
Instrukcja korzystania z oprogramowania MAC TECHNOLOGIE

Spis treści

Wstęp do oprogramowania MAC TECHNOLOGIE.....	3
Wymagania systemowe.....	3
Instalacja i dezinstalacja oprogramowania	4
Instalacja.....	4
Dezinstalacja.....	5
Tryb pracy oprogramowania	7
Tryb Windows.....	7
Tryb pełnoekranowy.....	7
Tryb adnotacji.....	8
Przełączanie trybu ekranu.....	8
Obsługa stron	11
Nowa strona	11
Wyczyść stronę	12
Usuń stronę	13
Nawigacja stron	13
Efekty nawigacji stron	14
Powiększanie/pomniejszanie stron i przesuwanie stron.....	15
Odtwarzanie stron	15
Podgląd strony	17
Temat strony	18
Siatka tła	19
Zarządzanie zasobami	19
Wyświetlanie i ukrywanie okna zasobów i pozycja przełącznika.....	21
Podgląd zasobów	20
Zasoby sieciowe.....	22
Obsługa plików	22
Nowy plik.....	22
Otwórz plik	22
Zapisz plik.....	23
Importuj plik.....	23
Eksportuj plik.....	23
Wyślij e-mail	24
Druk.....	24
Obsługa rysowania i pisania	25
Ustawienia atrybutów.....	25
Pisaki.....	26
Grafiki	28

Inteligentne wyszukiwanie.....	32
Gumka do mazania	33
Narzędzia tekstowe i pedagogiczne.....	34
Wstaw tekst	34
Narzędzia dyscyplin	35
Narzędzia	40
Odstoń.....	41
Podświetlenie.....	41
Kamera Easy-Doc.....	42
Zgranie ekranu.....	43
Mikrofon	43
Pusty ekran.....	43
Aparat fotograficzny	44
Lupa.....	44
Klawiatura ekranowa	45
Kalkulator	45
Zegar cyfrowy	45
Inne narzędzia	45
Edycja	46
Wybór	46
Cofanie i powtarzanie	47
Kopiowanie i wklejanie	47
Blokowanie	48
Obrót i rotacja	48
Funkcje łączenia.....	48
Funkcje wyrównania.....	49
Kolejność warstw	49
Przyciski użytkownika	49
Serwer MAC TECHNOLOGIE	51
Najczęściej zadawane pytania dotyczące korzystania z oprogramowania MAC TECHNOLOGIE	58

Wstęp do oprogramowania MAC TECHNOLOGIE

MAC TECHNOLOGIE to rodzaj oprogramowanie edukacyjnego opracowanego przez MAC TECHNOLOGIE, jest ono stosowane w połączeniu z interaktywną tablicą suchościeralną. Obsługa oprogramowania jest prosta, pisanie jest płynne, funkcje rozbudowane. Nauczyciele mogą używać naszego oprogramowania edukacyjnego przygotowując lekcje. Oprogramowanie można łatwo wykorzystać na wszelkich kursach nauczania oraz w klasie. Tworzy ono żywe i interaktywne środowisko dla uczniów.

Wymagania systemowe

Nazwa elementu	Specyfikacja
Procesor	Pentium III 800MHz lub wyższy
Pamięć	1 GHz lub więcej
DirectX	V9.0c lub wyższy
System	Windows XP / Windows Vista / Windows2003 / Windows 7, Windows 8, Windows 10
Rozdzielczość (zalecana)	1024 x 768 60 Hz
Microsoft Office	Office XP / 2002 / 2003 / 2007
Przeglądarka internetowa	Internet Explorer, Firefox
Sprzęt wideo	DirectX 9.0 i mocniejsza grafika VGA
Sprzęt audio	Wbudowana karta dźwiękowa i głośniki

Instalacja i dezinstalacja oprogramowania

Instalacja

**DO PRAWIDŁOWEJ INSTALACJI/DEINSTALACJI PROGRAMU
KONIECZNE SĄ UPRAWNIENIA ADMINISTRATORA**

1. Dwukrotnie kliknij *MAC TECHNOLOGIE.exe*, jak na ryc. 1-1.1, a następnie wybierz żądany język oprogramowania. Patrz ryc. 1-1.2.:

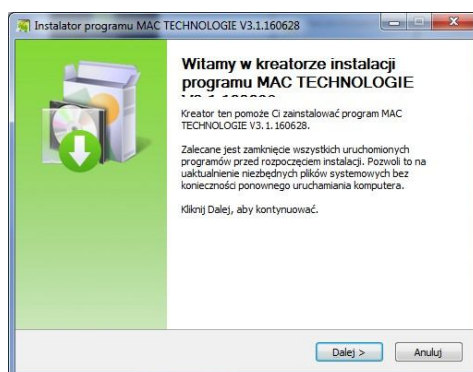


Ryc. 1-1.1



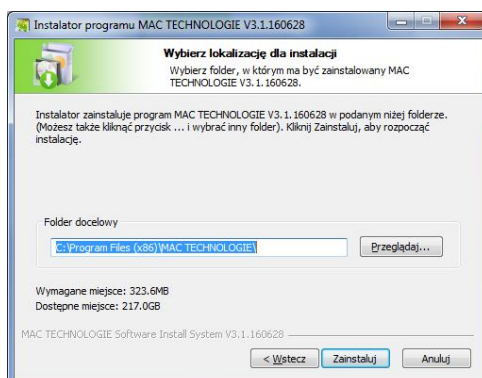
Ryc. 1-1.2

2. Po wybraniu języka, kliknij „OK”, zobaczysz obraz jak poniżej; wybierz „Dalej”, aby przejść dalej.



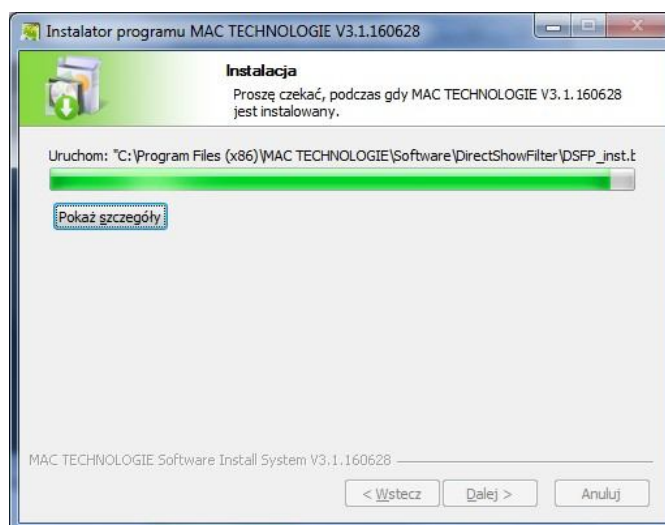
Ryc. 1-1.3

1. Wybierz folder instalacji:



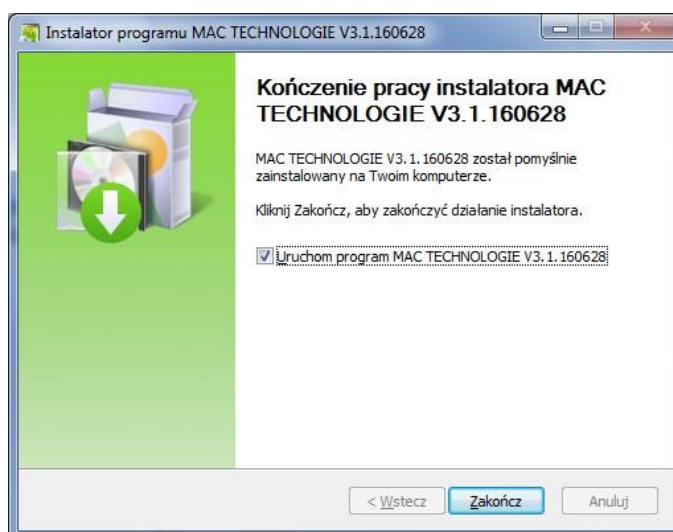
Ryc. 1-1.4

2. Trwa instalacja, kliknij przycisk Dalej, aby kontynuować:



Ryc. 1-1.5

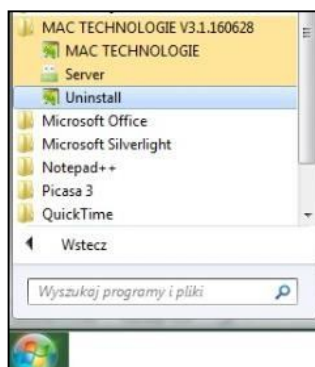
3. Po zakończeniu zostanie utworzona ikona szybkiego uruchomienia w Menu Start i na pulpicie



Ryc. 1-1.6

Dezinstalacja

1. Kliknij Start - znajdź MAC TECHNOLOGIE, kliknij *Uninstal* jak na ryc. 1-2.1; lub wybierz Katalog instalacyjny i znajdź „uninst.exe”, kliknij na niego dwukrotnie

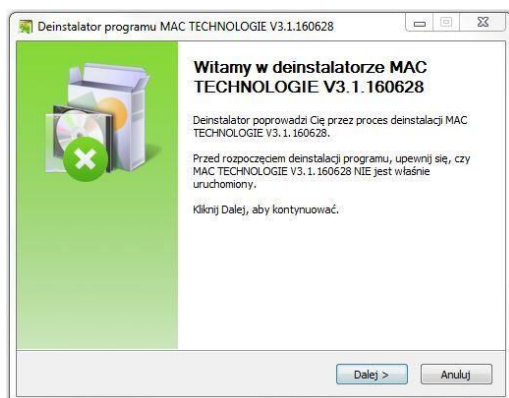


Ryc. 1-2.1

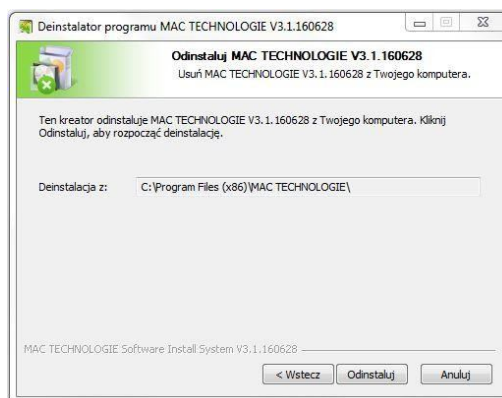


Ryc. 1-2.1

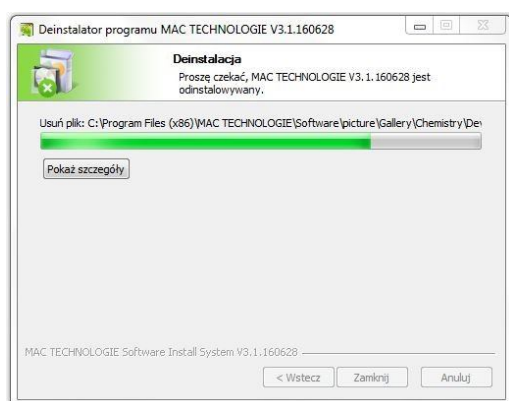
2. Kliknij „Odinstaluj”, zobaczysz obraz jak na ryc. 1-2.3, kliknij „Dalej”, wyświetli się strona dezinstalacji MAC TECHNOLOGIE jak na ryc. 1-2.4, jeśli nie chcesz odinstalować, wybierz Anuluj. Jeśli tak, wybierz „Odinstaluj”. Gdy zielony pasek postępu przesuwają się w stronę prawą, program jest odinstalowywany, patrz ryc. 1-2.5.



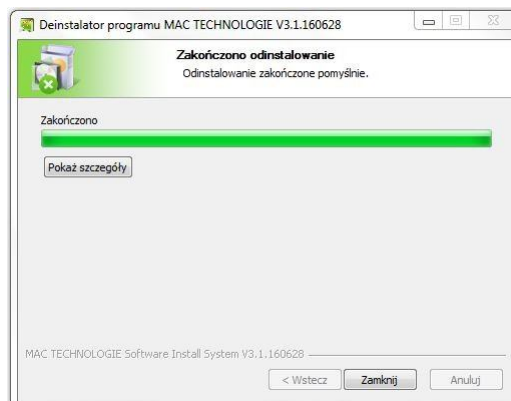
Ryc. 1-2.3



Ryc. 1-2.4



Ryc. 1-2.5



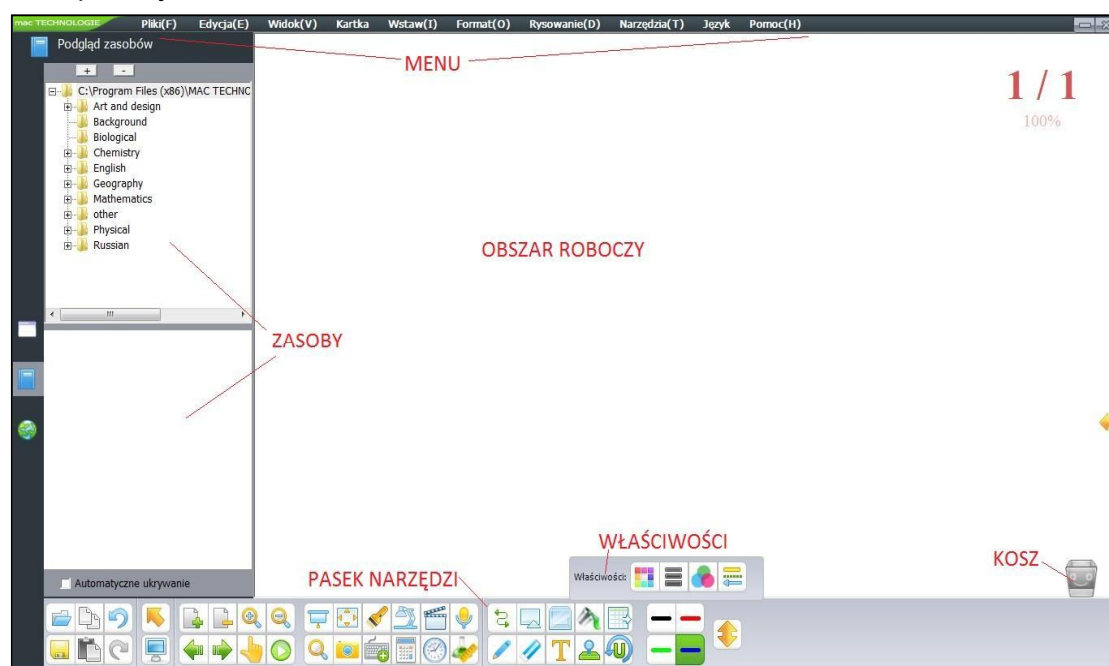
Ryc. 1-2.6

Tryb pracy oprogramowania

Oprogramowanie MAC TECHNOLOGIE posiada tryb Windows, tryb pełnoekranowy oraz tryb adnotacji, użytkownik może swobodnie przełączać między trybami w trakcie użytkowania.

Tryb Windows

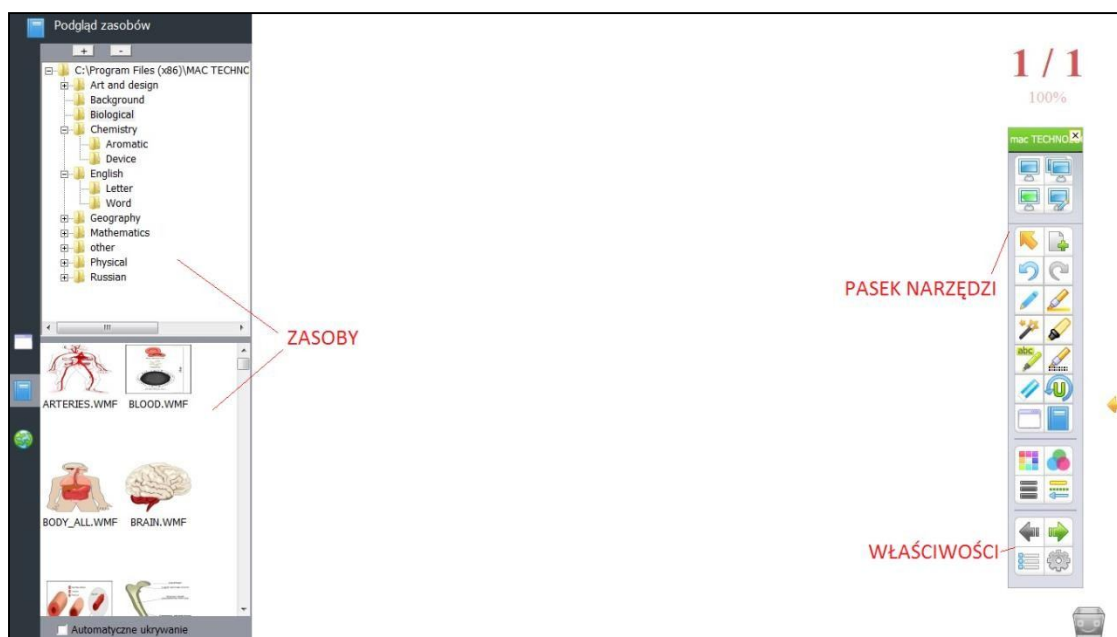
Tryb Windows jest domyślnym trybem wyświetlania po otwarciu oprogramowania, tryb Windows zawiera pasek menu głównego, obszar pisania na stronie, podgląd strony, podgląd zasobów sieciowych, paski narzędzi, narzędzie ustawienia właściwości, Kosz. Położenie paska narzędzi można przełączać w górę i w dół, a położenie podglądu strony i zasobów sieciowych może być wyświetlane z prawej i lewej strony. Główny interfejs tego trybu pokazano na Rysunku 2-1.1 poniżej:



Ryc. 2-1.1

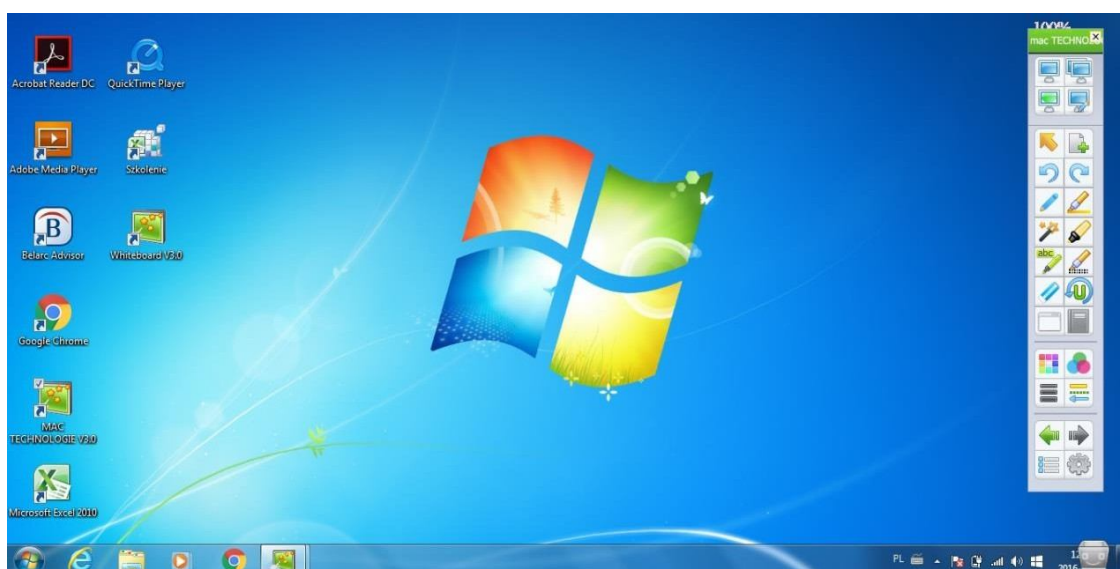
Tryb pełnoekranowy

Tryb pełnoekranowy oznacza, że oprogramowanie wypełnia cały ekran do maksymalnego rozszerzenia obszaru pisania na stronie, interfejs trybu pełnoekranowego zawiera obszar pisania, obszar podglądu strony i zasobów sieciowych, Kosz i pasek narzędzi, który można łatwo przemieszczać. Główny interfejs tego trybu pokazano na Rysunku 2-1.2:



Ryc. 2-2.1

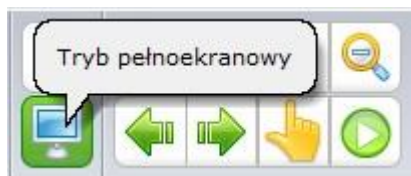
Tryb adnotacji



Przełączanie trybu ekranu

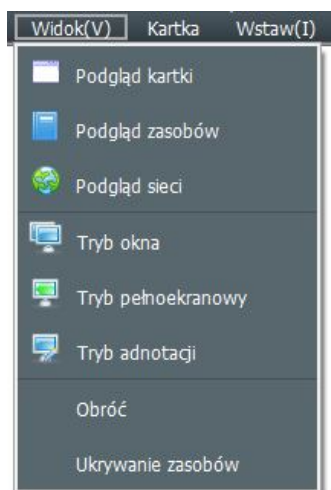
1. W trybie Windows kliknij na pasek menu "Widok" → "Tryb pełnoekranowy", aby przejść do trybu pełnoekranowego, lub kliknij na "Widok" → "Tryb adnotacji" aby przejść do

trybu adnotacji, jak
na pasek zadań:



pokazano na Rysunku 2-4.1. Możesz także

kliknąć na Widok, zobaczysz taki
swobodnie wybrać



obraz: użytkownik może

Ryc. 2-4.1

Tryb pełnoekranowy i Tryb adnotacji.

2. W Trybie pełnoekranowym lub adnotacji możesz kliknąć na przestawny pasek narzędzi, jak pokazano:



Naciśnij przycisk „Tryb okienkowy” aby przełączyć na Tryb Windows,
kliknij W Trybie pełnoekranowym na przestawnym pasku narzędzi.



„Tryb pisania notatek” (adnotacji) przełączenie na Tryb adnotacji, kliknij tryb adnotacji na przestawnym pasku narzędzi pokazanym na Rysunku:



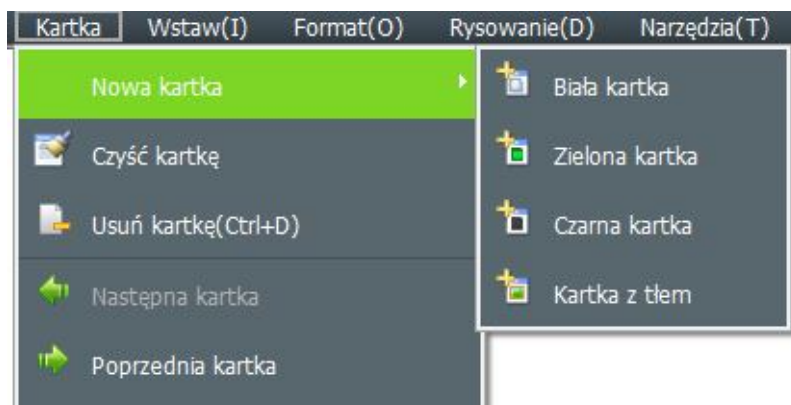
„Tryb pełnoekranowy”, aby przejść do trybu pełnoekranowego.

Obsługa stron

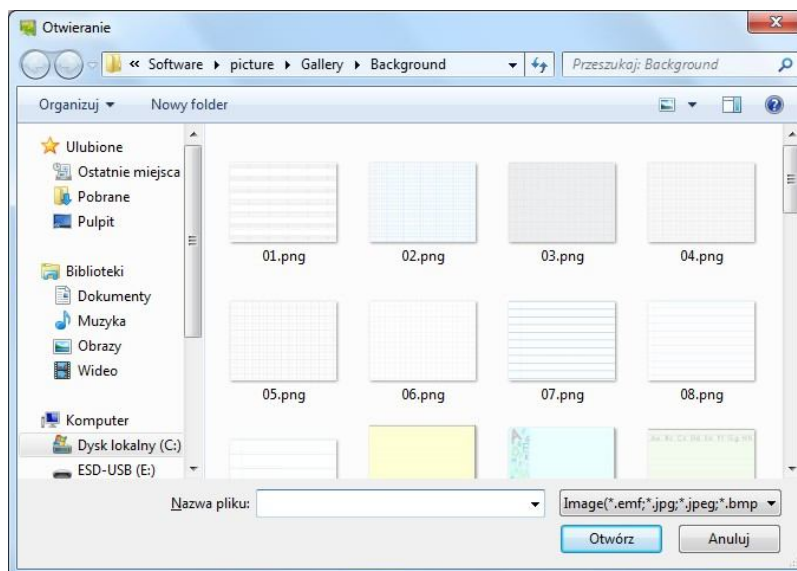
Nowa strona

Oznacza wstawienie pustej strony do bieżącego pliku, nowa strona może być biała, zielona, czarna lub stroną tła z obrazów tła.

1. Wybierz jedno z poniższych w trybie Windows:
 - Kliknij "Menu" → "Strona" → "Nowa strona" → "Biała strona/Zielona strona lub Czarna strona lub Strona tła, np.



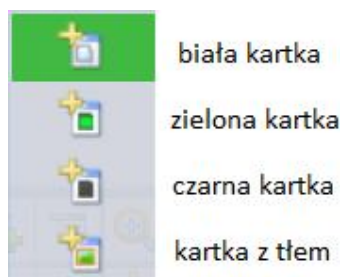
Strony tła wyświetlają się jak poniżej:



wybierz żądany obraz.



- Kliknij "Nowa strona" na pasku narzędzi, wyświetli się jak poniżej:



a następnie wybierz żądaną stronę.

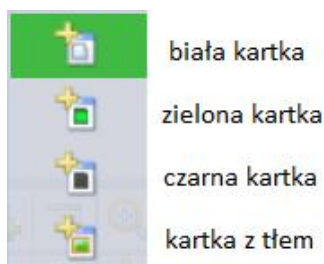
2. W Trybie pełnoekranowym lub Trybie adnotacji należy postępować jak poniżej:



- Kliknij na przestawnym pasku narzędzi przycisk Menu "Strona" → "Nowa strona" → "Biała strona" lub "Zielona strona" lub "Czarna strona" lub "Strona tła".



- Kliknij na przestawnym pasku narzędzi przycisk „Nowa kartka”, wyświetli się jak poniżej

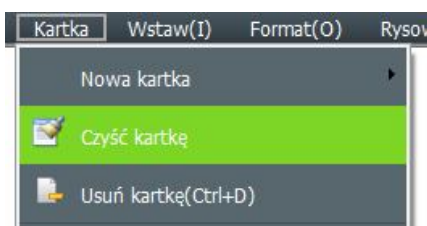


a następnie wybierz żądaną nową stronę.

Wyczyść stronę

Oznacza wyczyszczenie bieżącej strony, należy postępować jak poniżej:

- Kliknij "Menu" → "Strona" → "Wyczyść stronę", jak poniżej:



Menu Trybu pełnoekranowego lub Trybu adnotacji



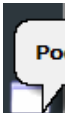
przycisk jak na obrazku:

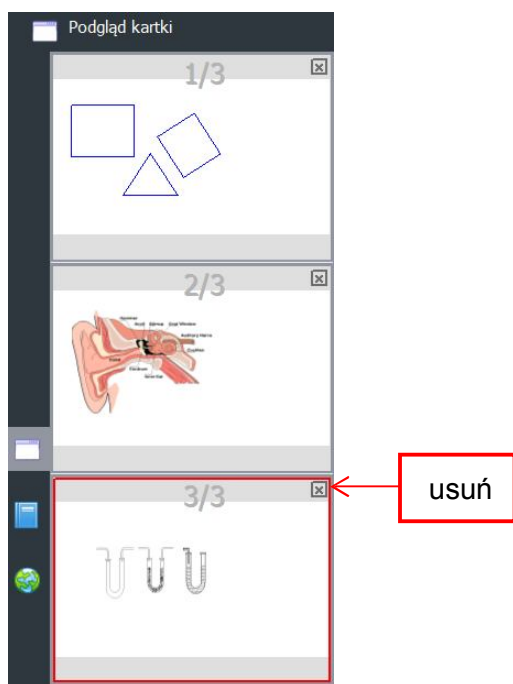


- Kliknij dwukrotnie Kosz .

Usuń stronę

Oznacza usunięcie bieżącej strony, należy postępować jak poniżej:

- Kliknij "Menu" → "Strona" → "Usuń stronę", zostanie ona usunięta
- Kliknij na pasku narzędzi  przycisk "Usuń stronę", aby usunąć bieżącą stronę.
- Kliknij przycisk "Podgląd strony"  a następnie wybierz "X", aby usunąć stronę, którą chcesz, jak na obrazku:



usunąć stronę, którą chcesz, jak na obrazku:

Uwaga: Jeżeli w programie jest tylko jedna strona i nie jest na niej nic napisane, polecenie "Usuń stronę" nie zadziała!

Nawigacja stron

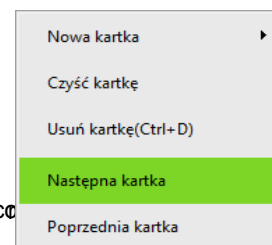
Oznacza działania związane z nawigacją stron, w tym strona w górę, strona w dół, przejdź do strony głównej, strona końcowa lub dowolna. W oprogramowaniu w prawym górnym rogu strony pojawi się numer bieżącej strony/całkowita liczba stron i powiększanie w procentach, należy postępować jak poniżej:

- Kliknij przycisk "Menu" (Tryb pełnoekranowy lub Tryb adnotacji)

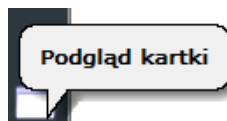


→ „Strona”

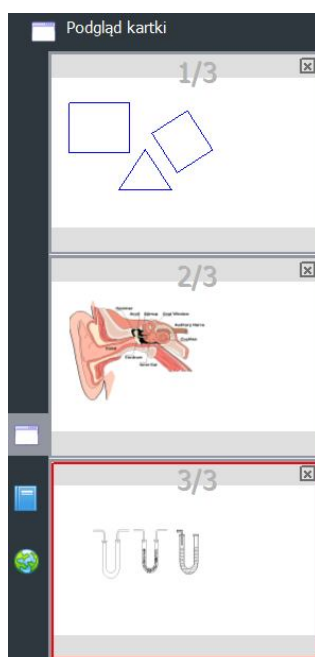
→ "Następna kartka" lub „Poprzednia kartka” lub “Strona główna” lub “Strona końca



- Kliknij przycisk paska narzędzi  Strona w górę,  strona w dół.



- Kliknij przycisk Podgląd kartki, a następnie przenieś okno podglądu strony na prawą stronę ekranu, użytkownik może wybrać dowolną żądaną stronę. Np.



Efekty nawigacji stron

Efekt nawigacji stron oznacza dodatkowy efekt animacji przy przewracaniu strony. Przejście na kolejną stronę może być żywe, wzmacnia to wrażenie wizualne. Oprogramowanie MAC TECHNOLOGIE obejmuje następujące 8 typów efektów nawigacji stron: Narożnik rotacji, rozwinięcie, składanie, mobilne wymazanie, zwinięcie strony, odwrócenie, rotacja trójwymiarowa, gradient naprzemienny. Domyślne ustawienie programu to brak efektu nawigacji stron.

- W Trybie Windows kliknij “Widok” → ”Obróć”, pokaże się poniższe okno, wybierz żądany efekt nawigacji stron.



Powiększanie/pomniejszanie stron i przesuwanie stron

Powiększanie i pomniejszanie stron oznacza powiększenie lub zmniejszenie całej strony (w tym wielkości strony i wielkości zawartości strony), przesuwanie stron oznacza przesunięcie strony w dowolnym kierunku

- Wybierz  na pasku narzędzi aby pomniejszyć stronę, i kliknij  aby powiększyć stronę. Lub wybierz "Menu" → "Strona" → wybierz "Powiększ" lub "Pomniejsz".
- Jeśli strona jest wypełniona zawartością, a użytkownik chciałby kontynuować pisanie na bieżącej stronie i nie usuwać lub opróżniać zawartości frontu, możesz przejść do

pisania za pomocą "Przesuń stronę". Oto poszczególne kroki: Kliknij  na przycisku paska narzędzi lub kliknij "Strona" na pasku menu → "Przesuń stronę", po wyborze kursor zmieni

się na następujący , następnie naciśnij lewy przycisk myszy aby przesuwać stronę.

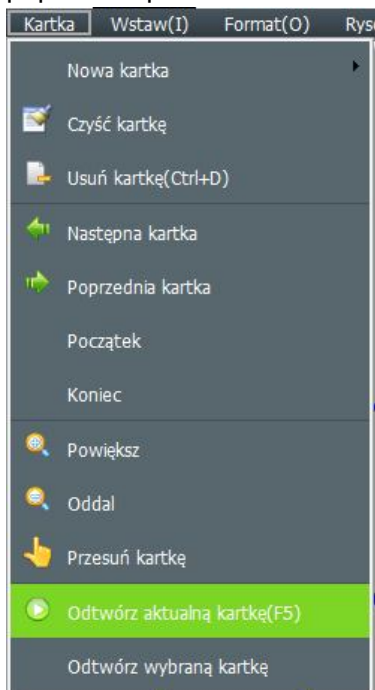
Odtwarzanie stron

Odtwarzanie stron służy do odtworzenia wszystkich etapów bieżącej strony.

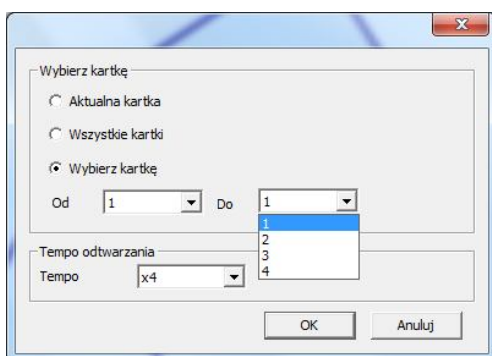


- Kliknij **wybierz** na pasku narzędzi, aby odtworzyć bieżącą stronę, lub

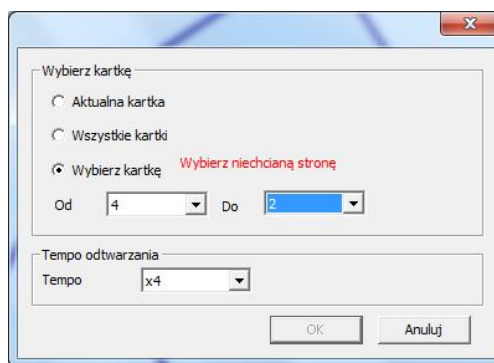
poprzez pasek Menu → "Strona" → "Odtwórz bieżącą kartkę"



Użytkownik może też odtworzyć dowolną stronę po wybraniu "Odtwórz dowolną stronę", na ekranie pojawi się okno jak na Rysunku 3-7.1. Użytkownik zobaczy trzy przyciski opcji, czyli Bieżąca strona, Wszystkie strony, Wybierz stronę. Gdy użytkownikowi kliknie "Wybierz stronę", użytkownik może wybrać dowolną stronę, którą chce odtworzyć, jest 5 stron do wyboru. Należy pamiętać, że numer pierwszej z tych stron nie może być większy niż numer ostatniej strony, wyświetli się komunikat "Wybrano nieprawidłową stronę". Nieaktywny jest też wtedy przycisk „OK”, patrz Rysunek 3-7.2.



Ryc.3-7.1



Ryc. 3-7.2

- Po wybraniu Odtwarzania stron, program automatycznie rozpocznie odtwarzanie, na ekranie pojawi się narzędzie do kontrolowania stanu odtwarzania, patrz poniższy rysunek:



Ryc. 3-7.3

Uwaga: Prosimy nie używać innych narzędzi oprogramowania, kliknij "Zatrzymaj odtwarzanie", aby je zatrzymać.

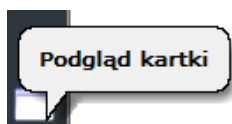
Podgląd strony

Jeśli oprogramowanie zawiera wiele stron, dzięki funkcji podglądu strony można szybko przeglądać strony, a także wykonywać poszczególne działania, takie jak szybkie przerzucanie stron, szybkie usunięcie strony... I tak dalej.

Otwórz podgląd strony: wejdź w "Menu", kliknij "Widok" → "Podgląd strony"

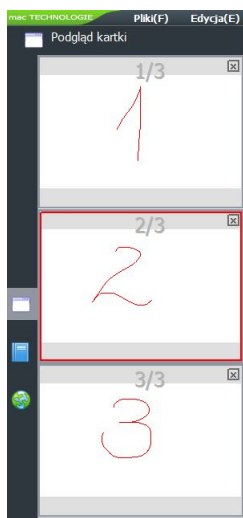


, lub bezpośrednio kliknij "Podgląd strony" po lewej lub po

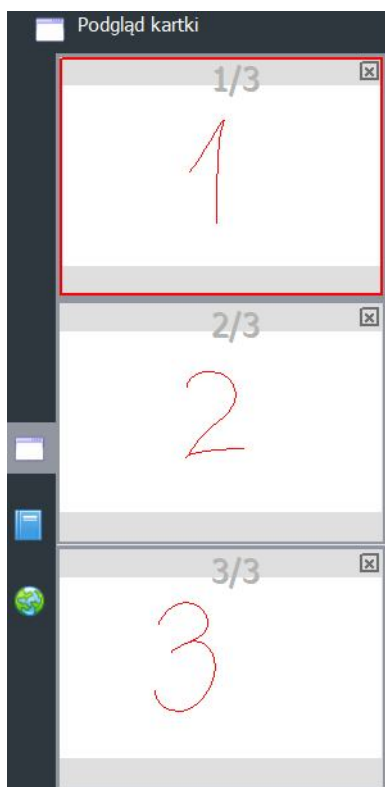


prawej stronie oprogramowania.

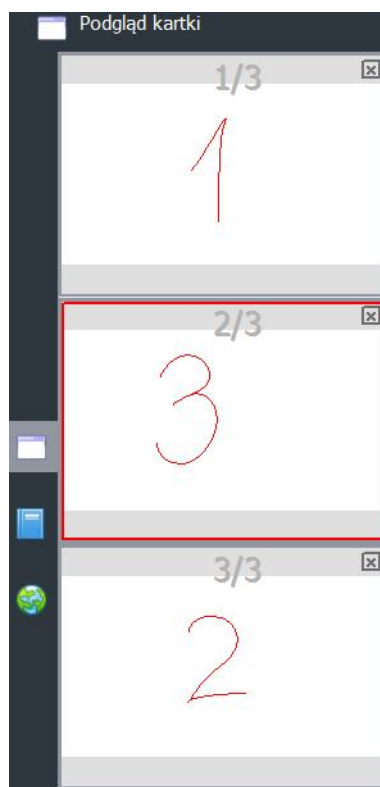
przycisk "podgląd strony" pojawi się poniżej strony pokazanej na oknie podglądu rysunku 3-8.1.



- Działania na podglądzie strony: patrz rysunek 3-8.1, po prawej stronie okna podglądu strony znajduje się pasek przewijania, dzięki któremu można przesuwać się w górę i w dół w celu szybkiego przeglądania stron, do pięciu stron w celu spójnego obrazu. Oczywiście druga strona zaznaczona czerwonym obramowaniem jest aktualnie wybraną stroną. Z poprzedniej sekcji "Usuń stronę" wiemy już, że przy każdym podglądzie strony w prawym górnym rogu znajduje się przycisk usuwania służący do usunięcia strony. Wprowadzimy teraz funkcję sortowania stron, na przykład, teraz chcemy zamienić miejscami stronę 2 i stronę 3, wystarczy że użytkownik przesunie kursor myszy na stronę podglądu, naciskając lewy klawisz myszy przeciągnie stronę 2 na podgląd strony trzeciej, następnie drugą stronę niczym odbicie lustrzane pojawi się na trzeciej stronie, jak pokazano na rysunku 3-8.2, a następnie po zwolnieniu przycisku myszy strony 2 i 3 zamienią się miejscami, jak pokazano na rysunku 3-8.3.



Ryc. 3-8.2



Ryc. 3-8.3

Temat strony

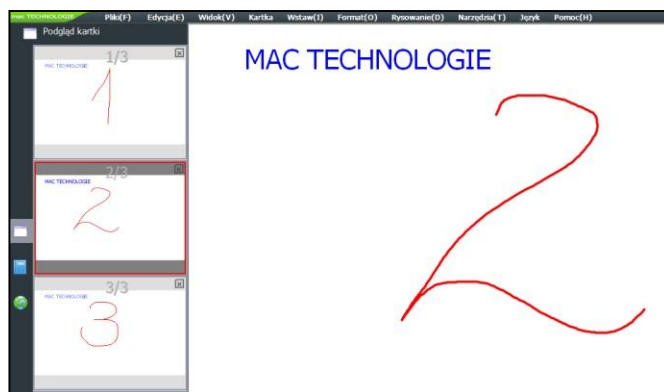
- Edytuj temat
Funkcja: wszystkie strony mogą mieć ten sam temat po ustawieniu tematu strony.
Kroki: "Menu" → "Format" → "Temat strony" → "Edytuj temat", wyświetli się poniższe okno



możesz edytować temat strony i kliknąć "OK", np.

wstawiamy MAC TECHNOLOGIE na górze po lewej stronie i klikamy "OK", wszystkie

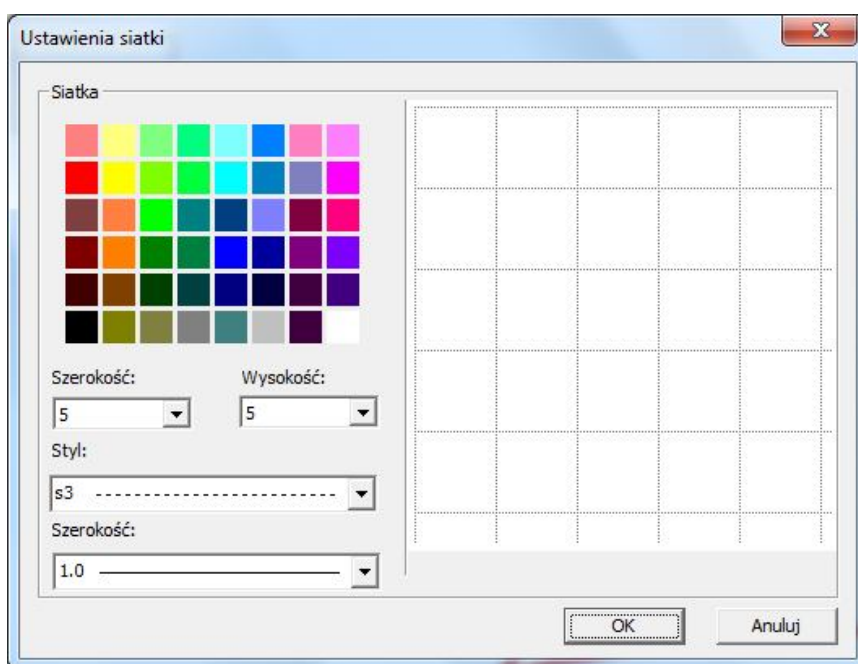
pozostałe strony będą miały ten sam temat jak pokazany poniżej:



- Usuń temat: "Menu" → "Format" → "Temat strony" → "Usuń temat".

Siatka tła

- Pokaż siatkę: "Menu" → "Format" → "Wzór tła" → "Pokaż siatkę"
- Styl siatki: "Menu" → "Format" → "Wzór tła" → "Styl siatki" aby ustawić



Zarządzanie zasobami

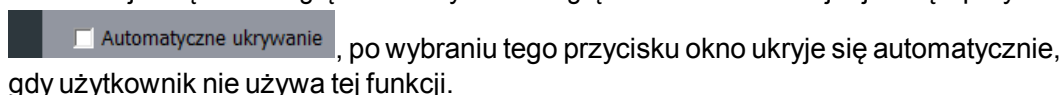
Narzędzie do zarządzania zasobami zawiera głównie Podgląd strony, Podgląd zasobów i Zasoby sieciowe. Podgląd strony został omówiony w poprzednich rozdziałach, niniejszy rozdział nie będzie obejmował tej sekcji.

Wyświetlanie i ukrywanie okna zasobów i pozycja przełącznika

- Wyświetlanie i ukrywanie. Menu → Widok → Podgląd strony lub Podgląd zasobów lub Zasoby sieciowe, patrz rysunek 4-1.1. Lub wybierz przycisk, aby wyświetlić lub ukryć okno zasobów



W dolnej części Podglądu strony i Podglądu zasobów znajduje się przycisk:



, po wybraniu tego przycisku okno ukryje się automatycznie, gdy użytkownik nie używa tej funkcji.



Ryc. 4-1.1

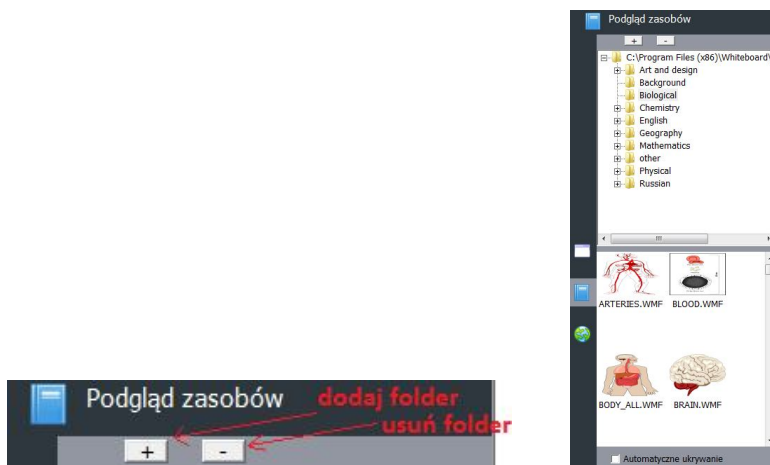
- Przełącznik pozycji. Po uruchomieniu oprogramowania, w lewej części okna wyświetlane jest narzędzie do zarządzania zasobami, po prawej stronie okna znajduje się przycisk:



służy on do przełączania zasobów w prawo i w lewo. Ta funkcja ułatwia użytkownikowi obsługę oprogramowania podczas korzystania z tablicy, z uniknięciem obejścia w celu uruchomienia zasobów.

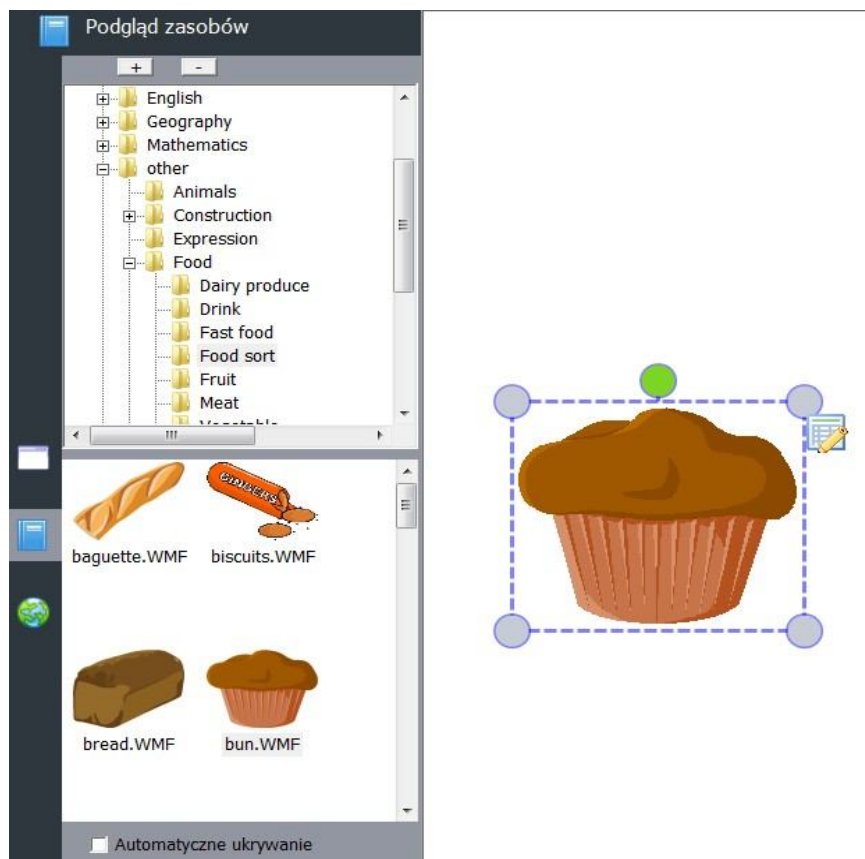
Podgląd zasobów

- Zasoby oprogramowania: Podgląd zasobów jak pokazano na rysunku 4-2.1, MAC TECHNOLOGIE V3.0 zapewnia znaczne zasoby z różnych dziedzin, w tym matematyki, języka chińskiego, chemii, fizyki, angielskiego, historii, geografii, biologii, itd. Użytkownik może też dodawać lub usuwać zasoby, wystarczy użyć tego przycisku, aby dodać lub usunąć na komputerze osobistym:

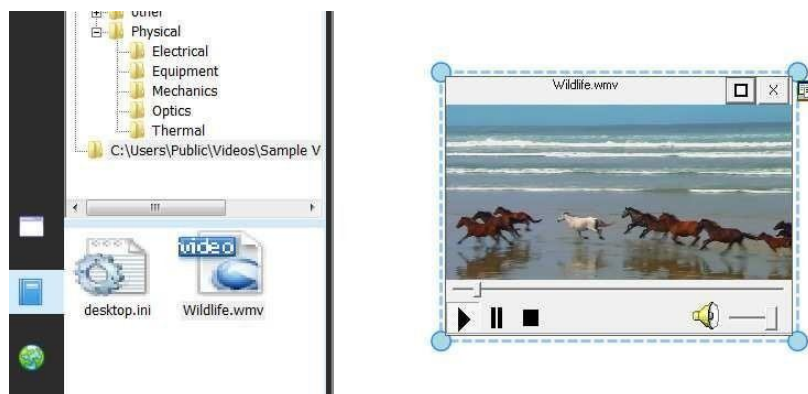


Ryc. 4-2.1

- Obsługa zasobów oprogramowania: obsługa zasobów oprogramowania to przede wszystkim operacje przeciągania i upuszczania, np. strony obrazu, jak pokazano na rysunku 4-2.2 przeciągnięcie i upuszczenie do oprogramowania, lub pliku wideo do strony, jak pokazano na rysunku 4- 2.3 oprogramowania, zasoby oprogramowania MAC TECHNOLOGIE V3.0 obsługują obrazy, Microsoft Office, format Word, Excel, PPT, PDF i Flash, a także większość formatów plików wideo i audio, przeciągnij i upuść do oprogramowania, a strona je wyświetli lub odtworzy.



Ryc. 4-2.2



Ryc. 4-2.3

Zasoby sieciowe

- Użytkownik może wyszukiwać informacje i zasoby poprzez wyszukiwanie w sieci, Zasoby sieciowe obsługują również funkcję przeciągnij i upuść, jak pokazano na poniższym obrazie:



Obsługa plików

Działania obejmują głównie nowy plik, zapisz plik, importuj plik, eksportuj plik, drukuj i wyślij e-mail.

Nowy plik

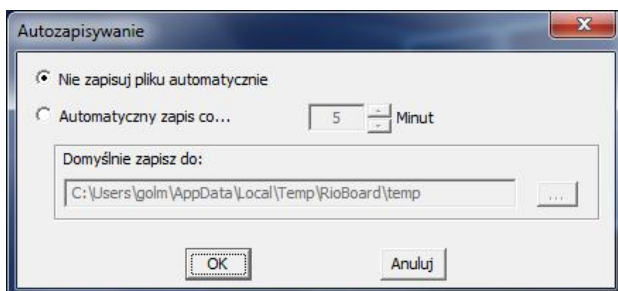
- Kliknij "Menu" → "plik" → "Nowy plik", aby utworzyć nowy plik, zacznij rysować lub pisać. Program wyświetli informację, czy użytkownik chce jednocześnie zapisać poprzedni plik, wybierz "Tak", jeśli chcesz zapisać, a następnie wybierz katalog docelowy, jeśli nie ma potrzeby zapisywania, należy kliknąć na przycisk "Nie", aby usunąć plik.

Otwórz plik

- Kliknij "Menu" → "plik" → "Otwórz plik", aby otworzyć plik, lub kliknij  na pasku narzędzi, aby otworzyć plik MAC TECHNOLOGIE lub inne pliki, które obsługuje MAC TECHNOLOGIE V3.0. Pokaże się powiadomienie przy otwieraniu pliku, które jest takie samo jak przy otwieraniu Nowego pliku.

Zapisz plik

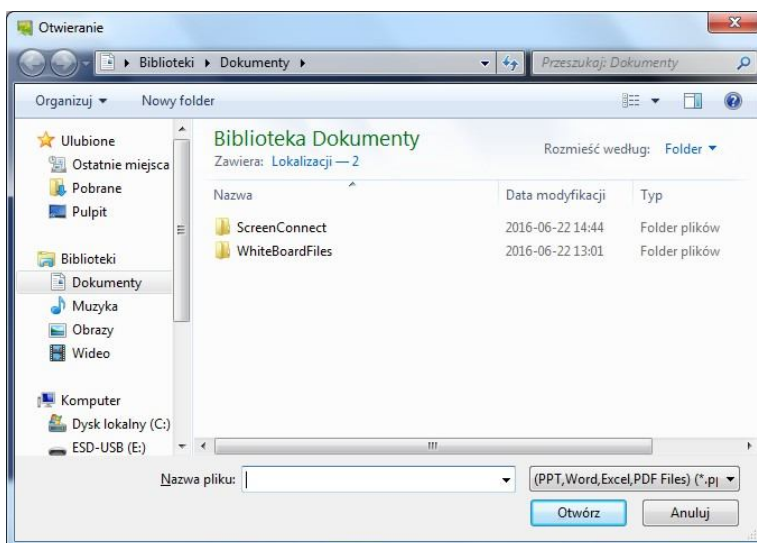
- Kliknij "Menu" → "plik" → "Zapisz plik", aby zapisać plik, lub kliknij przycisk  na pasku narzędzi. Plik zostanie zapisany w formacie MAC TECHNOLOGIE.
- Autozapisywanie: Kliknij "Menu" → "plik" → "Autozapisywanie", pokaże się okno jak poniżej.



Użytkownik może wybrać "Nie zapisuj pliku automatycznie" lub wybrać „Nie zapisuj interwału (1-100), a następnie ustawić czas, ostatnim krokiem jest wybór katalogu zapisu pliku. I kliknij "OK".

Importuj plik

- Kliknij "Menu" → "plik" → "Importuj plik", aby zaimportować plik, patrz rysunek 5-4.1 i wybierz PPT, Word, Excel lub PDF, kliknij przycisk "Otwórz", a następnie zaimportuj plik do programu.



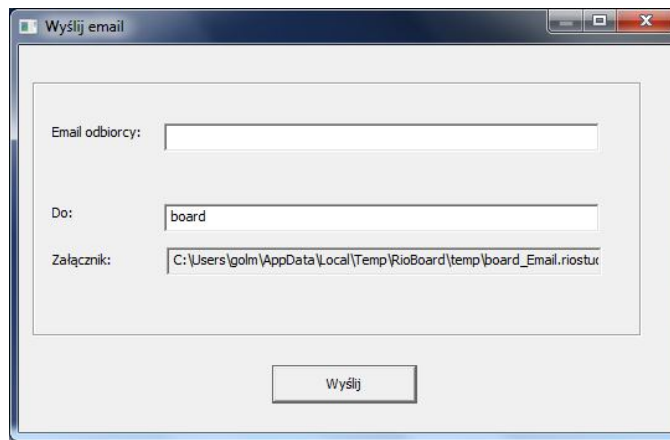
Ryc. 5-4.1

Eksportuj plik

- Kliknij "Menu" → "plik" → "Eksportuj plik", aby wyeksportować plik, wybierz folder i zapisz nazwę pliku, a następnie wybierz plik dokumentu, taki jak PPT, Word, PDF lub JPG, aby zapisać plik.

Wyślij e-mail

- Kliknij "Menu" → "plik" → "Wyślij e-mail", aby wysłać plik na adres e-mail, patrz obraz

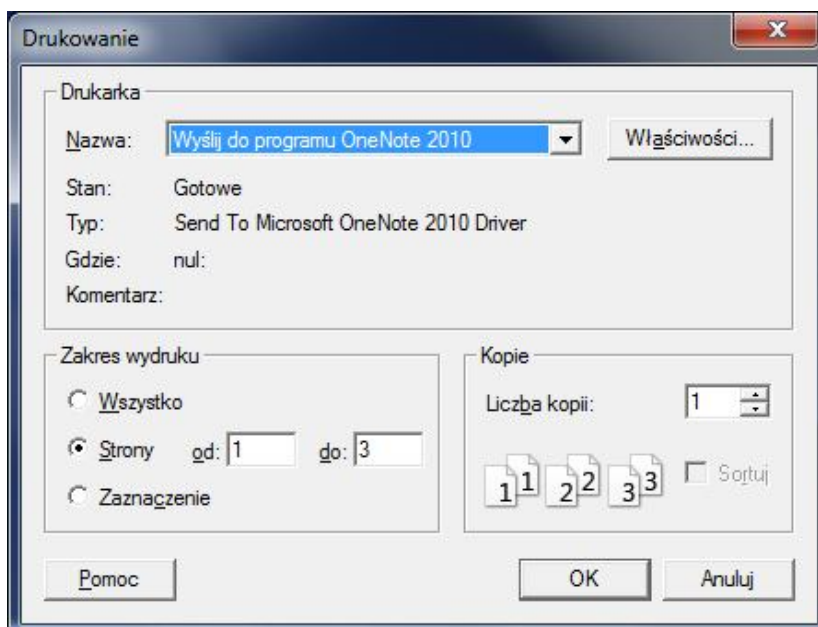


poniżej: a następnie edytuj

adres mailowy nadawcy i hasło, następnie edytuj adres e-mail odbiorcy oraz temat i kliknij przycisk "Wyślij", aby wysłać plik do odbiorcy.

Druk

- Jeśli komputer jest połączony z drukarką, użytkownik może wydrukować plik poprzez "Menu" → "plik" → "Drukuj", aby otworzyć okno ustawień, następnie użytkownik może odpowiednio wybrać strony według potrzeb. Kliknij "OK", aby wydrukować plik.



Obsługa rysowania i pisania

Ustawienia atrybutów

Rysowanie lub pisanie często ma pewne atrybuty, takie jak kolor, szerokość, przezroczystość, styl, czasami użytkownik chce zmodyfikować już narysowany plik, więc tutaj opiszemy atrybuty.



Ustawienia atrybutów w Trybie Windows :



Ustawienia atrybutów w Trybie pełnoekranowym lub adnotacji :

- **Kolor:** Dla większości stylów pisania można ustawić atrybut koloru; jeśli chcesz ustawić kolor dla bieżącego stylu pisania, lub zmienić kolor stylu wybrany na stronie oprogramowania,



możesz kliknąć na przycisk koloru, aby otworzyć okno Ustawienia kolorów. Wybierz odpowiedni kolor. Niektóre style pisania nie mają funkcji zmiany koloru, na przykład w stylach Pisak kreatywny, Pisak strukturalny wstawiane zdjęcia nie można ustawić atrybutu koloru, a przycisk koloru jest w tym wypadku szary.

- **Szerokość linii:** Dotyczy linii malowania stylów Proste kształty i Kształty stereometryczne, użytkownik może ustawić te właściwości i rodzaje szerokości linii, domyślna szerokość linii to 4



i po wyborze szerokości linii, przy wybranej szerokości pojawi się znak ✓. Jeśli bieżący styl pisania nie obsługuje atrybutu szerokość linii, przycisk Szerokość linii będzie w kolorze szarym.



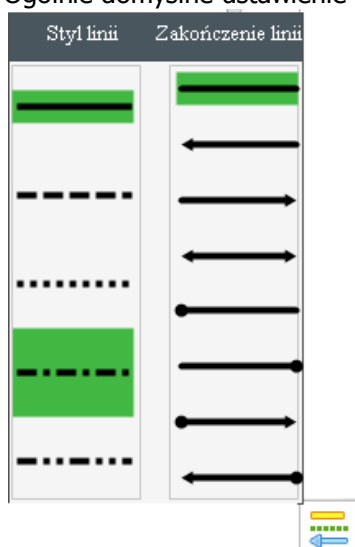
- **Przejrzystość:** W celu wyboru atrybutu przejrzystości stylu, użytkownik może kliknąć na przycisk, a następnie wybrać odpowiednie wartości, aby ustawić przejrzystość bieżącego stylu pisania, użytkownik zobaczy znaczek ptaszka przy wartości przejrzystości, oznacza to, że ta wartość jest obecnie w



użyciu. Ogólnie, przejrzystość wynosi 100, jeżeli bieżący styl pisania nie obsługuje atrybutu przejrzystości, przycisk będzie w kolorze szarym.



- **Styl linii i Zakończenie linii:** Styl linii oznacza Linie ciągłą, linię przerywaną, linię kropkowaną, linię przerywaną, styl rysowania podwójnej linii, np. linia przerywana. Zakończenie linii oznacza styl punktu początkowego i punktu końcowego. Dzięki atrybutom linii, jeśli chcesz ustawić punkt końcowy linii w stylu, możesz kliknąć zakończenie linii tego przycisku, aby otworzyć narzędzie ustawień, a następnie wybrać odpowiednie style linii, styl linii aktualnie w użyciu jest podświetlony. Ogólnie domyślne ustawienie to linie ciągłe i brak strzałek w punkcie końcowym.



Jeśli bieżący styl pisania nie obsługuje ani stylu linii, ani atrybutu końcowego, to przycisk stylu i zakończenia linii będzie w kolorze szarym

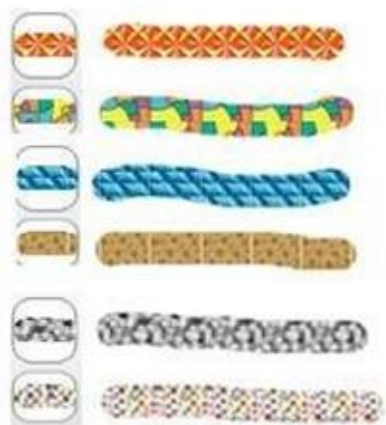
Pisaki

MAC TECHNOLOGIE V3.0 oferuje Normalny pisak, Zakreślacz, Pędzel, Miękki pisak, Pisak strukturalny, Inteligentny pisak, Kreatywny pisak i Magiczny pisak. Użytkownik może wybrać poprzez "Menu" → "Rysowanie" → "Normalny pisak, Zakreślacz, Pędzel, Miękki pisak, Pisak strukturalny, Inteligentny pisak, Kreatywny pisak i Magiczny pisak", aby wybrać pisak. Użytkownik może kliknąć  na pasku narzędzi "Normalny pisak" jest pierwszy na pasku narzędzi



, po wybraniu pisaka wybierz styl linii, omówimy wszystkie po kolei poniżej.

-  **Normalny pisak:** najczęściej używane pisaki, linia jest gładka i bez ostrych krawędzi, zazwyczaj nieprzezroczyste linie. Lista MAC TECHNOLOGIE zawiera cztery powszechnie używane kolory: czerwony, czarny, zielony i niebieski, użytkownik może ustawić również inne kolory.
-  **Zakreślacz:** jest to pisak półprzezroczysty. Lista MAC TECHNOLOGIE zawiera cztery powszechnie używane kolory: żółty, zielony, niebieski i różowy zakreślacz, użytkownik może ustawić również inne kolory.
-  **Pędzel:** efekt pisania pędzelkiem.
-  **Podłużny pisak:** posiada prostą szerokość linii i linie mają ten sam kierunek zwrotny szerokości, zakończenie linii posiada skos
-  **Pisak ślaczkowy:** linie jak przypociągnięciu pędzlem, z odwzorowywanym efektem strukturalnym. MAC TECHNOLOGIE posiada 10 różnych rodzajów Pisaków strukturalnych do wyboru, poniżej pokazano kilka przykładów:



-  **Inteligentny pisak:** można narysować proste geometryczne kształty w celu rozpoznawania szkicu odręcznego, a następnie konwersji do standardowej geometrii. Na przykład strzałka, prostokąt, trójkąt, owal.

-  **Kreatywny pisak** 6 różnych rodzajów efektu kreatywnego pisaka, jak poniżej:



-  **Magiczny pisak:** jest to rodzaj pędzla automatycznie znikający z czasem. Kiedy magicznego pisaka użyje się do narysowania elipsy, uruchomi się narzędzie podświetlenia, kiedy użyje się go do naszkicowania prostokąta, uruchomi się funkcja lupy.

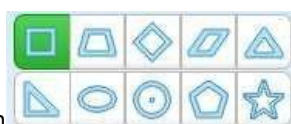
Grafiki

-  **Pieczętka:** umożliwia użytkownikowi wybór Pieczętki w programie. Riotoudio oferuje 10 różnych



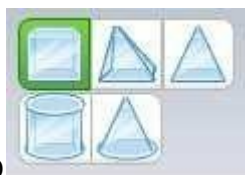
rodzajów pieczętek do wyboru. Użytkownik może kliknąć "Menu" → "Rysowanie" → "Pieczętka" →, a następnie wybrać różne pieczętki. Lub kliknij  na pasku narzędzi, aby wybrać Pieczętkę.

-  **Grafika 2D:** Użytkownik może kliknąć "Menu" → "Rysowanie" → "Grafika 2D" →, a następnie wybrać różne figury płaskie. Lub kliknij  na pasku narzędzi, aby wybrać różne kształty



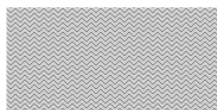
figur płaskich

-  **Grafika 3D:** Użytkownik może kliknąć "Menu" → "Rysowanie" → "Grafika 3D" →, a następnie wybrać różne grafiki. Lub kliknij  na pasku narzędzi, aby wybrać różne kształty grafiki



3D

- Zdrapywacz i Zdrapka: Użytkownik może kliknąć "Menu" → "Rysowanie" → "Zdrapka", a



następnie narysować prostokąt jako Zdrapkę, jeśli chcesz zdrapać "Zdrapkę", kliknij "Menu" → "Rysowanie" → "Zdrapywacz", kursorem myszy zmieni



się w rodzaj pędzla, następnie zdrap Zdrapkę:

- Wykres kołowy i histogram: Kliknij "Menu" → "Rysowanie" → "Wykres kołowy"

lub "Histogram" lub kliknij na pasku narzędzi w Trybie pełnoekranowym lub Trybie adnotacji (Uwaga: Użytkownik musi dodać przycisk Wykresu kołowego do oprogramowania, MAC TECHNOLOGIE nie ma tego przycisku domyślnie), Histogram tworzy obraz danych w następujący sposób:

Nazwa danych	Wartość	Przeźroczystość
Styczeń	2	0
Luty	4	0
Marzec	6	0
Kwiecień	10	0
Maj	15	0

Nazwa danych: Maj

Wartość: 15

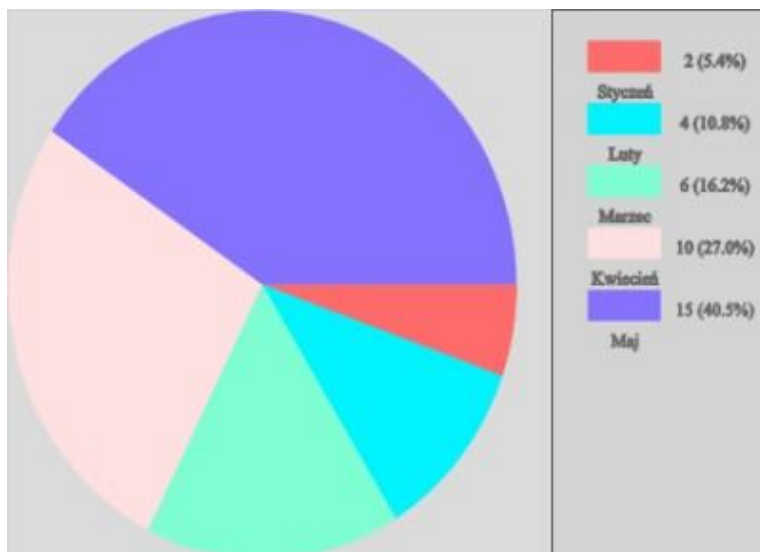
Kolor:

Przeźroczystość: 0 %

Buttons: Edytuj, Dodaj, Usuń, Anuluj, OK

Kliknij dane, które chcesz edytować lub usunąć, gdy użytkownik chce zmienić lub usunąć dane z wykresu.

Kliknij "OK" po ustaleniu danych, program pokaże wykres kołowy:

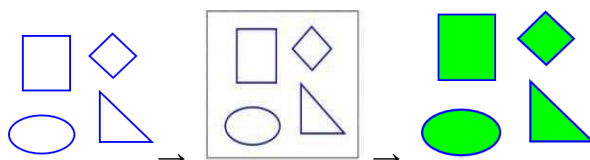


-  Wypełnienie: umożliwia wypełnienie kolorem zamkniętego obszaru, kliknij "Menu" → "Rysowanie" →

„Wypełnij” lub kliknij  na pasku narzędzi, a następnie wybierz kolory . Kliknij zamknięty

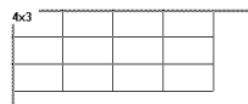
obszar w celu wypełnienia kolorem, np. Przed wypełnieniem , po wypełnieniu .

Przy grafice 2D lub wielu grafikach 2D, zaznacz je i kliknij przycisk Wypełnienie aby wypełnić kolorem:



- Wstaw obrazy: 1. „Wstaw” → „Wstaw obrazy” → „Z galerii”, a następnie przeciągnij obraz do oprogramowania. 2. „Wstaw” → „Wstaw obrazy” → „Z pliku”, a następnie wybierz obraz z komputera. 3. Skopiuj obraz zewnętrzny i użyj „Ctrl + V”, aby wkleić na stronie oprogramowania.
-  Wstaw tabelę: Kliknij z paska menu „Wstaw” → „Wstaw tabelę” lub kliknij przycisk  na pasku narzędzi, a następnie kliknij lewą stronę myszki, aby przeciągnąć tabelę, pojawi się powiadomienie Liczba * Liczba podczas przeciągania tabeli. Poniżej przykład tabeli z 3 wierszami i 4

kolumnami. Kliknij lewą stronę myszki, aby przeciągnąć tabelę



i



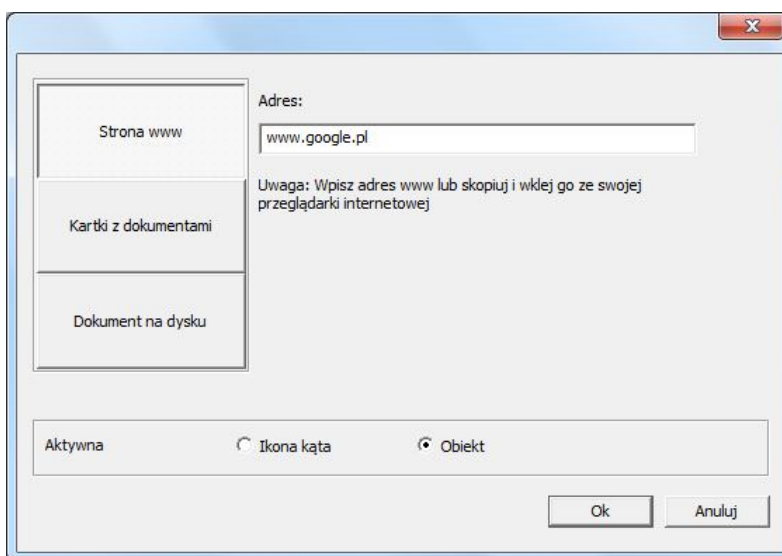
zwolnij powyswietleniu OK

. Użytkownik może kliknąć dwukrotnie, jeśli

chce pisać w tabeli.

- Wstaw multimedia: kliknij z paska Menu "Wstaw" → "Wstaw multimedia" → wybierz plik multimedialny z komputera, MAC TECHNOLOGIE obsługuje wiele rodzajów dokumentów audio, wideo i Flash. Lub wstaw plik multimedialny z okna Zasobów, patrz Rozdział "Podgląd zasobów".

- Wstaw hiperłącze: kliknij z paska Menu "Wstaw" → "Hiperłącza" Wstaw hiperłącze: Poprzez kroki "menu" → "wstaw" → "hiperłącze" lub kliknij przycisk menu na wybranym obiekcie, a następnie wybierz pozycję menu "hiperłącze" lub "połączenie dźwiękowe", Możesz otworzyć okno ustawień hiperłącza:



Następnie

ustaw hiperłącze, Jak widać na powyższym rysunku, można ustawić nie tylko hiperłącze www, można również ustawić hiperłącze strony oprogramowania, i hiperłącze pliku na dysku lokalnym. Wpisujemy nazwę witryny w adresie URL poniżej, aby wybrać ikonkę kąta, klikamy OK www.Google.com aktywacja hiperłącza strony internetowej, na przykład:



Teraz do strony zostało dodane hiperłącze do strony internetowej

Kliknij na małą ikonkę z przodu aby uaktywnić hiperłącze i otworzyć witrynę.

Inteligentne wyszukiwanie

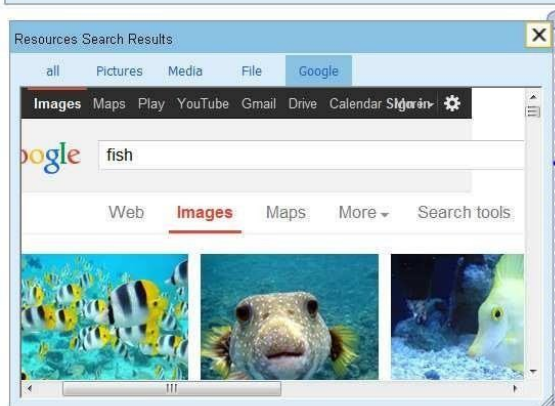
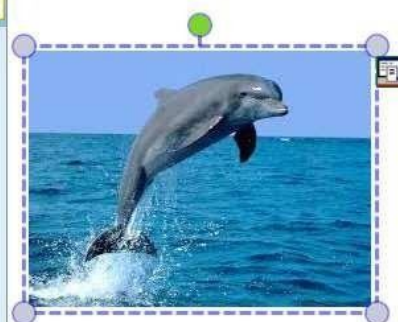
-  Inteligentne wyszukiwanie: Tak zwane inteligentne wyszukiwanie to funkcja jest przeszukiwania określonego słowa kluczowego we wszystkich zasobach. Poszczególne kroki: Używając normalnego pisaka napisz słowa, a następnie kliknij



przycisk paska narzędzi (również poprzez menu „Rysowanie →”Inteligentne wyszukiwanie”, następnie zakresł słowa kluczowe, program przeszuka Zasoby pokrewne. Na

przykład, piszemy słowo **fish** na białej stronie, następnie używamy "Inteligentnego wyszukiwania"

zakreślamy to słowo **fish**, teraz możemy zobaczyć wyniki wyszukiwania w oknie dialogowym i możemy przeciągnąć wszystkie zasoby do strony oprogramowania.



Gumka do mazania

-  Gumka do mazania: MAC TECHNOLOGIE zapewnia cztery rodzaje gumek; dużą, średnią, małą i powierzchniową. Kliknij z paska Menu, "Rysowanie" → "Gumka", a następnie wybierz różne rodzaje gumek



mała
średnia
duża
kwadratowa

. Lub kliknij



na pasku narzędzi

aby wybrać różne rodzaje gumek



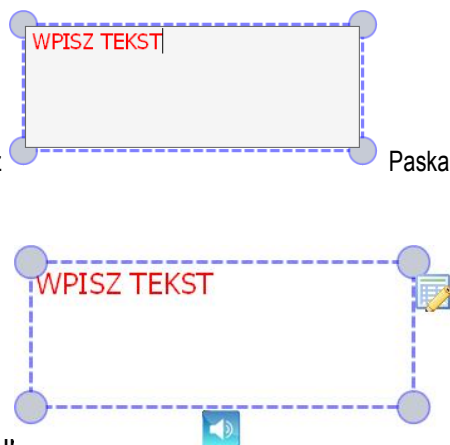
-  Kosz: podwójne kliknięcie Kosza spowoduje usunięcie aktualnej zawartości strony; przeciągnięcie wybranej zawartości do Kosza usunie ją ze strony.

Narzędzia tekstowe i pedagogiczne

Wstaw tekst

- Tekst: Kliknij "Wstaw" → "Wstaw tekst" → "Tekst" z paska Menu, a następnie przeciągnij obszar na

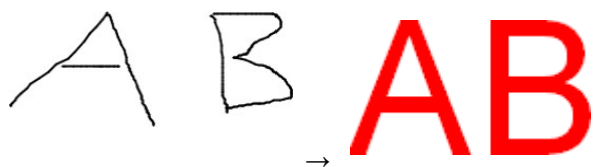
stronę i wprowadź słowa. Możesz ustawić czcionkę z narzędzi, jak na poniższym rysunku:



Po wybraniu opcji "Tekst", jak na poniższym rysunku...

Następnie kliknąć „Przycisk mowy” , program automatycznie przerobi tekst na mowę (lektor czyta poprawnie wyrazy w j. angielskim).

- Pismo odręczne: Kliknij "Wstaw" → "Wstaw tekst" → "Pismo odręczne" z paska Menu, a oprogramowanie może przełączyć się w tryb Pisma odręcznego.



Uwaga: Funkcja Pisma odręcznego jest tylko dla Win7 lub systemów nowszych, kliknij ikonę  z paska narzędzi, jeśli Twój system operacyjny to Win7, funkcją domyślną  jest Tekst.

Narzędzia dyscyplin

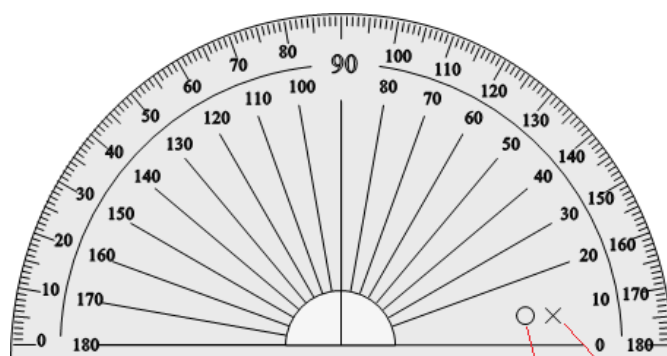
Kliknij ikonę  na pasku narzędzi, aby otworzyć okno narzędzi Dyscyplin, są Narzędzia matematyczne, fizyczne i chemiczne.



➤ Narzędzie matematyczne:



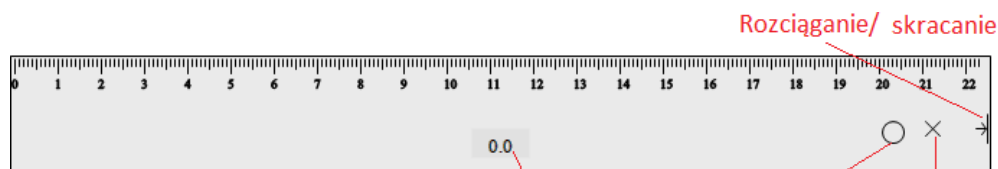
Kątomierz: Kliknij krawędź Kątomierza i możesz narysować łuk jak na kątomierzu. Możesz przenieść Kątomierz, klikając i przeciągając go, obrócić kątomierz klikając i przeciągając koło , i zamknąć go klikając na krzyżyk  jak na poniższym rysunku:



Rotacja Zamykanie



Linijka: Kliknij krawędź linijki i możesz narysować linię po stronie podziałki. Możesz przenieść linijkę klikając i przeciągając ją, obrócić kątomierz klikając i przeciągając koło , zamknąć ją, klikając na krzyżyk  i rozciągnąć ją klikając  jak na poniższym rysunku:



Kąt pochylenia

Rotacja Zamykanie



Cyrkiel: otwórz narzędzie cyrkla, obróć górną część  aby narysować okrąg, kliknij



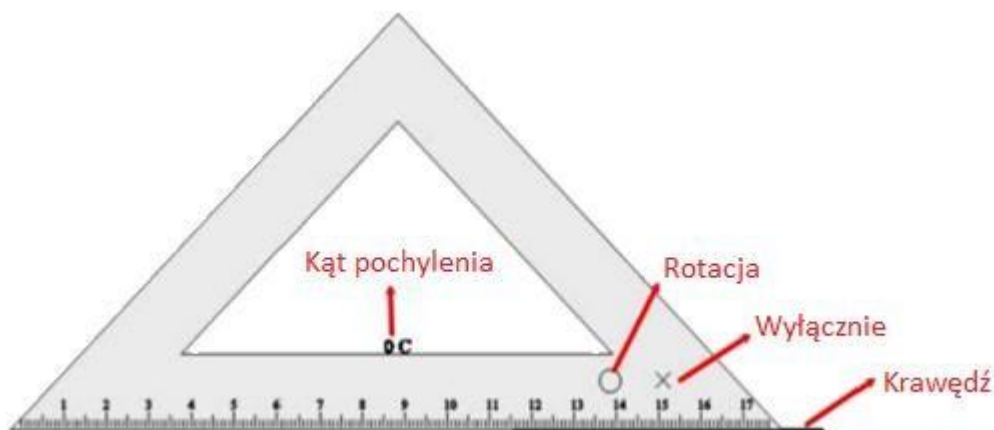
aby wyjść, przeciągnij ramiona aby rozszerzyć cyrkiel, przeciągnięcie  przesuwaj



cyrkiel.



Ekierka: Kliknij krawędź Ekierki i możesz narysować linię po stronie podziałki. Możesz przenieść ekierkę klikając i przeciągając ją, obrócić kątomierz klikając i przeciągając koło , zamknąć ją, klikając na krzyżyk  jak na poniższym rysunku:



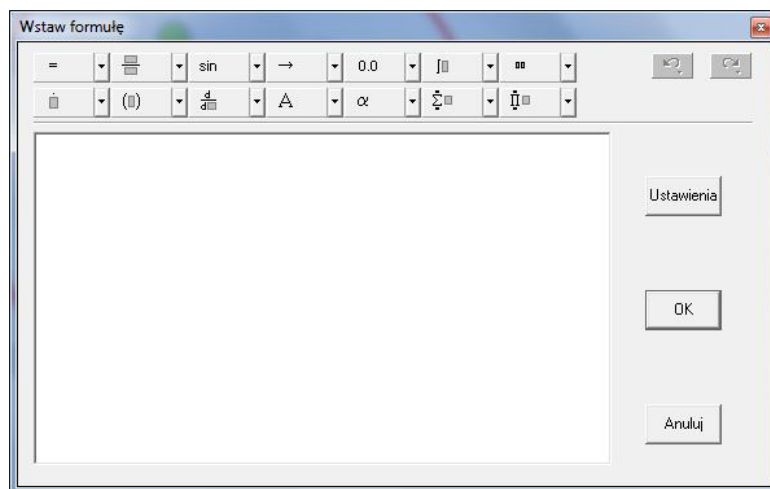
 Wzór matematyczny: Kliknij Wzór matematyczny i przeciągnij obszar na stronę, pojawi się okno wzoru. Kliknij symbole, które chcesz z menu okna, np. żeby wstawić $x^2+y^2=1$ na stronę,

trzeba kliknąć "=" z , następnie kliknąć lewą część  ,

kliknąć "+" z , następnie wstawić  do lewej części  +  =  wstawić x i

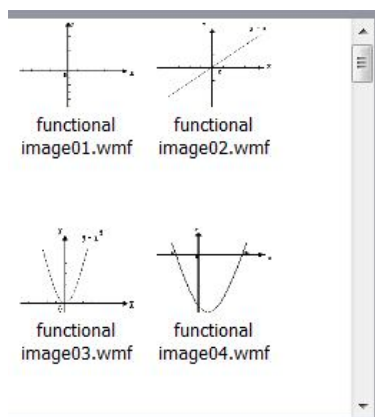
y w okna dialogowe i 2 w oznaczenie jak na rysunku $x^2 + \text{label} = 1$. Możesz ustawić

kolor i rozmiar czcionki wzoru. Dwukrotnie kliknij wzór na stronie, aby ponownie otworzyć okno.



$$X^2 + Y^2 = 1$$

Funkcja matematyczna: Kliknij ikonę, pojawi się okno zawierające funkcje matematyczne,

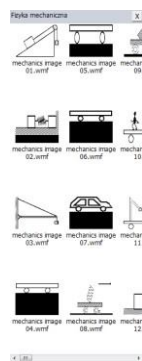


przeciągnij właściwą funkcję i dodaj ją do strony.

➤ Narzędzia fizyczne



Fizyka mechaniczna: Kliknij ikonę, pojawi się okno zawierające zasoby

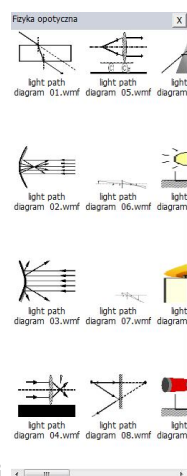


z zakresu mechaniki

, przeciągnij właściwy i dodaj go do strony.



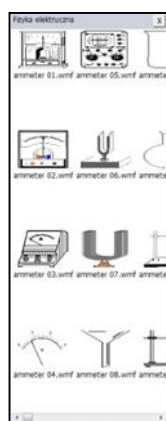
Fizyka optyczna: Kliknij ikonę, pojawi się okno zawierające zasoby z zakresu



optyki , przeciągnij właściwy i dodaj go do strony.



Fizyka elektryczna: Kliknij ikonę, pojawi się okno zawierające zasoby



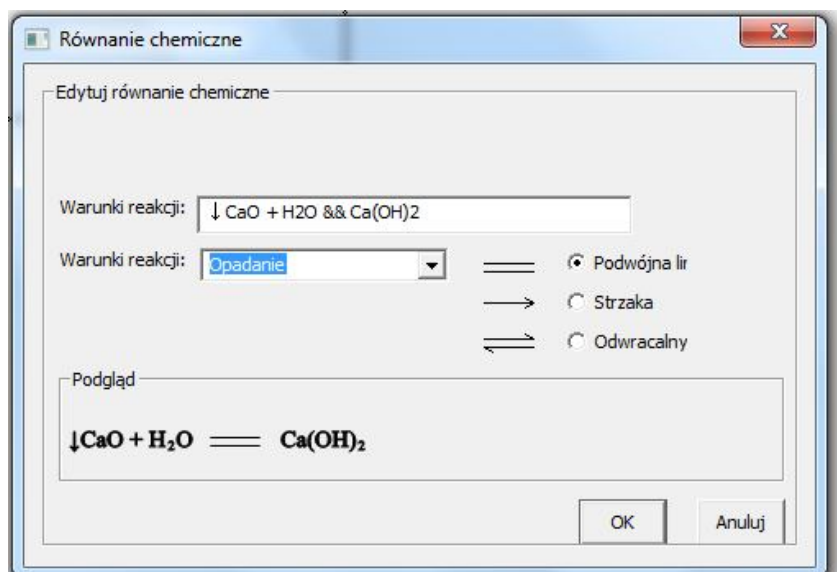
z zakresu elektryki , przeciągnij właściwy i dodaj go do strony.



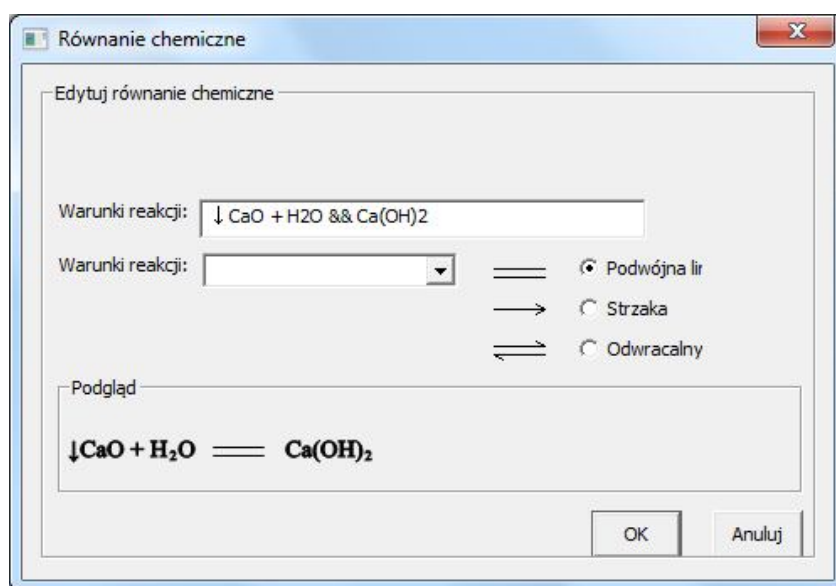
➤ Narzędzia chemiczne :



Równanie chemiczne: Kliknij ikonę i przeciągnij obszar na stronę, pojawi się okno równania chemicznego jak na poniższym rysunku



, pojawi się przykład "CaO+H₂O && Ca(OH)₂" w oknie. Wprowadź inne równanie, trzeba wprowadzić warunki reakcji pomiędzy "&" i "&", jak na poniższym rysunku,



, można wybrać najczęstsze Warunki reakcji z rozwijanego menu w oknie. Kliknij OK, następnie

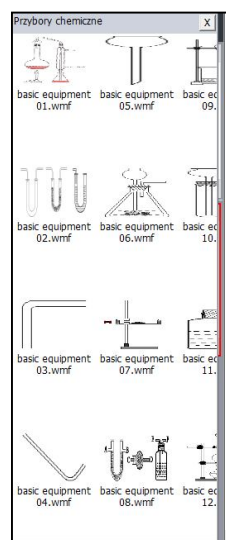
równanie $\text{CaO} + \text{H}_2\text{O} = \text{Ca(OH)}_2$ pojawi się na stronie.



Sprzęt chemiczny: Kliknij ikonę, pojawi się okno

zawierające

zasoby z zakresu chemii



przeciągnij właściwy i dodaj go do strony.

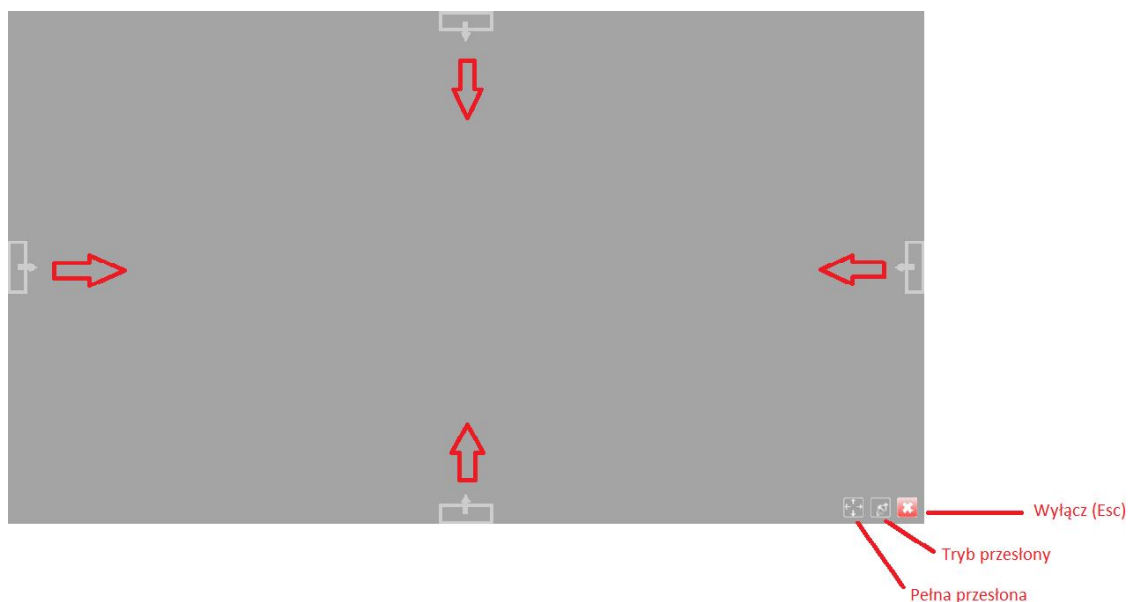
Narzędzia



Odśłoń

Funkcja: Pozwala na dowolne przesuwanie zasłony ekranu, w celu przykrycia określonego obszaru,

kliknij  aby zmienić rodzaj zasłony i wyjść z funkcji.



Kliknij "Narzędzia" → "Odśłoń" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.

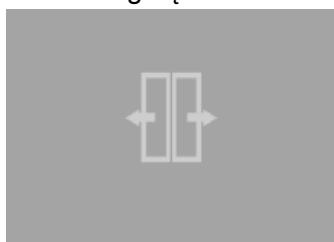
Kroki: Domyślnie jest od krawędzi do środka, można kliknąć



aby przełączyć na typ od

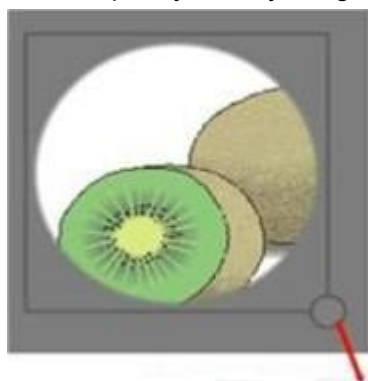


środku w górę i w dół, lub typ od środka w lewo i w prawo



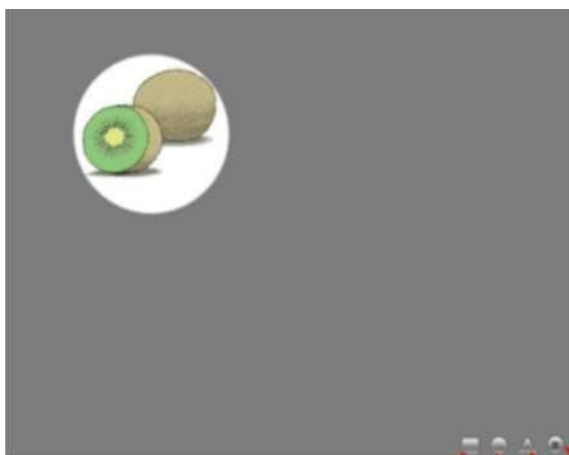
Podświetlenie

- Funkcja: Podświetla zaznaczony obszar i zakrywa inne obszary.
- Kliknij "Narzędzia" → "Podświetlenie" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.
- Kroki: Kliknij małe kółko w prawym dolnym rogu prostokąta obszaru podświetlenia



Skalowanie

ponieważ obrazek może zmieniać rozmiar obszaru podświetlenia. Można zmienić kształt obszaru podświetlenia lub wyjść z tej funkcji, klikając prawy dolny róg, jak na poniższym rysunku



Prostokąt Koło Trójkąt Wyłącz

. Możesz użyć dwóch palców, aby powiększyć lub pomniejszyć obszar podświetlenia na naszej wielodotykowej tablicy interaktywnej.

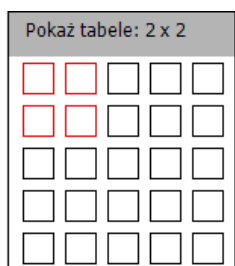


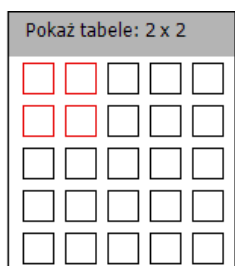
Kamera Easy-Doc

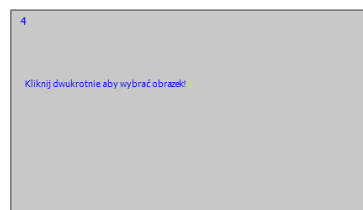
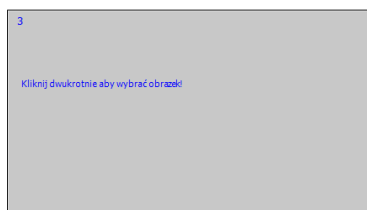
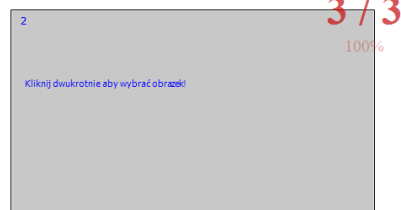
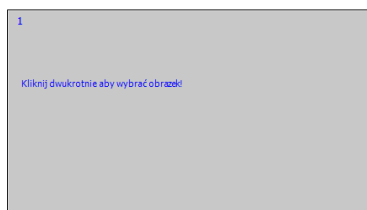
- Funkcja: Wykorzystanie sprzętu wideo do odczytywania obrazów z Wystawy i pokazania ich na stronie.
- Kliknij "Narzędzia" → "Kamera Easy-Doc" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.



- Kroki: włącz kamerę Easy-doc, pojawi się okno , możesz wybrać żądany numer okna przez przeciągnięcie. Np. kliknij myszą aby przeciągnąć okno 2 X 2

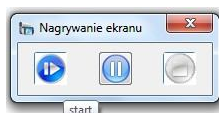


jak na rysunku  następnie zwolnij, na stronie wyświetlą się cztery okna, jak na poniższym rysunku. Jeśli urządzenie video jest gotowe, dwukrotnie kliknij okno, aby wyświetlić ekran Wystawy.



Zgranie ekranu

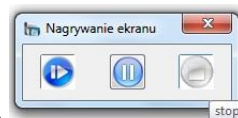
- Funkcja: Nagranie wszystkich działań i głosu na ekranie i zapisanie. ↵
- Kliknij "Narzędzia" → "Zgranie ekranu" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.



- Kroki: Kliknij pierwszą ikonę aby rozpocząć zapis, kliknij drugą ikonę



aby wstrzymać, kliknij ostatnią ikonę



aby zapisać i wyjść z nagrania. Musisz wybrać katalog główny przed zapisaniem pliku *.avi.

Mikrofon

- Funkcja: Nagrywanie głosu i zapis jako plik audio.
- Kliknij "Narzędzia" → "Mikrofon" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.
- Kroki: Tak samo jak w przypadku Zgrania ekranu.

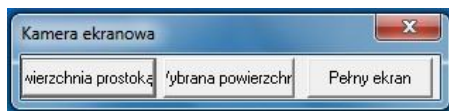
Pusty ekran

- Funkcja: ostrzeżenie uczniów żeby się uciszeli ↵
- Kliknij "Narzędzia" → "Pusty ekran" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.
- Kroki: Kliknij ekran lub spacji lub klawisz ESC, aby wyjść.



Aparat fotograficzny

- Funkcja: Zrzut ekranu.
- Kliknij "Narzędzia" → "Aparat fotograficzny" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.



- Kroki: Wybierz "Prostokąt" aby wyciąć prostokątny obszar, wybierz "Dowolny obszar", aby wyciąć dowolny kształt powierzchni, a następnie wybierz "Pełen ekran", aby skopiować cały ekran



Lupa

- Funkcja: powiększanie obszaru na stronie.
- Kliknij "Edycja" → "Lupa" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi, następnie przeciągnij obszar na stronę.
- Kroki: domyślne powiększenie to 2X (2 razy), możesz kliknąć    aby pomniejszyć, powiększyć lub wyjść z lupy. Powiększenie wynosi od 2 do 8 razy.

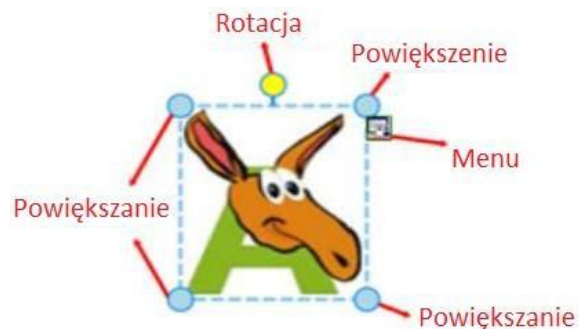


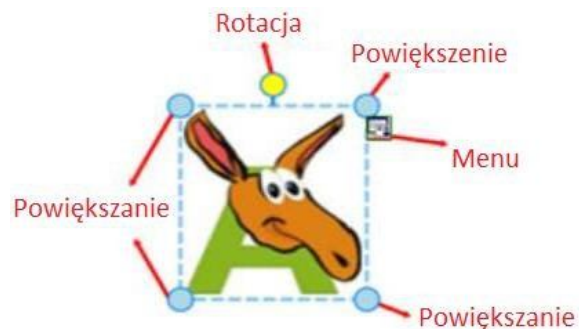
Edycja

Wybór

Możesz wybierać obiekty i kształty, aby je przesuwać, modyfikować, obracać lub usuwać.

- Kliknij "Edycja" → "Wybierz" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi, następnie wybierz obiekt na stronie lub przeciągnij obszar, aby zaznaczyć kilka obiektów na stronie. Możesz kliknąć "Edycja" → "Zaznacz wszystko", aby zaznaczyć wszystkie obiekty na stronie. Jeśli wybrano obiekt, obiekt



będzie otoczony polem linii przerywanych, jak na obrazku , możesz przesunąć obiekt, klikając obszar wewnątrz pola. Są cztery kółeczka na czterech rogach, można powiększyć/pomniejszyć klikając i przeciągając dowolny z nich. Kliknij żółty okrąg, aby obrócić obiekt. Kliknij ikonę "Menu", jak na zdjęciu, aby wybrać więcej innych funkcji.

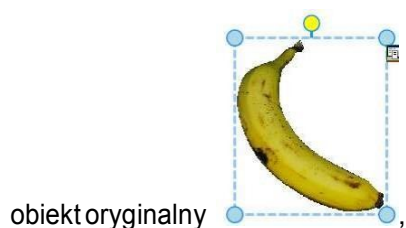


Cofanie i powtarzanie

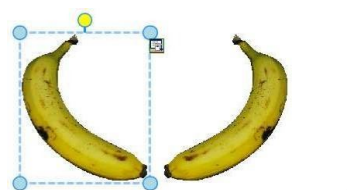
-  Cofanie: Powrót do ostatniej operacji. Kliknij "Edycja" → "Cofnij" lub kliknij  z paska narzędzi.
-  Powtarzanie: Powtórzenie ostatniej operacji. Kliknij "Edycja" → "Powtórz" lub kliknij z  paska narzędzi.

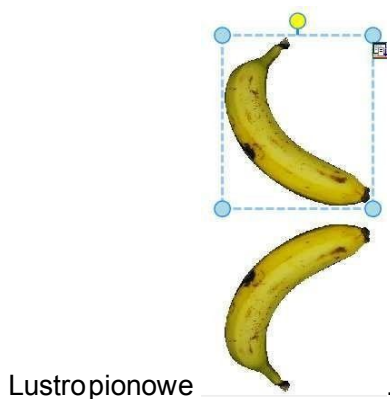
Kopiowanie i wklejanie

-  Kopiowanie: Skopiuj zaznaczony obiekt na stronę oprogramowania. Kroki: Wybierz obiekt, a następnie kliknij "Edycja" → "Kopiuj" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi.
-  Wycinanie: Wytnij zaznaczony obiekt na stronę oprogramowania. Kroki: Wybierz obiekt, a następnie kliknij "Edycja" → "Wytnij" z menu lub wybierz „Wytnij” z menu obiektów.
-  Wklejanie: Wklej skopiowane lub wycięte obiekty na stronę oprogramowania. Kroki: Kliknij "Edycja" → "Wklej" z menu lub kliknij ikonę  z paska narzędzi lub wybierz "Wklej" z menu obiektów. W programie można też używać „Ctrl + V".
- Sklonuj: Sklonuj zaznaczone obiekty na stronę oprogramowania. Kroki: Wybierz obiekt, a następnie kliknij "Edycja" → "Sklonuj" z menu lub wybierz „Sklonuj” z menu obiektów.
-  Usuwanie: Usuń wybrane obiekty. Kroki: Wybierz obiekt, a następnie kliknij "Edycja" → "Usuń" z menu lub wybierz „Usuń” z menu obiektów, lub przeciągnij  wybrane obiekty do kosza.
- Lustro: Tworzy poziome lub pionowe odbicie lustrzane wybranego obiektu. Kroki: Wybierz obiekt, wybierz "Lustro", w tym Lustro poziome i Lustro pionowe w menu obiektów. Np.



Lustro poziome



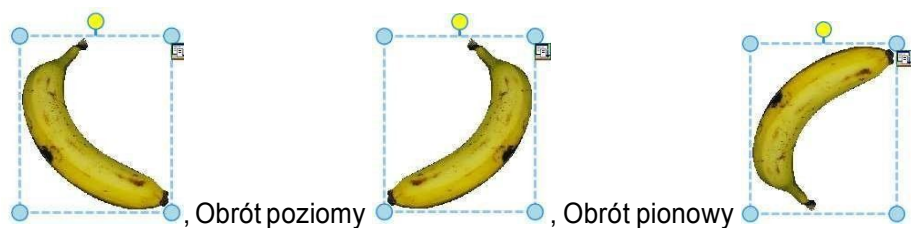


Blokowanie

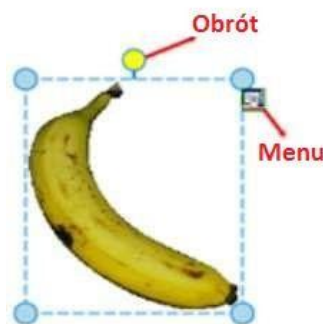
- Blokowanie obiektów na stronie. Kroki: Wybierz "Blokowanie" z menu obiektów.

Obrót i rotacja

- Obrót: Obróć wybrany obiekt w poziomie lub pionie. Kroki: Wybierz obiekt, wybierz "Obrót", w tym Lustropoziome i Obrót pionowy w menu obiektów. Np. oryginalny obiekt jest taki



- Kąt rotacji: Obróć zaznaczony obiekt o zadaną wartość stopni. Kroki: Wybierz obiekt, kliknij Kąt rotacji w menu obiektów, są cztery kąty 45° , 90° , 135° i 180° . Możesz



Kliknąć żółty okrąg, aby obrócić o dowolny kąt.

Funkcje łączenia

- Łączenie: łączy kilka obiektów razem. Kroki: Kliknij "Łączenie" w menu obiektów → "Połącz".
- Anuluj łączenie: anuluje łączenie. Kroki: Kliknij "Łączenie" w menu

obiektów → "Anuluj łączenie".

Funkcje wyrównania

Służy do wyrównywania wielu obiektów (co najmniej dwóch obiektów) na stronie.

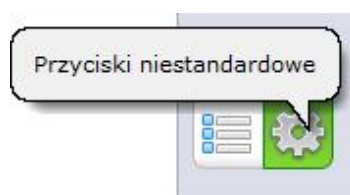
- Wyrównanie do lewej: "Format" → "Wyrównanie" → "Wyrównaj do lewej";
- Wyrównanie do prawej: "Format" → "Wyrównanie" → "Wyrównaj do prawej";
- Wyrównanie do góry: "Format" → "Wyrównanie" → "Wyrównaj do góry";
- Wyrównanie do dołu: "Format" → "Wyrównanie" → "Wyrównaj do dołu";
- Wyrównanie równomierne wierszy dystrybucyjnych: "Format" → "Wyrównanie" → "Równomierne wiersze dystrybucyjne";
- Wyrównanie równomierne kolumn dystrybucyjnych: "Format" → "Wyrównanie" → "Równomierne kolumny dystrybucyjne".

Kolejność warstw

- Obiekty mogą mieć warstwy oraz sekwencyjną kolejność ich pokazywania na stronie. Kroki: Wybierz obiekty, kliknij "Kolejność warstw", możesz wybrać dla poszczególnych obiektów "Na górze", "Przesuń w górę", "Przesuń w dół" lub "Na dole".

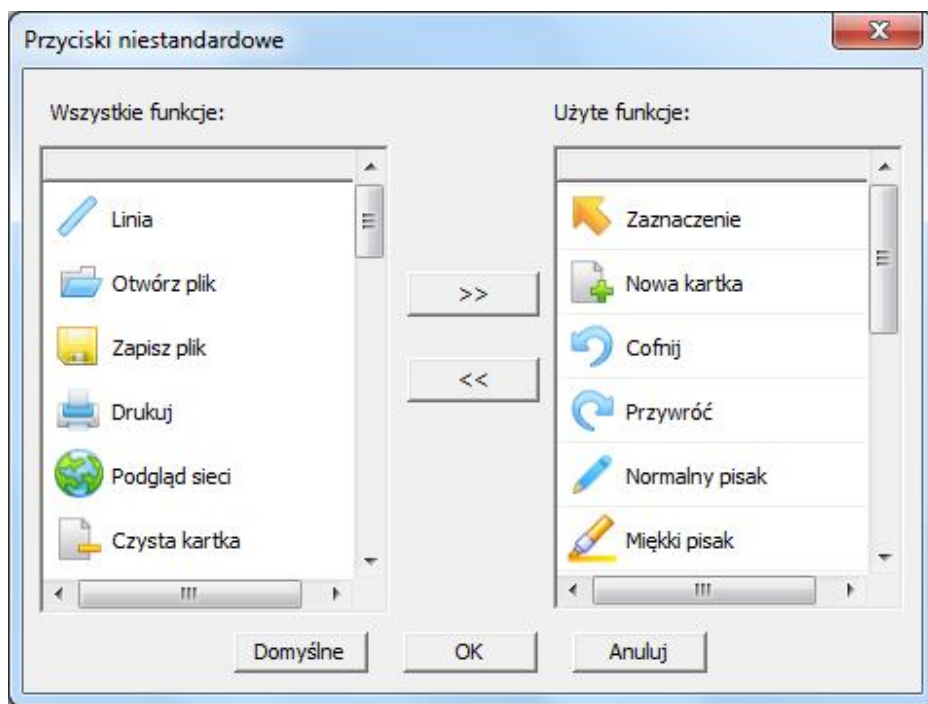
Przyciski użytkownika

- Funkcja: Dla Trybu pełnoekranowego lub Trybu adnotacji. Klienci mogą ustawić swoje własne skróty funkcji na pasku narzędzi.
- Kroki: Kliknij "Przyciski użytkownika" w Trybie pełnoekranowym lub Trybie adnotacji, jak



na poniższym rysunku

, na stronie pojawi się okno



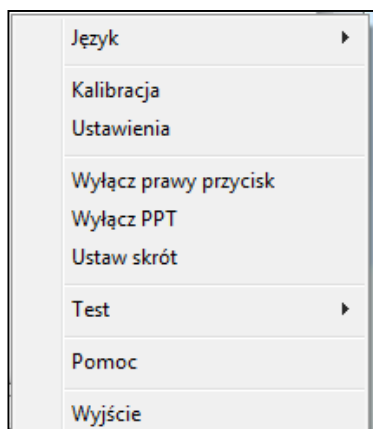
lista z lewej strony zawiera narzędzia, których nie ma w pasku narzędzi, a prawy zawiera narzędzia które są na pasku narzędzi. Możesz wybrać narzędzia, które chcesz i kliknąć przycisk ">>", aby dodać do paska narzędzi lub przycisk "<<", aby usunąć narzędzia z paska narzędzi, a następnie kliknąć "OK", aby potwierdzić. Możesz wybrać "Domyślne", aby pasek wrócił do ustawień domyślnych.

Serwer MAC TECHNOLOGIE

(1) Podłączenie urządzenia

Po zainstalowaniu oprogramowania, pojawi się  w prawym dolnym rogu

na pasku narzędzi twojego komputera, kliknij prawym przyciskiem myszy, pojawi się poniższe okno:

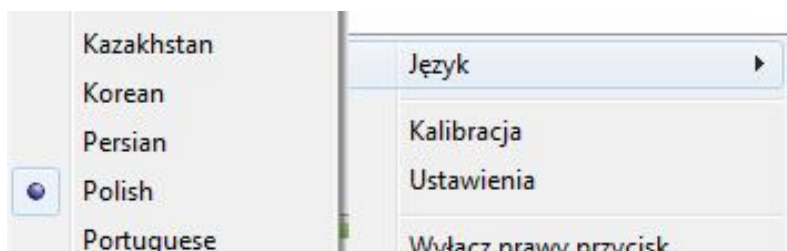


Ikona posiada trzy poniższe statusy w różnych kolorach:

- A.  Szary oznacza, że twój komputer nie jest połączony z tablicą lub nie jest połączony prawidłowo
- B.  Pomarańczowy oznacza, że komputer jest połączony z tablicą interaktywną w trybie jednodotkowym
- C.  Zielony oznacza, że komputer jest połączony z tablicą interaktywną w trybie wielodotkowym

(2) Funkcje menu

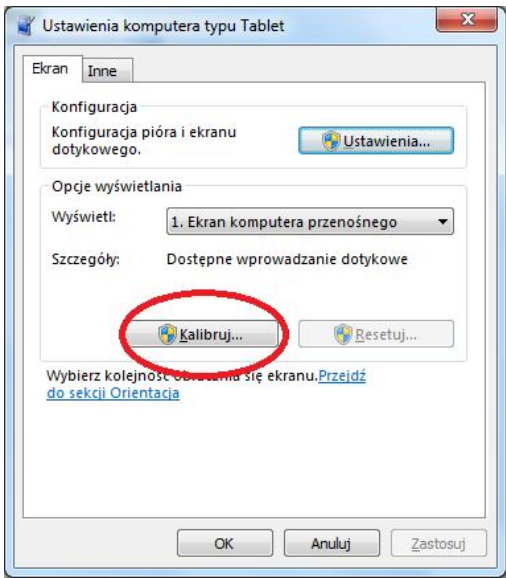
- A. **Język:** aktualnie mamy angielski, portugalski, chiński uproszczony, turecki.
Możemy również dostosować języki dla użytkowników.

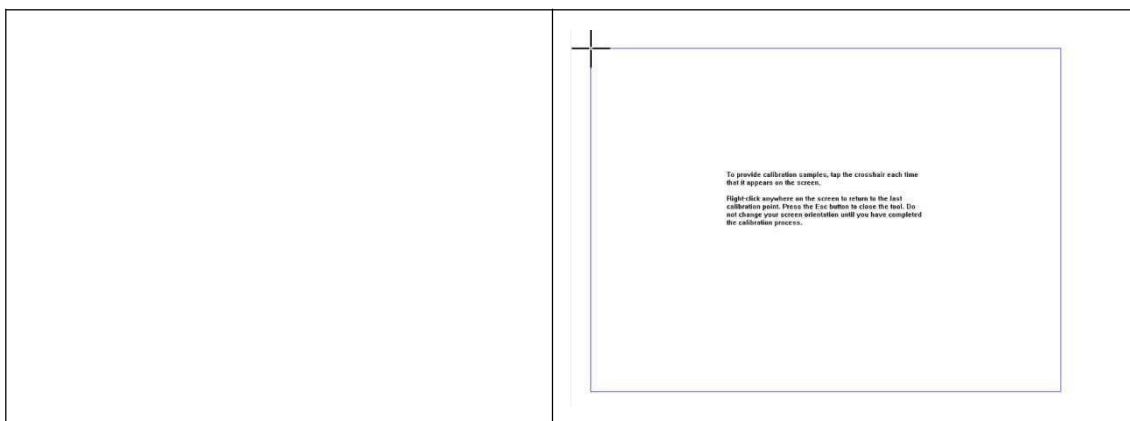


B. Kalibracja: Tablicę należy skalibrować w poniższych okolicznościach:

- Po połączeniu tablicy interaktywnej z projektorem i komputerem, należy skalibrować przed użyciem.
- Po zmianie rozdzielczości
- Po regulacji projektora
- Po zmianie położenia tablicy interaktywnej

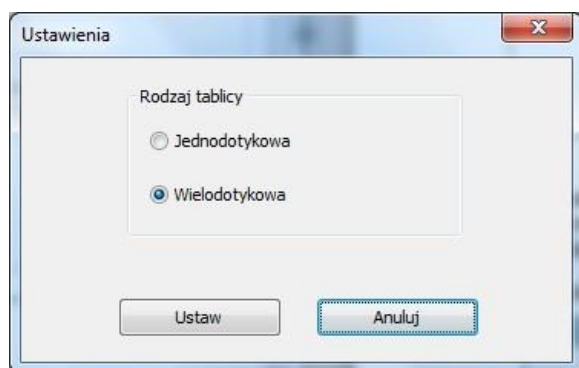
Istnieją pewne różnice w kalibracji między trybem jednodotykowym i wielodotykowym (więcej informacji na temat trybu wielodotykowego win7 w instrukcji użytkownika trybu wielodotykowego Win7)

jednodotykowy	Wielodotykowy
	



C. Ustawienia: Przełączanie między trybem jednodotkowym i wielodotkowym spowoduje zmianę koloru ikony serwera.

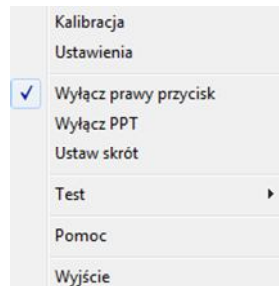
Po kliknięciu ustawień na ekranie pojawi się okno dialogowe, możesz wybrać pomiędzy trybem jednodotkowym a wielodotkowym.



Po ustawieniu urządzenia, serwer będzie nieco różnił się między trybem jednodotkowym a wielodotkowym.

Jednodotkowy	Wielodotkowy
Uwaga: wyłączanie prawego przycisku myszy i wyłączanie Powiadomień PPT są czarne, oznacza to,	Uwaga: wyłączanie prawego przycisku myszy i wyłączanie Powiadomień PPT są szare, oznacza to,

że te dwie funkcje są dostępne Kiedy klikniesz na jedną z nich, pojawi się



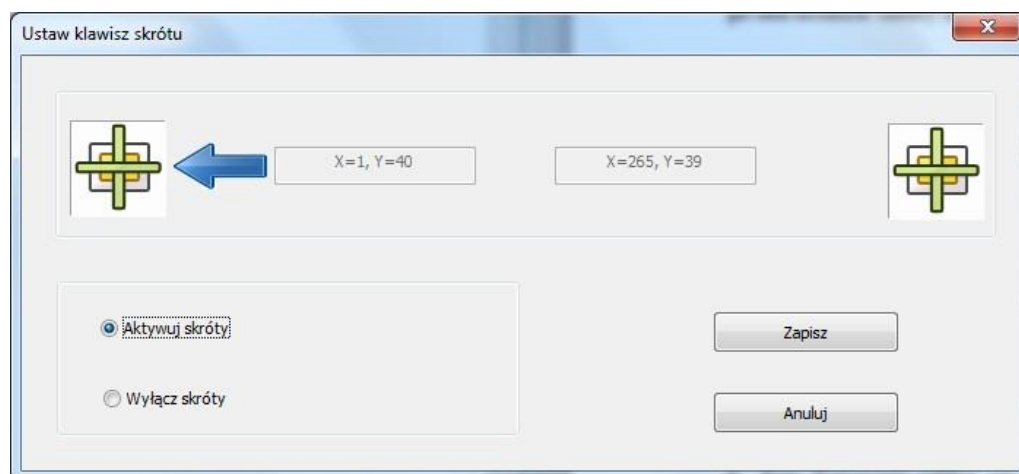
ikona z przodu

że te dwie funkcje nie są dostępne (ponieważ przetwarzają się automatycznie przez używany system Win7)

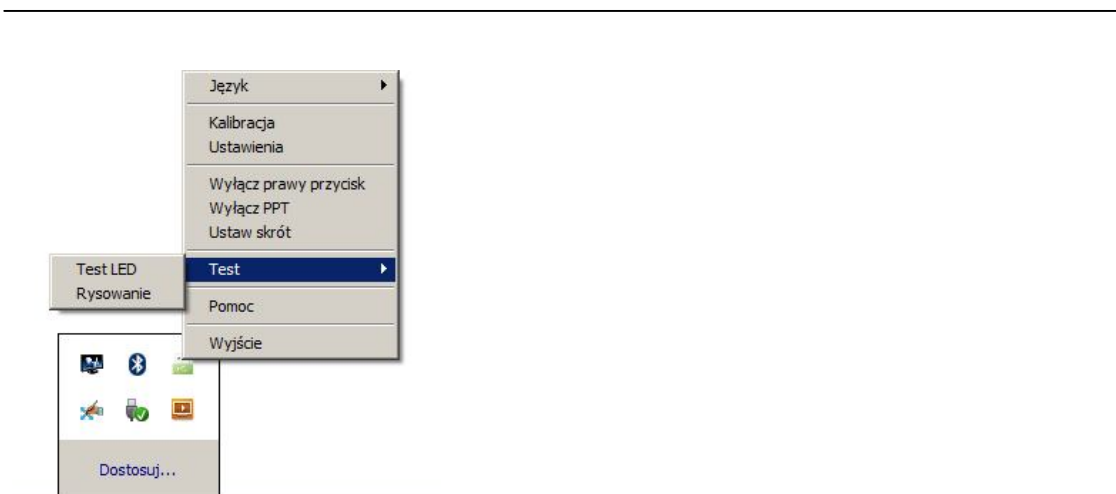
D. Wyłączanie prawego przycisku myszy: Nie można używać prawego przycisku myszy

E. Wyłączanie Powiadomień PPT: Nie można używać Powiadomień PPT

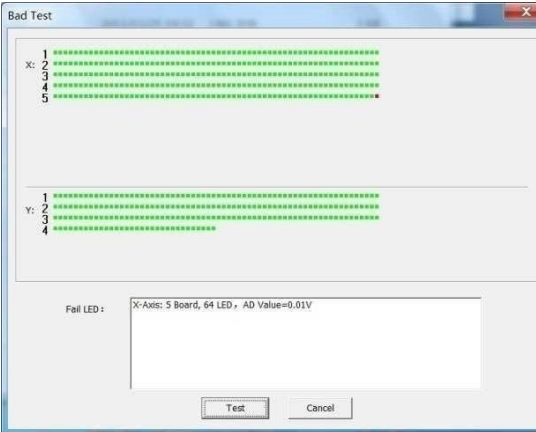
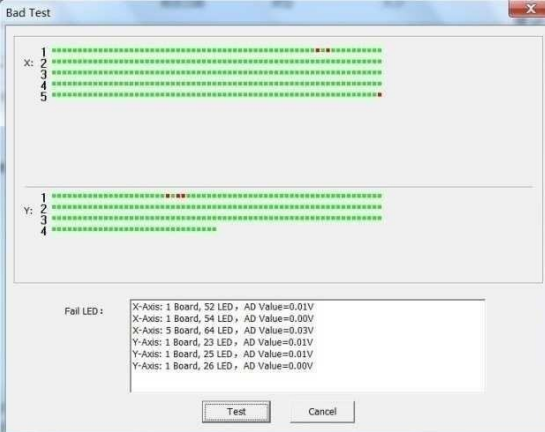
Ustaw skróty: Konfiguracja obu poziomych aktywnych klawiszy umieszczonych po obu stronach tablicy interaktywnej.



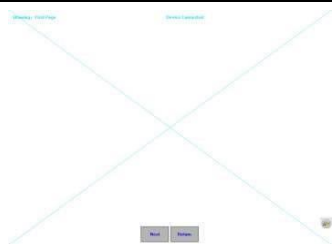
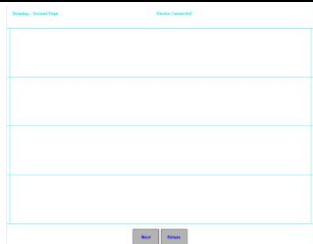
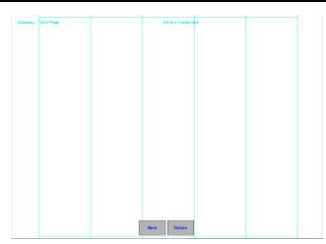
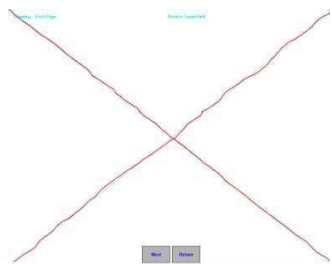
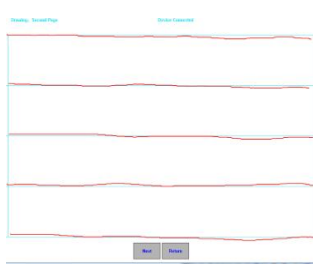
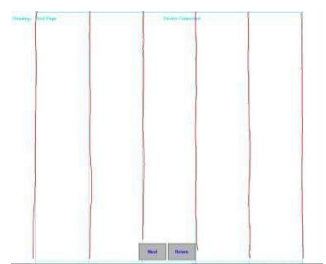
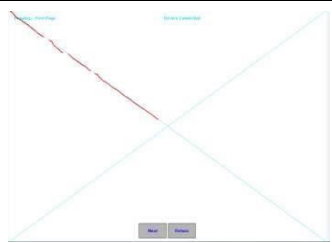
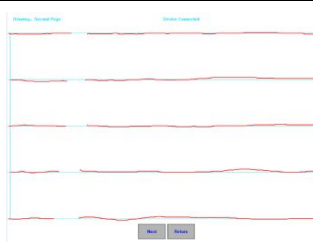
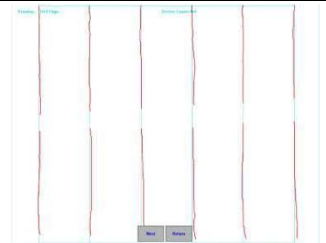
F. Test: Testowanie tablicy, czy dobrze działa lub informacja dla użytkowników, aby rozwiązali jakiś mały problem,



a. Test LED:

Dobrze	Problem
	
Komentarz:	Komentarz: dolny pusty obszar wyświetli wadliwe LED

b. Test rysowania: Są trzy strony do testu rysowania.

Strona	1	3	3
Pusta			
Dobrze			
Problem			
Komentarz	Oznacza to, że tablica interaktywna nie działa poprawnie	Problem może wynikać z dolnych lub górnych LED, gdzie pojawia się przerwa	Problem może wynikać z lewych lub prawych LED, gdzie pojawia się przerwa

G. Pomoc: Instrukcja obsługi MAC TECHNOLOGIE

H. Wyjście: Wyjdź z serwera

(3) Różnice między trybem jednodotykowym a wielodotykowym

	Wielodotykowy	Jednodotykowy
System operacyjny	Windows7 Ultimate (32/64 bits), windows7 Professional(32/64 bits)	Windows XP, Vista(32/64 bits), windows7(32/64 bits)
Funkcje myszy	Tak	Tak
Podwójny dotyk	Tak	Nie
Rozpoznawanie gestów	Powiększanie/pomniejszanie, rotacja, pismo odręczne	Powiększanie/pomniejszanie, rotacja

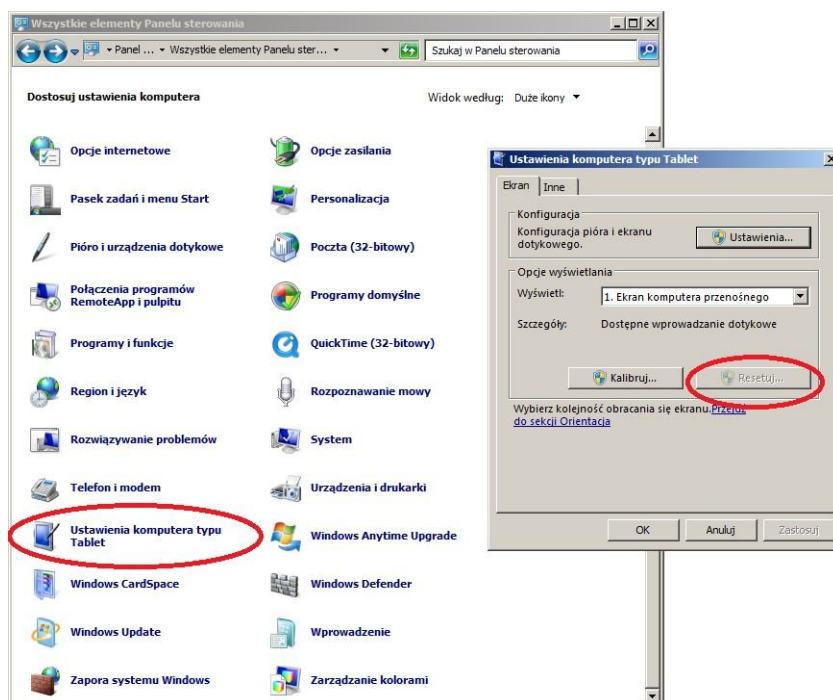
Powiadomienie PPT	Nie	Tak
Funkcja skrótu	Nie	Tak

Najczęściej zadawane pytania dotyczące korzystania z oprogramowania MAC TECHNOLOGIE:

1. Pytanie: Podczas powtarzania kalibracji urządzenia w modelu

wielodotykowym, interfejs kalibracji przestaje działać.

Odpowiedź: System Windows 7 zapisuje dane ostatniej kalibracji dla urządzenia wielodotykowego. Jeżeli nowe dane kalibracji są różne od ostatnich, kalibracja jest nieprawidłowa. Rozwiązanie: kliknij klawisz Esc, aby zamknąć interfejs kalibracji, a następnie otwórz panel sterowania, aby usunąć ostatnie dane kalibracyjne, jak na poniższych obrazach:

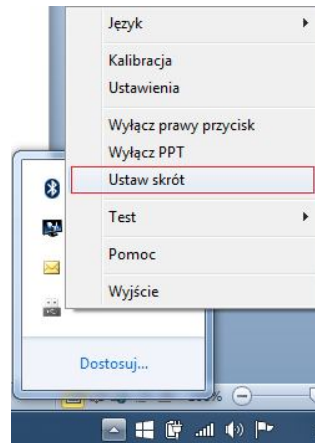


2. Pytanie: Dlaczego na tablicy nie są dostępne przyciski boczne?

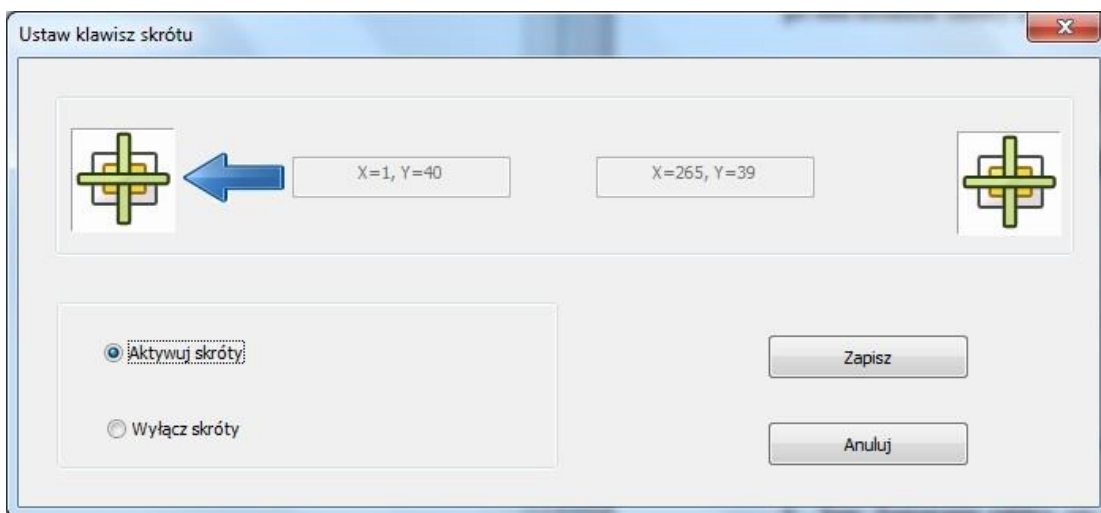
Odpowiedź: Upewnij się, że zakończyłeś "Kalibrację tablicy i ustawienia skrótów". Poniższa instrukcja przedstawia kalibrację skrótów tablicy:

Kalibracja przycisków bocznych:

1. Kliknij na „Ustaw skrót”



2. Zaznacz „Aktywuj skrót”



3. Naciśnij lewy górny przycisk kalibracji **na tablicy interaktywnej**

Niebieska strzałka powinna być teraz zwrócona w prawo.



4. Naciśnij prawy górny przycisk kalibracji **na tablicy interaktywnej**
5. Naciśnij „Zapisz”
6. Przyciski boczne są skalibrowane i aktywne.



3. **Pytanie: Dlaczego czasami nie udaje się przełączyć urządzenia pomiędzy trybem jednodotykowym a wielodotykowym?**

Odpowiedź: Przełączanie trybu dotykowego wymaga potwierdzenia sprzętowego,

potwierdzenie to czasami zawodzi. Rozwiązanie: przed włączeniem trybu wyciągnij przewód USB a następnie podłącz go ponownie.

Dziękujemy za korzystanie z oprogramowania MAC TECHNOLOGIE, mamy nadzieję, że praca z naszym oprogramowaniem przebiegła bezproblemowo.



**Wyprodukowano dla:
Grupa MAC S.A.
ul. Witosa 76 25-561 Kielce, Polska
przez:
Dong Guan Riotouch Technology Co., Ltd
No.8 Xing Wu Road, Wu Sha, Chang An Town,
Dong Guan City, Guang Dong Province China**