednostkę, automatyczne zapisywanie co minutę, największa jednostka nie może przekroczyć okresu 100 minut, można ustawić program tak, aby automatycznie zapisywał ścieżkę. Ustawianie pokazano na rysunku 3-1-1-5.



(Rysunek 3-1-1-5 Okno dialogowe ustawiania służące do automatycznego zapisywania bieżącego pliku)

Język. Kliknij na ikonę, aby zmienić język bieżącego oprogramowania. Język systemu jest domyślnym językiem oprogramowania. Obecnie aplikacja obsługuje 22 języki, jak pokazano na rysunku 3-1-1-1. Nieustawiony system językowy, domyślnie będzie wybierał język angielski po zainstalowaniu oprogramowania.

Tryb. Kliknij na tę ikonę, aby przełączyć tryb działania oprogramowania. Tryb pracy obejmuje tryb standardowy, tryb okna, tryb pulpitu, tryb adnotacji, tryb nauczyciela/ucznia.

Wyjście. Kliknij na tę ikonę, aby wyjść z oprogramowania EClass. Jeśli plik jest pusty lub wcześniej ustawiono go jako do automatycznego zapisu lub został już zapisany, wtedy taki plik pozostanie dostępny, w przeciwnym razie program zasugeruje, aby zapisać i zamknąć plik, jeśli istnieje taka potrzeba.

Email. Kliknięcie na tą ikonę spowoduje spakowanie całej zawartości dokumentu do skompresowanego pliku w formie obrazu i dodanie go w formie załącznika wiadomości e-mail. Wystarczy dodać odbiorców i wpisać treść wiadomości e-mail oraz wysłać całą zawartość bieżącej strony EClass. Jeśli komputer nie ma zainstalowanej funkcji skrzynki pocztowej, zobaczysz informację: zainstaluj odpowiednią skrzynkę pocztową.

Drukuj. Kliknij na ikonę, aby wydrukować bieżący plik. Możesz ustawić wydruk strony, wydrukować całość, wydrukować bieżącą stronę, wydrukować kilka stron w środku okna dialogowego, jak pokazano na Rysunku 3-1-1-1-6 (jeśli nie ma danych dotyczących domyślnej drukarki, na komputerze nie zainstalowano drukarki, nie można kliknąć na przycisk "drukuj", kliknij na środku

16

przycisku z ikoną drukowania, aby ustawić drukarkę jak pokazano na rysunku 3-1-1-1-7 w przypadku

różnych systemów operacyjnych lub ukażą ci się strony innych modeli drukarki), wtedy kliknij Drukuj.

nyo drokowania	- Domyślna drukarka
Drukuj wszystkie strony	KONICA MINOLTA C368SeriesPCL
C Drukuj bieżącą stronę	
C Niestandardowy zakres drukowania	
drukowania	Operacja

(Rysunek 3-1-1-1-6 Kliknij oprogramowanie, aby wydrukować wyskakujące okno dialogowe)

Nazwa:	KONICA MINOLTA C368SeriesPCL	-	Właściwości
Stan:	Gotowe		
Тур:	KONICA MINOLTA C368SeriesPCL		
Gdzie:	192.168.1.195		
Komentar	Z:		
apier —		Orientac	ja
Rozmiar:	A4 👻	_	Pionowa
Źródło:	Autom.	Å	C Pozioma

(Rysuneke 3-1-1-7 Kliknij ikonę ustawień drukarki w oknie dialogowym drukowania, aby wyświetlić interfejs)

Ustawienia. Kliknij na ikonę, aby otworzyć formularz ustawień oprogramowania. Formularz zawiera trzy niestandardowe ustawienia narzędzi na pasku narzędzi, ustawienia dotyczące wyszukiwarki tekstowej (Baidu, Wikipedia, Google), ustawienia czasu w przypadku wyskakujących okienek, czego

dokonujemy prawym przyciskiem myszy podczas pracy z tablicą, domyślny kolor rysunku, domyślny kolor tła, domyślna szerokość linii, wyskakujące okna narzędzi Toolbox, ustawienia czasu wyświetlania, ustawienia szybkości odtwarzania strony, wybierania numeru losowego, jak pokazano na rys. 3-1-1-1-8, możesz ustawić użytkownika wedle swoich potrzeb bez konieczności ponownego uruchamiania oprogramowania.

😥 Setting				s ×
Name:	Icon:	Program:		
Name:	Icon:	Program:		
Name:	lcon:	Program:		
Text search Page Settings	Right Time: 0.6	ōs ∨ Too	ol Box display time	3s ~
• www.baidu.com	The default pen width: 4		Playback speed:	0.8X V
O en.wikipedia.org	The default pen color:		TurnPlate Value:	30
O www.google.com	The default color of the page:		\checkmark	×

(Rysunek 3-1-1-1-8 Domyślne ustawienia oprogramowania)

Na temat. Kliknij na ikonę, aby wyświetlić ikonę pokazaną na rysunku 3-1-1-1-9. Wyświetlą się aktualne informacje dotyczące wersji oprogramowania, w tym sprawdzanie aktualizacji online i

rejestracji .

> Kliknij "sprawdź aktualizację". Jeśli istnieje nowsza wersja, jak pokazano na rysunku 3-1-1-1-9 (1),

jeśli aktualna wersja jest nową wersją, zobacz: Rysunek 3-1-1-9 (2).

the upd	lates?	
	E.	
	0	

(Rysunek 3-1-1-9(1) Sugerowana aktualizacja)

Wiadomość	×
To jest ostatnia wersja. Nowsz	a wersja nie jest dostępna

(Rysunek 3-1-1-1-9(2) Bieżąca wersja to najnowsza wersja)

- Kliknij, aby zarejestrować.
- Jeśli komputer jest już zarejestrowany, przycisk kliknięcia przybierze szary kolor, co oznacza, że produkt został zarejestrowany.
- Jeśli komputer nie został zarejestrowany, kliknij na niebieski przycisk, aby otworzyć okno dialogowe pokazane na rysunku 3-1-1-10.
- Kliknij na kod urządzenia, aby zarejestrować się w trybie offline. Jeśli chcesz uzyskać szczegółowe informacje, skontaktuj się z nami.
- Rejestracja online, zgodnie z kodem rejestracyjnym dostarczonym po zakupie urządzenia, wprowadź ten kod, kliknij zarejestruj.
- Jeśli korzystasz z oprogramowania bez rejestracji, przez 7 dni nie pojawi się żadne ostrzeż enie. Po 7 dniach, za każdym razem gdy będziesz korzystać ze sprzętu, oprogramowanie uruchomi się z ostrzeżeniem "pozostały ci trzy dni bezpłatnego okresu próbnego", jeśli nie dojdzie do rejestracji, co 5 minut podczas użytkowania zobaczysz komentarz "połącz produkt lub skorzystaj z rejestracji.



(Rysunek 3-1-1-1 Rejestracja okna dialogowego)



Interakcja z Androidem. Informacje o płatnościach sprawdź w instrukcji dotyczącej interakcji.

3.1.1.2 Przełączanie się do trybu pulpit

Kliknij na 모 aby przełączyć się na tryb pulpitu, szczegóły sprawdź w 3.1.3 tryb pulpitu.

3.1.1.3 Gadżety

(1) Gadżety to między innymi lupa, odtwarzacz wideo, zrzut ekranu, odtwarzanie

strony, zegar, nagrywanie strony, światło punktowe, mała wizualizacja, kurtyna,

mała deska kreślarska, cisza, ekran blokady, siatka wyświetlania strony, linijka do

wyświetlania strony, ustawienia siatki i linijki. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3- (1).



(Rysunek 3-1-1-3-(1) Małe narzędzie)

* Kliknij na jedną ikonę z pośród małych narzędzi \checkmark , pojawi się lupa, powiększany obszar można zwiększyć lub zmniejszyć jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-1.



(Rysunek 3-1-1-3-1 funkcja powiększania)

* Kliknij na w gadżetach, aby otworzyć okno dialogowe, otwórz wideo, kliknij przycisk w prawym górnym rogu okna wideo, aby otworzyć inne filmy, kliknij przycisk aby zmaksymalizować okno celem odtwarzania wideo, kliknij przycisk ab, możesz dodawać adnotacje w oknie odtwarzania wideo, ikona przycisku będzie wyglądać tak , wymaż adnotację, ikona przycisku zamieni się na , w tej chwili możesz swobodnie poruszać oknem wideo. Naciśnij przycisk aby zrobić zrzut ekranu bieżącego ekranu odtwarzania wideo i wstawić go do strony tablicy. Naciśnij przycisk , aby ustawić bieżącą pętlę odtwarzania filmów. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-2



(Rysunek 3-1-1-3-2 Funkcja wyświetlania wideo)

* Naciśnij na przycisk 💷 w gadżetach, aby wyświetlić okno dialogowe ze zrzutem ekranu, kliknij



🔁 na zrzucie ekranu wolnego obszaru, aby wstawić obraz na stronę oprogramowania, kliknij na

bieżącą stronę EClass na zrzucie ekranu wolnego obszaru Wstaw obraz na stronę oprogramowania,



🞽 myszką na okno Zrzut ekranu Wstaw obraz do strony oprogramowania, kliknij

Wczytaj obraz na pełnym ekranie, aby wstawić obraz do oprogramowania. Rysunek 3-1-1-3-3.



(Rysunek 3-1-1-3-4 funkcja odtwarzania)

* Kliknij na w gadżetach, kiedy pojawi się zegar, możesz ustawić wyświetlanie bieżącego czasu w trybie mechanicznym lub elektronicznym trybie cyfrowym, można go również użyć do odliczania. Jak

pokazano na rysunku 3-1-1-3-5.

	Setting	×
	Style Color Pink ~	
8 4 7 6 ⁵ Menu	Count time	
	Ok Cancel	

(Rysunek 3-1-1-3-5 funkcja zegara)

* Kliknij na 🔍 w gadżetach, aby wyświetlić okno dialogowe nagrywania ekranu, funkcje obejmują: rozpocznij nagrywanie, zatrzymaj nagrywanie, aby zapisać, otwórz nagrywanie wideo. Rysunek 3-1-1-3-6.

🕼 Record	×	
•	•	

(Rysunek 3-1-1-3-6 nagranie ekranu)

* Kliknij na przycisku narzędzia, pojawi się funkcja reflektora, domyślnie okrągła, 100% przezroczystość, ta funkcja może podświetlić kluczową treść strony, nie-kluczowa treść zostanie zablokowana. Kliknij na krawędź kształtu, aby dokonać regulacji podświetlonego zakresu. Przeciągnij czarny obszar, aby przesunąć obszar podświetlony przez reflektor. Prawy i prawy górny róg przycisku menu służy temu, aby ustawić koło, prostokąt, trójkąt, perspektywę (jeśli na ekranie znajdują się zdję cia, które są widoczne za obrazem), ustawić przezroczystości (100%, 80%, 50%), wyjść z programu. Tą funkcję

można zapisać na stronie, gdy następnym razem otworzysz zapisany plik, będzie nadal widoczna. Reflektor funkcjonuje tylko na bieżącej stronie, nowej stronie lub na następnej stronie, efekt okluzji pojawi się na poprzedniej stronie, przy powrocie do aktualnej strony. Rysunek 3-1-1-3-7.



(Rysunek 3-1-1-3-7 Funkcja reflektora)

* Kliknij na 🤍 w narzędziach, możesz w tej sposób otworzyć funkcję kamery lub funkcję zewnę

trznej wizualizacji, możesz również nagrywać wideo w czasie rzeczywistym, możesz wprowadzić

przechwycone obrazy na stronę oprogramowania EClass.



(Rysunek 3-1-1-3-8 Funkcja wizualizacji)

* Kliknij na w gadżetach, aby wyświetlić funkcję kurtyny, ta funkcja jest podobna do reflektora, zablokuje ekran. Kurtynę można cieniować w górę i w dół, naokoło okluzji, okluzji z lewej i prawej, kolor

tła: niebieski, czarny, szary, przezroczystość: (100%, 80%, 50%). Rysunek 3-1-1-3-9.



(Rysunek 3-1-1-3-9 funkcja kurtyny)

* Kliknij na 🖛 w gadżetach, aby otworzyć funkcję mini-planszy, kliknij na czarny pasek boczny, aby przeciągnąć mini-planszę na samą górę, dzięki temu możesz swobodnie kontrolować rozmiar szkicownika. Możesz pisać bezpośrednio na małej planszy, kliknij na przycisk 🗭 aby wymazać pismo na małej tablicy, naciśnij na Saby zamknąć małą tablicę. Rysunek 3-1-1-3-10.



klasie lub do utrzymywania porządku w klasie. Kliknij na dowolny obszar interfejsu dwukrotnie, interfejs można zamknąć.



(Rysunek 3-1-1-3-11 Funkcja interfejsu służąca uciszaniu klasy)

* Kliknij na 💶 w gadżetach, aby otworzyć funkcję blokady ekranu. Jak pokazano na rys. 3-1-1-12,

oprogramowanie EClass blokuje się i żadne operacje oprogramowania nie są wtedy dostępne. Klikając lewym przyciskiem myszy po prawej stronie, możesz odblokować ekran, przywracając wszystkie operacje.





rozmiar siatki i kolor wyświetlanej strony, kolor linijki i rozmiar. Jak pokazano na rys. 3-1-1-3-13.



(Rysunek 3-1-1-3-13 Funkcja siatki strony i linijki)

(2)、Narzędzia służące Dyscyplinie obejmują kalkulator, tabelę, histogram wstawiania, wstawianie wykresu kołowego,

wirtualne laboratorium, narzędzia matematyczne 3D, funkcje matematyczne, arkusze pierwiastków chemicznych, przewijanie podtytułów strony, kątomierz, linijka, kompas, trójkąt równoramienny, edycja formuły online. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3- (2).



(Rysunek 3-1-1-3-(2) Narzędzia służące dyscyplinie)

* Kliknij Przycisk, otwórz funkcję komputera, jak pokazano na Rysunku 3-1-1-3-14



(Rysunek 3-1-1-3-14 Funkcja kalkulatora)

* Kliknij na i aby wyświetlić okno dialogowe formularza, domyślnie obejmuje 5 wierszy i 8 kolumn w tabeli, wstawioną tabelę można łączyć, dzielić, wstawiać szeregi, usuwać szeregi i przeprowadzać inne operacje, można dowolnie zmieniać właściwości formularza. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-15.



(Rysunek 3-1-1-3-15 funkcja tabeli)

* Kliknij na by otworzyć okno dialogowe Wstawianie ustawień histogramu, jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-16. Po ustawieniu parametrów kliknij na OK, aby wstawić histogram na stronę, jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-17. Dane można zapisywać, można je modyfikować.

Nazwa danych	Wartości da	Nazwa danych
1	54	
2	78	
3	89	Wartości danych
4	32	
5	120	
6	69	•
		Kolor
		_

(Rysunek 3-1-1-3-16 parametry ustawienia histogramu i wykresu)



(Rysunek 3-1-1-3-17 Wyświetlanie histogramu i wykresu kołowego)

* Kliknij na и aby otworzyć funkcję Virtual Lab na potrzeby przeprowadzania prostych

eksperymentów fizycznych i chemicznych. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-18.



(Rysunek 3-1-1-3-18 Wirtualne laboratorium)

* Kliknij na * y otworzyć narzędzie matematyczne 3D. Jeśli nie jest zainstalowane, zobaczysz wyskakujące okienko Zainstaluj oprogramowanie GeoGebra.

* Kliknij na f_x , aby wyświetlić funkcje matematyczne, domyślnie 16 rodzajów formuł. Możesz dowolnie edytować formułę funkcji matematycznych, program automatycznie narysuje odpowiedni obraz funkcji. Jak pokazano na rys. 3-1-1-3-19.



(Rysunek 3-1-1-3-19 Funkcja matematyczna)

* Kliknij na ²He aby wyświetlić tabelę, kliknij dwukrotnie na element, a głos odczyta nazwę bieżącego elementu i wyświetli szczegóły dotyczące aktualnie wybranego elementu. Możesz ustawić kolor tła elementu oraz tryb gry, aby pomóc w zapamiętaniu elementu. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-20.

	DEDIADIA TARIE AF THE FIRMENTO													Color Schemes						
R	IA		Cher								ther I	able	0							
4	1		ļ												Optic	ns		2		
1	H 1.008	ПА								ША	IVA	VA	VIA	VILA	He 4.003					
	3	4							lic .					6	7	8	9	10		
2	Li	Be		Alkaline earth Halogen element Lanthanide						B 10.81	C 12.01	N 14.01	0 16.00	F 19.00	Ne 20.18					
	6.941	9.012																		
3	11	12 Mg		Main-group metal 🧾 Rare gases 📃 Actinides								13	14	15	16	17	18			
	Na 22.99		IIIR							AI 26.98	28.09	30.96	32.06	35.45	Ar 30.05					
- i	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36		
4	ĸ	Ca	Sc	Ti	V	Cr	Mn	Fe	Co	Ni	Cu	Zn	Ga	Ge	As	Se	Br	Kr		
۳.	39.10	40.08	44.96	47.87	50.94	52.00	54.94	55.85	58.93	58.69	63.55	65.39	69.72	72.64	74.92	78.96	79.90	83.80		
-	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54		
5	Rb	Sr	Y 00.01	Zr	Nb	MO	Tc#	Ru	Rh 102.0	Pd 106 4	Ag	Cd	In 1140	Sn 140.7	Sb 101.0	Te	126.0	Xe		
- 7	55	56	00.91	91.22	92.91	74	90 75	76	102.9	70	70	90	Q1	92	121.0	127.0	25	131.5		
6	Cs	Ba	La	Hf	Ta	W	Re	Os	łr	Pt	Au	Ha	TI	Pb	Bi	Po#	At#	Rn#		
8	132.9	137.3	STR.	178.5	180.9	183.8	186.2	190.2	192.2	195.1	197.0	200.6	204.4	207.2	209.0	209	210	222		
23	87	88		104	105	106	107	108	109	110	111	112	She	Show details				Game Mode		
7	Fr#	Ra#	Ra# Ac#	Rf#	Db#	Sg#	Bh#	Hs#	Mt#	Uun#	Uuu#	Uub#								
-	223	226		201	262	263	264	265	268	269	212	211		ay on	top	-	Detai.	.5		
						# = [Radioa	ctive						ser mo	ode					
	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71					
La	La 138.0	Ce 140.1	140.0	144.2	Pm#	5m	151 Q	G0	159.0	162.5	H0	167.2	168.0	173.0	174 Q					
-	89	90.1	91	92	03	94	95	96	97	98	04.5	107.2	100.5	102	103					
Ac	Ac#	Th#	Pa#	U#	Np#	Pu#	Am#	Cm#	Bk#	Cf#	Es#	Fm#	Md#	No#	Lr#					
18220	227	232.0	231.0	238.0	237	244	243	247	247	251	252	257	258	259	260					

(Rysunek 3-1-1-3-20 Element funkcji tabeli)

* Kliknij na 🥮, na ekranie pojawią się informacje dotyczące napisów, kliknij na przycisk 💽 aby zatrzymać się na pulpicie, w stałej lokalizacji, kliknij na przycisk 🔯 aby ustawić informacje tekstowe przewijania, kolor tekstu, kierunek przewijania, szybkość przewijania, rozmiar tekstu i tym podobne. Naci

śnij przycisk 🗵 aby wyłączyć funkcję napisów. Jak pokazano na rys. 3-1-1-21.
12:42

○ ☆ ⊗ Proszę wpisać tekst ...

5



(Rysunek 3-1-1-3-21 Funkcja przewijania ekranu)

* Kliknij na Aby otworzyć narzędzie kątomierz. Kliknij na Aby go obrócić. Kliknij na Aby zmienić rozmiar narzędzia. Kliknij na Aby zamknąć narzędzie Kątomierz. Możesz narysować radian, kliknąć na skalę i przeciągnąć wzdłuż skali, aby narysować linię i kąt kursora. Przeciągnij dwa kursory, aby dopasować je do boków kąta, a kątomierz automatycznie wyświetli kąt

* Kliknij na soby otworzyć linijkę. Kliknij na narzędzie soby je obrócić. Kliknij na soby rozciągnąć narzędzie. Kliknij na soby zamknąć narzędzie linijki, możesz narysować linię prostą i narysować linię w taki sposób, aby działała tak samo jak kątomierz.

* Kliknij na kator aby otworzyć cyrkiel. Narzędzie można obracać i narysować okrąg/łuk. Przeciągnij krąg po prawej stronie cyrkla, aby dostosować promień okręgu, i przeciągnij wskazówkę cyrkla, aby narysować okrąg.

* Kliknij na 🖌

aby otworzyć trójkąt równoramienny, postępuj tak samo jak z linijką.

* Kliknij na 🏊 aby otworzyć ekierkę, postępuj tak samo jak z linijką. Jak pokazano na rysunku

3-1-1-3-22.

16:18





(Rysunek 3-1-1-3-22 Funkcja narzędzia matematycznego)

* Kliknij na **me** aby otworzyć funkcję edycji formularzy online, wprowadź formułę, wygeneruj

równania, kliknij funkcję zrzutu ekranu i wstaw formułę do ekranu strony. Jak pokazano na rysunku

3-1-1-3-23



(Rysunek 3-1-1-3-23 Edytowanie formuły online)

(3)、Narzędzia innych firm oferują trzy dostosowane funkcje, ustawienia właściwości systemu,

przeglądarkę, losowa obrotnica, zintegrowany gadżet matematyczny. Rysunek 3-1-1-3- (3)



(Rysunek 3-1-1-3-(3) Narzędzia stron trzecich)

* Kliknij na narzędzie od innej firmy 🥯 aby otwórz funkcję niestandardowych ustawień, jeśli nie są ustawione, zobaczysz informacje o skonfigurowaniu i użyciu.

* Kliknij na narzędzia innej firmy 😯, aby otworzyć ustawienia oprogramowania i postępuj zgodnie z poleceniami dotyczącymi ustawień.

* Kliknij na narzędzia innych firm e aby otworzyć funkcję przeglądarki, domyślną otwartą stroną wyświetlacza jest domyślna strona główna systemu IE. Ta funkcja oznacza wygodę dla nauczycieli, gdy uczą w oparciu o zasoby sieciowe, korzystają ze zrzutów ekranu z witryn internetowych, zasoby będą wstawiane do wyświetlanej strony. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-24

11:08





(Rysunek3-1-1-3-24 Funkcja przeglądarki)

* Kliknij na 🥯 aby otworzyć funkcję losowania, która może być wykorzystywana w przypadku

losowych nazw, gier klasowych, loterii i innych operacji. Jak pokazano



(Rysunek 3-1-1-3-24 losowanie)

* Kliknij na narzędzie innej firmy 🤍 aby otworzyć funkcję matematycznego zintegrowanego

gadżetu. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-25



(Rysunek 3-1-1-3-25 Zintegrowany gadżet matematyczny)

3.1.1.3 Biblioteka z zasobami

* Kliknij na 🥏 pojawi się Rysunek 3-1-1-1-14 Biblioteka. Biblioteka ukrywa się automatycznie po





(Rysunek 3-1-1-4-1 Interfejs biblioteki zasobów)

Otwórz folder zasobów "matematyka", możesz edytować i obliczać wspólnie formuły matematyczne,

jak pokazano na rysunku 3-1-1-15.



(Rysunek 3-1-1-4-2 Formuła matematyczna)

Otwórz folder flash, zobaczysz wiele interaktywnych zasobów w formacie flash: Rysunek 3-1-1-4-3,

Zasoby biologiczne:





(Rysunek 3-1-1-4-3 zasoby interaktywne w formie flash - system krążenia sercowego)

Otwórz folder Model 3D, otwórz plik w formacie 3ds, jak pokazano na rysunku 3-1-1-4-4:

17:00



(Rysunek 3-1-1-4-4 Otwórz plik w formacie 3DS)

3.1.1.4 Wybieranie

Kliknij na V, obróć wybrany obiekt, przeciągnij, aby go sklonować, przenieść, usunąć, wyciąć, skopiować, posortować, połączyć (wiele obiektów), odbić, odwrócić, zmienić rozmiar właściwości i wykonać inne operacje.

- Odbij, odbij poziomo, odbij pionowo.
- Odwróć, Przerzuć w poziomie, Odwróć w pionie, 90 ° w prawo, 90 ° w prawo.

Warstwa, wyświetlanie warstwy górnej, przesuwanie w dół o jedną warstwę,

przesuwanie w górę o jedną warstwę, wyświetlanie w dolnej warstwie.

- Blokada, blokada osi X, blokada osi Y, blokada, odblokowanie.
- Łączenie, liczne obiekty połączone w jeden obiekt, anuluj połączenie

• Właściwość, ustaw typ obiektu, kolor, grubość, przezroczystość, jak pokazano

na rysunku 3-1-1-5-2



(Rysunek 3-1-1-5-1 Wybór operacji)

Szerokość:	124 Wysokość: 131	
Styl linii	Podgląd	
Kolor:		
	Animation: Nie	
Szerokość:		

(Rysunek 3-1-1-5-2 Ustawienia właściwości obiektu liniowego)

Gdy wybrany obiekt ma formę obrazu, funkcja połączenia obrazu pojawia się podczas operacji przy

kliknięciu prawym przyciskiem myszy, jak pokazano na rysunku 3-1-1-5-3. Obraz na stronie zostaje połączony, w zależności od typu połączenia, odpowiadającym stronie internetowej, wideo, obraz, muzyka i inne. Dodaj zdjęcie sześcianu, jak pokazano na rysunku, kliknij na ikonę połącz w lewym

górnym rogu zdjęcia, aby uzyskać więcej informacji o zasobach zdjęć sześcianu z Google





(Rysunek 3-1-1-5-3 Funkcja łączenia obrazów)

Jeśli wybrany obiekt ma formę tekstu, kliknij prawym przyciskiem myszy, edytuj zmiany, szukaj w

Internecie. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-5-3, w wyszukiwarce można ustawić Wikipedia, Encyklopedia

Baidu, Google i tak dalej.

11:34



Funkcja kliknięcia prawym przyciskiem obejmuje: tworzenie nowej strony, tworzenie strony w tle, tworzenie niestandardowej strony w tle kolorowym, tworzenie strony tła pulpitu, tworzenie nowej strony tła, zmienianie obrazu tła, usuwanie tła, czyszczenie istniejącej strony, poprzedniej strony, nastę pnej strony , odtwarzanie strony, ustawienia strony Jak pokazano na rysunku 3-1-1-5-4



3.1.1.5 Pisanie

Kliknij na ikonę sły otworzyć wszystkie dostępne typy długopisów, w tym długopisy twarde i miękkie, pisaki do konkretnych tekstur (teksturę zapisu stanowi wybrana tekstura obrazu), pisaki laserowe (rysowanie linii korzystając z flasha), podkreślacze (znacznik, można zastosować do tekstu, ale treść w tle nie będzie widoczna, półprzezroczysty długopis), pisak inteligentny (automatyczne rozpoznawanie, linia, okrąg, elipsa, prostokąt, kąt, nieregularne figury geometryczne itp.), pędzel, magiczny pisak (dzięki reflektorowi możemy stworzyć koło, wyróżnić skupienie, narysowany prostokąt

będzie tego samego rozmiaru co lupa), długopis do adnotacji (gdy ekran się blokuje, gdy adnotacja nie ma żadnego wpływu na zawartość strony), dwukolorowy długopis (na tablicy można pisać 2 kolorami korzystając z tego samego wielokolorowego długopisu), długopis czterokolorowy, sześciokolorowy długopis, ośmiokolorowy długopis, dziesięciokolorowy długopis, linia ciągła, linia przerywana, linia przerywana, pojedyncza linia przerywana, linia przerywana podwójna itd. Można ustawić szerokość linii i wybrać z 60 kolorów, jak pokazano na rysunku 3-1-1-6-1:



(Rysunek 3-1-1-6-1 Właściwości pisania)

3.1.1.6 Specjalna linia

Kliknij na ikonę vaby otworzyć okno dialogowe specjalnej linii, jak pokazano na rysunku 3-1-1-7-1. Możesz użyć linii prostej, linii przerywanej, stałej strzałki, kropki strzałki prostej, linii poziomej, linii pionowej, półokrągłej strzałki, kształtu wektora, gumki i 10 linii odpowiednio podczas operacji rysowania na stronie, Domyślnie wybrana linia to linia prosta .



(Rysunek 3-1-1-7-1 Narzędzie linia specjalna)

3.1.1.7 Wymazywanie

Kliknij na 🤟, możesz wybrać gumkę, gumką domyślną jest gumka obszaru, jak pokazano na rys.

3-1-1-8-1, dostępne gumki to odpowiednio gumka usuwająca obszar, punkt, usuwanie tła, wyczyść

stronę.

- Gumka obszaru może wymazać wszystkie obiekty, ale nie można usunąć otwartego dokumentu, takiego jak word, ppt, pdf
- Gumka punktowa może wymazać twardy długopis, miękki długopis, pisak do tekstur, pisak laserowy, zakreślacz, pędzel, zdjęcia i tak dalej.
- Wyczyść tło może usunąć wszystkie obrazy tła
- Wyczyść stronę, możesz usunąć wszystkie strony obiektu



(Rysunek 3-1-1-8-1 Okno dialogowe gumki)

3.1.1.8 Geometria

Kliknij na opjawi się podmenu graficzne wskazane na rysunku 3-1-1-9-1, możesz użyć współrzędnych, prostokątów, zaokrąglonych prostokątów, ortogonalnego trapezu, trójkąta równoramiennego, trójkąta równoramienny, rombu, pięciokąta, sześciokąta, ośmiokąta, krzyża, elipsy, doskonałego koła, cylindra, stożkowego cylindra, stożka, kuli, przedmiotu wielostronnego, dziesięciokąta, trójkąta, sześcianu razem 24 rodzaje grafiki do wykorzystania podczas rysowania na stronie. Domyślny kształt to prostokąt, bez koloru wypełnienia.



3.1.1.9 Rozpoznanie pisma, tekstu

Kliknij na ikonę , aby pisać bezpośrednio na stronie, możesz skorzystać z opcji rozpoznawania pisma jak pokazano na rysunku 3-1-1-10-1:

MAC		.go pund od quingo	
MA			
MÃO			
MAI			
MAc			
	Clear	Exit	

MAC

(Rysunek 3-1-1-10-1 rozpoznanie pisma)

Kliknij na ikonę , kliknij na stronie, aby określić lokalizację tekstu wejściowego, a następnie kliknij na klawiaturze, aby wprowadzić tekst, możesz ustawić czcionkę, rozmiar czcionki, czcionkę pogrubioną, kursywę, podkreślenie, kolor czcionki, wyczyścić napisaną zawartość, połączyć i tak dalej. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-10-2.



(Rysunek 3-1-1-10-2 Wstaw tekst)

Operacja połączenia umożliwia podłączenie lokalnych plików komputerowych, a także adresu internetowego. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-10-3. Kliknij na lokalny link do pliku, aby otworzyć plik z oprogramowania.

9	S Adres	é ×
logo.png	Hiperłącze:	
	Adres URL :	http://
	Przykład: http://www.micros	off.com
MAC Edukacja		
	<i>4</i> (

3.1.1.10 Wypełnianie





(Rysunek 3-1-1-11-1 Efekt wypełnienia)

3.1.1.11 Wędrowanie po ekranie

* Kliknij na V, kliknij na bieżącą stronę (lub kliknij lewym przyciskiem myszy) i przesuń, aby przenieść wszystkie obiekty na bieżącej stronie.

- * Kliknij na eieżącej stronie.
- * Kliknij na 🥙 aby powiększyć wszystkie obiekty na bieżącej stronie.

* Kliknij na 🖤 aby przywrócić wszystkie bieżące strony mobilne, pomniejszyć i powiększyć, zresetować strony.

* kopiuj/wytnij, wklej

Wybierz obiekt, który chcesz wyciąć/skopiować, kliknij wytnij 🤌 / kopiuj 🛡 przycisk na pasku narzędziowym do wycinania/kopiowania obiektu, kliknij przycisk iby wkleić wycięty/skopiowany obiekt na żądaną stronę. Wybierz obiekt, który chcesz usunąć, kliknij przycisk oby go usunąć

3.1.1.12 Cofnij

Kliknij Cofnij poprzedni krok, ten przycisk jest nieaktywny, gdy nie można cofnąć do żadnego obiektu.

3.1.1.13 Zrób na nowo

Kliknij na Caby przywrócić poprzednią operację, przycisk nie jest aktywowany przed cofnięciem obiektu

3.1.1.14 Poprzednia strona

Gdy bieżąca strona nie jest pierwszą stroną, kliknij na przycisk 💟 aby przejść do poprzedniej strony bieżącej, kiedy jest to pierwsza strona, nie można kliknąć, a przycisk ma szary kolor.

3.1.1.15 Indeks

* Kliknij na vyświetlić wszystkie informacje o stronie pliku, jak pokazano na Rysunku 3-1-1-17-1, możesz zarządzać stroną, tworząc nową grupę i zapisać zawartość grupy jako plik .ty oddzielnie, w zależności od nazwy grupy.

* Kliknij na 🔽 na stronie indeksu, aby przenieść bieżącą stronę do poprzedniej bieżącej strony, aby wyświetlić i zmienić położenie strony.

* Kliknij na 😉 na stronie indeksu, aby przenieść bieżącą stronę na następną bieżącą stronę, aby wyświetlić i wymienić położenie strony.

* Kliknij na 😳 na stronie indeksu, aby usunąć bieżącą stronę. Pojawi się informacja o potwierdzenie usunięcia bieżącej strony.

* Kliknij na 🤨 na stronie indeksu, aby sklonować bieżącą stronę, sklonowana strona podobna do bieżącej strony trafi na ostatnią stronę bieżącej grupy

* Kliknij na 🤨 na stronie indeksu, aby ustawić bieżący kolor tła strony, obraz tła, efekt przewracania strony, efekt podświetlania i inne atrybuty, jak pokazano na rys. 3-1-1-17-2.





Rozmiar strony	1360	141	769	Nie	•
Szerokosc :	1.500	wysokosc :	1/00	Juie	÷
Tło	-			-	
Kolor tła :]	
06 #		====	₮ ⊞□		
JDIAZ WA .	=	≞⊒	≤⊞⊔		
Przełączanie strony	/				
	1			1 1000	Here a

(Rysunek 3-1-1-17-1 Indeks, zarządzanie stroną)

3.1.1.16 Następna strona

Kiedy strona nie jest ostatnią stroną, kliknij na 💟 aby przejść do następnej bieżącej strony. Gdy jest to ostatnia strona, nie można kliknąć na szary przycisk.

3.1.1.17 Dodaj stronę

Kliknij na 🕀 aby utworzyć nową stronę na ostatniej stronie bieżącej grupy.

3.1.2 Tryb Windows

Kliknij na by uruchomić przycisk trybu menu, możesz przejść do trybu windows (tryb przygotowania lekcji), w tym trybie oprogramowanie nie wyświetla się na pełnym ekranie, ale wyświetla się z boku na pasku zadań. Możesz przełączać się między innymi aplikacjami i oprogramowaniem EClass, gdy nauczyciel przygotowuje lekcje. Jak pokazano na rysunku 3-1-2-1

12:47



3.1.3 Tryb pulpitu

* Kliknij na 🗼 w trybie start menu lub kliknij na 믿 na pasku narzędzi, aby przejść do trybu pulpitu.

* Kliknij na waby przejść do opcji adnotacji na pulpicie, jak pokazano na rysunku 3-1-3-1. W tej chwili możesz użyć twardego długopisu, miękkiego długopisu, długopisu, pisaka laserowego, podkreślacza, pióra, pędzla, długopisu itp., aby opisać obecny interfejs (domyślnie kolor i szerokość linii pędzla w trybie adnotacji ekranu są takie same jak kolor i szerokość linii w trybie standardowym)

* Kliknij na 🖤 aby przełączyć się na tryb działania myszy.

* Kliknij na 📕 aby wybrać typ pisaka używanego do dokonania adnotacji, jak pokazano na rysunku 3-1-3-2

* Kliknij na w aby przełączyć kolor i szerokość linii komentarza, domyślny kolor i szerokość linii tak jak w trybie standardowym, jak pokazano na rysunku 3-1-3-3.

* Kliknij na ekranie. Jak pokazano na rys. 3-1-3-4, stosuje się dwie metody usuwania. Kliknij na aby usunąć adnotacje.

* Kliknij na soby korzystać z różnych narzędzi w trybie pulpitu. Specjalne narzędzia przedstawiono na rysunku 3-1-3-5

* Kliknij na 📕 aby zapisać bieżący obraz zawartości ekranu, format dokumentu (office/pdf).

* Kliknij na 🖃 aby opuścić tryb pulpitu, pojawi się pytanie, czy zapisać bieżącą stronę na stronie EClass



(Rysunek 3-1-3-1 Tryb adnotacji na ekranie)





(Rysunek 3-1-3-3 Zmień kolor długopisu i szerokość linii adnotacji na ekranie)



(Rysunek 3-1-3-4 Dwie metody wymazywania adnotacji na ekranie)



(Rysunek3-1-3-5 gadżety mogą być używane w trybie pulpitu)

3.1.4 Tryb adnotacji

* Kliknij na by przejść do trybu adnotacji, możesz skomentować plik office, jak pokazano na
Rysunku 3-1-4-1 z adnotacją pliku ppt.
* Kliknij na by usunąć adnotację.

- * Kliknij na Ü do adnotacji na aktualnie otwartym dokumencie.
- * Kliknij na 💟 aby wymazać adnotację.

* Kliknij na 💷 aby zapisać adnotację w dokumencie. Otwórz oryginalny dokument nadal możesz sprawdzić adnotację.

* Kliknij na aby przenieść bieżącą stronę, która nie jest pierwszą stroną, do poprzedniej strony.
* Kliknij na aby przenieść bieżącą stronę, która nie jest ostatnią, na następną stronę. Adnotacja pisma ręcznego jest automatycznie umieszczana na oryginalnym dokumencie, a bieżąca strona zostanie sklonowana na stronie EClass, aby pozostawić zapis.

* Kliknij na 😢 aby zamknąć dokument i zakończyć tryb adnotacji.

3.1.5 Tryb nauczyciel/ uczeń

Kliknij na tą ikonę w Start Menu e potem kliknij na by móc przełączać się pomiędzy trybem nauczyciela a trybem ucznia. Wszystkie funkcje w ramach trybu nauczyciela pozostają w pełni otwarte, ale niektóre funkcje w trybie ucznia nie są otwarte. Ta funkcja przydaje się głównie w przypadku funkcji interaktywnej w ramach opcji dla klienta. Jeśli klient interaktywny używa tabletu Windows zamiast tabletu z systemem Android wtedy musi zainstalować oprogramowanie EClass na produkcie z systemem Windows i zalogować się jako uczeń-użytkownik. Następnie uczeń musi kliknąć na tę funkcję i przejść do trybu ucznia, aby korzystać z oprogramowania, w przeciwnym razie pojawi się informacja lub, jeśli kupujemy większą ilość produktów, kupujący może poprosić o numer seryjny, aby zarejestrować się u każdego ucznia.

3.2 Funkcje sceny dla każdego przedmiotu

Oprogramowanie aplikacji EClass umożliwia różne ustawienia dyscyplinarne odpowiadające różnym przedmiotom, w tym scenki w języku angielskim, scenki matematyczne, naukowe, standardowe i inne, aby zapewnić różne narzędzia do nauczania. Użytkownicy mogą stosować różne metody nauczania w zakresie danej dyscypliny zgodnie z aktualnymi potrzebami. W trybie standardowym kliknij na lewy przycisk na stronie, aby wyświetlić interfejs wyboru trybu sceny, jak pokazano na rysunku 3-2-1. Każdy zestaw scen można rozdzielić, sceny operują niezależnie od siebie, współistnieją ze sobą, a lista stron w ramach każdej sceny pokazuje listę wyłącznie dla aktualnej sceny; wszystkie sceny, w tym w wersji standardowej, można przełączać między sobą.

15:47



(Rysunek 3-2-1 Interfejs sceny do szybkiego nauczania)

3.2.1 Scena do języka angielskiego

* Kliknij na by wejść na scenę do języka angielskiego. Funkcje na pasku narzędzi od lewej do prawej: menu, przejście do trybu pulpitu, narzędzia, biblioteka zasobów, wybór, pisanie, specjalne linie, gumka, tłumaczenie online, rozpoznawanie pisma ręcznego, tekst, rozpoznawanie mowy, wędrowanie, cofanie, zrób od nowa, poprzednie strona, indeks, następna strona, dodaj stronę. Zobacz Rysunek 3-2-1-1.

* Kliknij na by otworzyć okno dialogowe służące do tłumaczenia online w różnych językach
* Kliknij na by wprowadzić tekst na stronę oprogramowania EClass. Należy korzystać z mikrofonu, a ta funkcja sprawdza się w stosunkowo cichym otoczeniu.

* W przypadku innych funkcji, zobacz 3.1.1 Tryb standardowy

13:34		
Trybiezy		
Авс	Polski	
x y		
8		
0,0		

(Rysunek 3-2-1-1 Scena do języka angielskiego)

3.2.2 Scena do matematyki

* Kliknij na by wejść na scenę do matematyki Funkcje na pasku narzędzi od lewej do prawej: menu, przejście do trybu pulpitu, narzędzia, biblioteka zasobów, wybór, pisanie, specjalne linie, gumka, geometria, rozpoznawanie pisma ręcznego, tekst, narzędzia matematyczne, wędrowanie, cofanie, zrób od nowa, poprzednie strona, indeks, następna strona, dodaj stronę. Funkcję wypełniania znajdziesz w interfejsie narzędzi geometrycznych.

* Kliknij na 🔄 aby wyświetlić zestaw narzędzi matematycznych (rysunek 3-2-2-2), funkcje specjalne -

zobacz narzędzia.



(Rysunek 3-2-1-1 Scena do matematyki)



(Rysunek 3-2-2-2 Okno dialogowe narzędzia matematycznego w scenie do matematyki))

3.2.3 Scena do przedmiotów ścisłych

* Kliknij na aby wejść na scenę do przedmiotów ścisłych. Funkcje paska narzędzi od lewej do prawej to: menu, przejście do trybu pulpitu, narzędzia, repozytorium, wybór, pisanie, specjalne linie, gumka, geometria, rozpoznawanie pisma ręcznego, tekst, narzędzia do przedmiotów ścisłych, wędrowanie, cofanie, wykonaj od nowa, poprzednia strona, indeks, następna strona, Dodaj stronę. Funkcja wypełniania pojawia się w interfejsie narzędzi geometrycznych.

* Kliknij na v aby pojawiły się narzędzia do przedmiotów ścisłych, jak pokazano na rysunku 3-2-3-2. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zobacz narzędzia.

13:39	nauka	
Ø,O		S 2 3 100 D 0

(Rysunek 3-2-3-1 scena do przedmiotów ścisłych)



(Rysunek 3-2-3-2 Narzędzia do przedmiotów ścisłych)

3.2.4 Scena standardowa



15:47





(Rysunek 3-2-4-1 Scena standardowa)

3.3 Interakcja między platformami

3.3.1 Interaktywne zarządzanie użytkownikami oraz funkcje interaktywne

Ta funkcja wymaga jednego z komputerowych serwerów instalacyjnych ¹ aby działać poprawnie. Po zakończeniu instalacji kliknij dwukrotnie na ikonę na pulpicie. Pojawi się ekran logowania, jak pokazano na rysunku 3-3-1. Domyślna nazwa użytkownika to: admin Hasło: 123456. Po zalogowaniu zobaczysz domyślnego nauczyciela i ucznia-użytkownika jak pokazano na rysunku 3-3-2. W zależności od sytuacji usuń domyślnego użytkownika, zwiększ liczbę własnych uczniów i nauczycieli. Po skonfigurowaniu można skorzystać z istniejącej nazwy użytkownika i hasła, aby zrealizować operację logowania w oprogramowaniu EClass, jak pokazano w interfejsie logowania 3-3-3.

	12	h	
Log In to Your	Account		Â
Username			
admin			
Password			
•••••			

(Rysunek 3-3-1 Zarządzanie użytkownikami systemu Android oraz interfejs do zarządzania oprogramowaniem do logowania się)

👏 User	Students Teachers			
o Paper	+ 1			
 Setting 	ID	Name	Password	^
	S001	Student1	688888	
	S002	8 Add students	×	
	S003			
	S004	student ID:		
	S005	Name:		
	S006	Password		
	S007			
	S008			
	S009	Add	Cancel	Л
	S010	Student10	888888	
	S011	Student11	888888	
	5012	Student12	888888	~

(Rysunek 3-3-2 Interfejs zarządzania użytkownikami)

	0 b (m)
2	PC01
â	•••••
œ	10.14.148.8

(Rysunek 3-3-3 Interfejs logowania)

Po skutecznym zalogowaniu zobaczymy interaktywny interfejs, w tym listę użytkowników online (co najmniej jeden nauczyciel i jeden uczeń muszą wyświetlić listę użytkowników), można zablokować wszystkich studentów online, zsynchronizować zawartość strony ze wszystkimi uczniami internetowymi oraz wyświetlić wszystkie strony studentów online, przeprowadzić egzamin. Interfejs oprogramowania EClass pokazano na rysunku 3-3-4.

11:22



8= 6 1-

(Rysunek 3-3-4 Funkcja interakcji z systemem Android)

 Internetowa lista użytkowników: w tym czarne ekrany, które umożliwiają klientom synchronizację, blokowanie danego klienta, synchronizację z określonym klientem, przeglądanie określonej strony klienta i wysyłanie pliku do określonego użytkownika.
 Działania takie jak wysyłanie wiadomości (pytania/ odpowiedzi), podnoszenie ręki i inne operacje.

- Przeprowadzenie egzaminu. Po zalogowaniu kliknij na pojawi się okno dialogowe jak pokazano na Rysunku 3-1-1-15.
 - Rozpocznij egzamin i zakończ egzamin (jeśli klikniesz "Zakończ", jeśli nie przedłożyłeś egzaminu, uznaje się, że nie podszedłeś do egzaminu), sprawdzanie egzaminu (możesz wyświetlić całą zawartość bieżącego egzaminu). Rysunek
 - 3-1-1-16 Interfejs testu końcowego ucznia.



(Rysunek 3-1-1-15 Interfejs początku egzaminu)

- Wyjaśnij dokumenty. Wyjaśnij poprawione dokumenty, wyjaśnij dokumenty przedłożone przez uczniów, wyeksportuj dokumenty uczniów do format tekstowego.
- Statystyki. W odniesieniu do statystyki tematu (dwukrotne kliknięcie, aby powiększyć ekran), w odniesieniu do statystki ucznia (dwukrotne kliknięcie, aby powiększyć ekran), zgodnie ze statystykami wyników, wskaż dokumenty tekstowe, które wymagają statystyk. Kliknij przycisk Eksportuj, aby wyeksportować statystyki do tabeli program Excel. Zobacz Rysunek 3-1-1-17-19.





(Rysunek 3-1-1-17 Informacje o statystykach dotyczących egzaminu)

(Rysunek 3-1-1-18 Kliknij podwójnie na tytuł, aby powiększyć obraz)
x	5-	¢- ∓						English test.xls - Excel			
文件	开始	插入	页面布局	公式	数据	审阅	视图				
A1	*	: 🗙	√ fx	Topic	No.						
4	A	В	C	D	4	A	В	С	D	E	
1	Topic N	o. Right	wrong	Abstain	1	Name	Right	wrong	Abstain	Total score	e
2	1	1	1	0	2	S001	12	5	0	60	
3	2	2	0	0	3	S002	14	2	1	70	
4	3	0	2	0	4						
5	4	2	0	0	5						
6	5	1	1	0	6						
7	6	1	1	0	7						
8	7	2	0	0	8						
9	8	2	0	0	9						
10	9	2	0	0	10						
11	10	1	1	0	11						
12	11	2	0	0	12						
13	12	2	0	0	13						
14	13	2	0	0	14						
15	14	1	1	0	15						
16	15	2	0	0	16						
17	16	1	0	1	17						
18	17	2	0	0	18						
19					19						
		Topic statistics		Student statist			Topic statistics		Student	Student statistics	
就法		Topic stat	isues	olucent stat	130		, opic	Junation	ordoent	ordiotico	
SILVE											

(Rysunek 3-1-1-19 Eksport statystyk do pliku w Excelu)

Interakcja. Po zalogowaniu się nauczyciela i ucznia, po dokonaniu interaktywnej operacji, ekran nauczyciela zostanie zsynchronizowany z ekranem ucznia w czasie rzeczywistym, jak pokazano na rysunku 3-1-1-19-21.



(Rysunek 3-1-1-19 Interfejs lekcji nauczyciela)



(Rysunek 3-1-1-20 Interfejs ekranu u ucznia)



(Rysunek 3-1-1-19 Interakcja w klasie)

Informacje powyżej stanowią całą treść instrukcji obsługi aplikacji Wersja tej instrukcji może ulec zmianie bez konieczności powiadomienia o takiej zmianie.



CE

Wyprodukowano dla: Grupa MAC S.A. ul. Witosa 76 25-561 Kielce, Polska przez: Tacteasy Technology Co., Ltd || SinoEview Technology Co., Ltd www.tacteasy.com Tel: +86-755-83845859 Fax: +86-755-83845458 Mob/WhatsApp: +86-13510250376 Skype: tacteasy WebChat: mj314951945 Add:201,F2, Building A, Qiaoan Technology Park, Longhua district, Shenzhen,China 518110