

# MAC Monitor 65" 4K



# Spis treści

<b>1. KRÓTKIE WPROWADZENIE DOTYCZĄCE OPROGRAMOWANIA .....</b>	<b>3</b>
<b>2. INSTALACJA .....</b>	<b>4</b>
2.1 ŚRODOWISKO URUCHOMIENIOWE .....	4
2.2 INSTALACJA ECLASS .....	5
<b>3. INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA .....</b>	<b>9</b>
3.1 FUNKCJA KAŻDEGO TRYBU .....	10
3.1.1 Tryb standardowy (tryb pełnego ekranu) .....	10
3.1.1.1 Menu .....	12
3.1.1.2 Przełączenie do trybu pulpit .....	19
3.1.1.3 Gadżety .....	19
3.1.1.3 Biblioteka zasobów .....	40
3.1.1.4 Wybór .....	43
3.1.1.5 Pisanie .....	47
3.1.1.6 Specjalna linia .....	48
3.1.1.7 Wymazywanie .....	49
3.1.1.8 Geometria .....	50
3.1.1.9 Rozpoznawanie pisma, tekstu .....	50
3.1.1.10 Wypełnianie .....	51
3.1.1.11 Wędrowanie po ekranie .....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
3.1.1.12 Cofnij .....	53
3.1.1.13 Wykonaj od nowa .....	53
3.1.1.14 Wcześniejsza strona .....	54
3.1.1.15 Indeks .....	54
3.1.1.16 Następna strona .....	56
3.1.1.17 Dodaj stronę .....	56
3.1.2 Tryb Windows .....	56
3.1.3 Tryb pulpitu .....	57
3.1.4 Tryb adnotacji .....	59
3.1.5 Tryb nauczyciel/uczeń .....	60
3.2 FUNKCJE SCENY DLA KAŻDEGO PRZEDMIOTU .....	60
3.2.1 Scena do języka angielskiego .....	62
3.2.2 Scena do matematyki .....	63
3.2.3 Scena do przedmiotów ścisłych .....	64
3.2.4 Scena standardowa .....	65
3.3 INTERAKCJA MIĘDZY PLATFORMAMI .....	66
3.3.1 Interaktywne zarządzanie użytkownikami oraz funkcje interaktywne .....	66

## 1. Krótkie wprowadzenie dotyczące oprogramowania

EClass to oprogramowanie stworzone na potrzeby interaktywnej tablicy i wykorzystujące ekran dotykowy. Produkt został opracowany niezależnie przez firmę Shenzhen Tacteasy Technology Co., Ltd. Oprogramowanie nadaje się do nauczania z wykorzystaniem inteligentnych tablic w klasie, umożliwiając pisanie, kasowanie, opisywanie, rysowanie, wędrowanie, zarządzanie klasą w sposób interaktywny, przeprowadzanie testów bez korzystania z dokumentów w formie papierowej oraz inne funkcje realizowane przez tablice, zapewniając także narzędzia dydaktyczne dla poszczególnych przedmiotów, pokazy multimedialne (wideo/flash/3ds) oraz inne użyteczne interaktywne narzędzia do nauki, a także możliwość demonstrowania doświadczeń.

Ten produkt zapewnia doznania, które są przyjemne i wygodne z perspektywy użytkownika, aspekt interdyscyplinarny, interaktywność między platformami, między innymi: możliwość podniesienia ręki w czasie zajęć, zadawanie pytań, przeprowadzenie krótkiego testu w klasie, pełne wykorzystanie zalet technologii EClass.

- ✧ Wygodna obsługa
- ✧ Aspekt multidyscyplinarny
- ✧ Wygodne i praktyczne narzędzia
- ✧ Inteligentne rozpoznawanie pisma oraz rozpoznawanie głosu/funkcja diakona


- ✧ Funkcja inteligentnego łączenia (połączenie obrazu/połączenie z wyszukiwanym tekstem/połączenie lokalne)
- ✧ Bogate zasoby multimedialne z zakresu nauczania (flash/3ds)
- ✧ Nie potrzebujemy żadnych specjalnych urządzeń, wystarczy używać jednego markera do pisania w różnych kolorach w tym samym czasie
- ✧ Spersonalizowane niestandardowe ustawienia. Użytkownicy mogą przenieść współdzieloną funkcję do dowolnego miejsca na stronie w taki sposób, aby odzwierciedlała ich potrzeby. Celem jest sprostanie potrzebom użytkownika w każdym zakresie.
- ✧ Interaktywna funkcja zarządzania klasą do obsługi platform

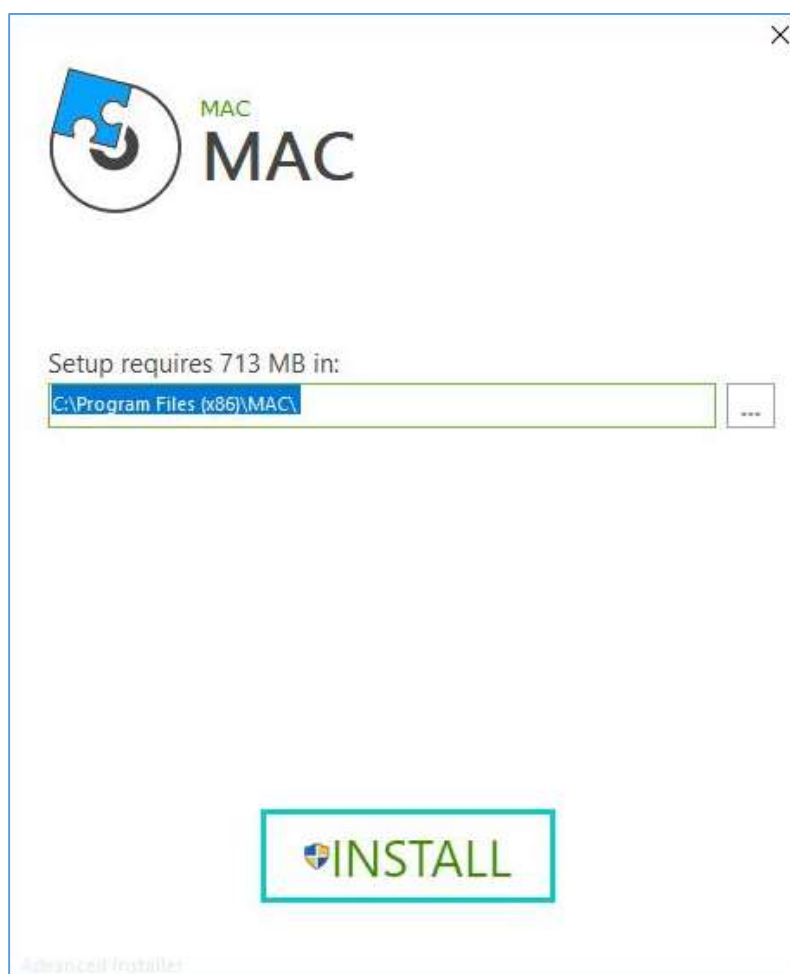
## 2.Instalacja

### 2.1 Środowisko uruchomieniowe

- Windows XP/7/8/10, 2000, system VISTA
- Microsoft Office 2003 i nowsze wersje
- Microsoft Media 10.0 i nowsze wersje
- Zwykły komputer
- 1G RAM i więcej
- Dysk twardy 1GB i większy
- Rozdzielczość : 1280\*800 i wyższa
- Interfejs USB

## 2.2 Instalacja EClass

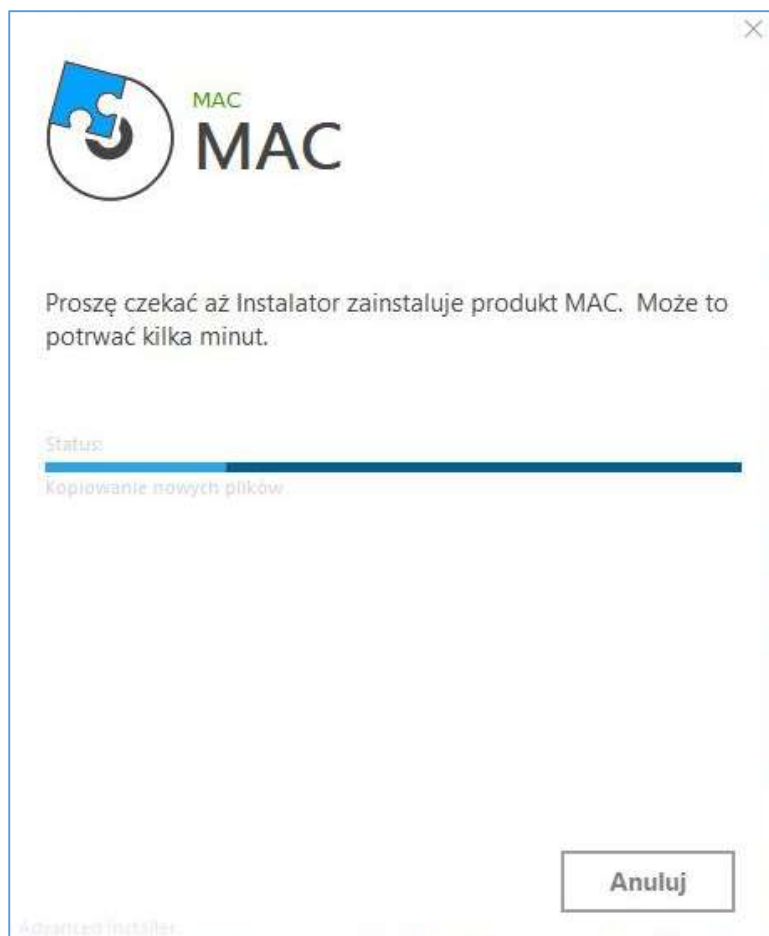
Wybierz program instalacyjny aplikacji exe, podwójnie kliknij na ikonę programu  , zobaczysz wyskakujące okienko z interfejsem instalacji, jak na rysunku 2-2-1, proces instalacji jest wyjątkowo prosty i wygodny, nie musisz kilkakrotnie klikać na ikonę "następny krok".



(Rysunek2-2-1 interfejs gotowy do instalacji)

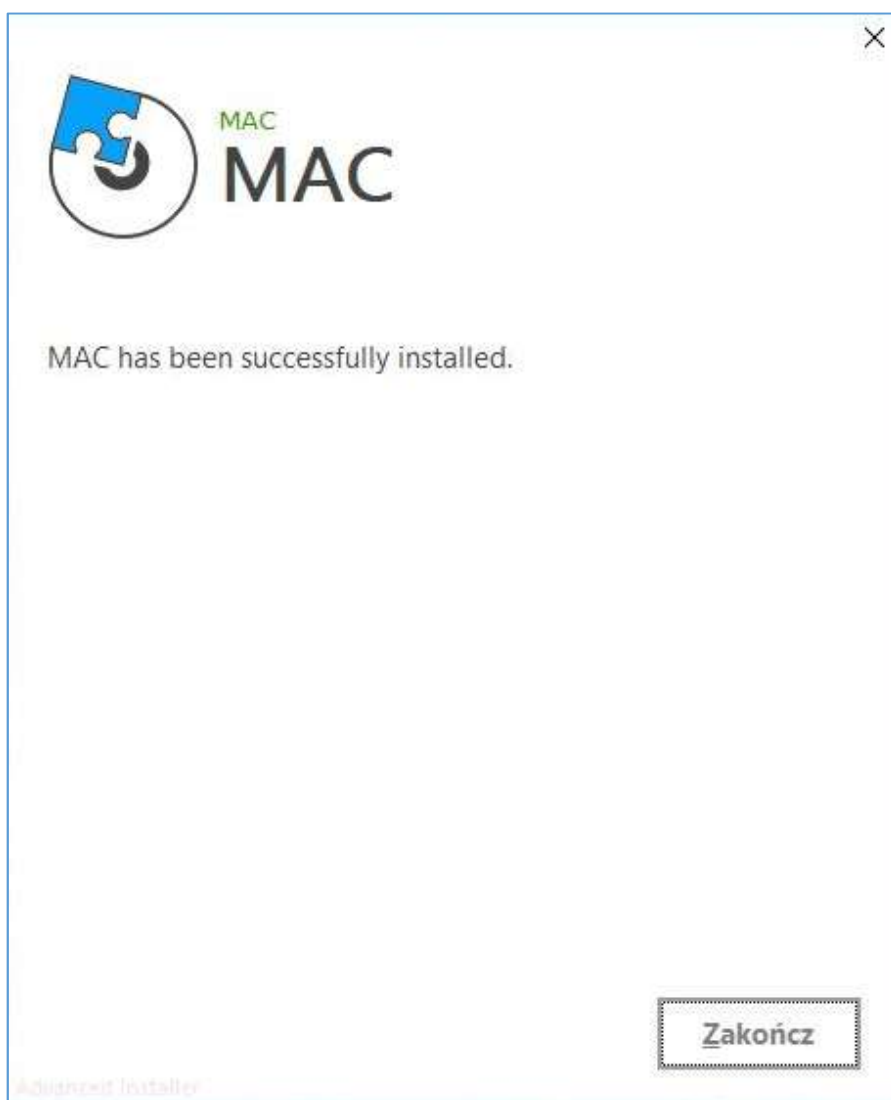
## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

Kliknij na „INSTALUJ” w interfejsie instalacji (Rysunek2-2-2)



(Rysunek2-2-2 Interfejs procesu instalacji oprogramowania)

Instalacja ukończona jak pokazano na Rysunku 2-2-3



(Rysunek2-2-3 interfejs zakończonej instalacji)

Po zainstalowaniu oprogramowania , w sytuacji kiedy mamy zainstalowany Flash Player, kliknij na "Zakończ" , aby zakończyć instalację lub zainstaluj Flash Player, jeśli wcześniej nie zainstalowałeś tego programu, a następnie uruchom interaktywne zasoby nauczania w formie flash, bez uprzedniego zainstalowania Flash Playera takie zasoby nie wyświetlą się poprawnie. Instalację pokazano na rysunku 2-2-4. Kliknij INSTALUJ.

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 2-2-4 instalacja programu Flash Player)


Po zakończeniu instalacji Flash Playera kliknij na ZAKOŃCZ. Wtedy, jak widać na rysunku 2-2-5, okno zamknie się automatycznie, instalacja oprogramowania została zakończona.




(Rysunek 2-2-5 Zakończona instalacja )



### 3. Instrukcja użytkowania

Po zakończeniu instalacji oprogramowania kliknij dwukrotnie na ikonę  na pulpicie lub wybierz EClass z listy wszystkich programów i uruchom aplikację EClass. W przypadku pierwszego

uruchomienia kliknij dwukrotnie, aby uruchomić program , w prawym dolnym rogu ekranu

pojawi się mała ikona:

 : taka ikona oznacza, że komputer jest w tym momencie podłączony do sprzętu

 : taka ikona oznacza, że komputer nie jest w tym momencie podłączony do sprzętu

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy wyświetli funkcję menu (rysunek 3-1) Domyślny serwer dotykowy umożliwia pozycjonowanie czteropunktowe, uruchamianie klawiszy skrótów, automatyczne uruchamianie, otwieranie programu serwisowego i podłączanie urządzenia, dostępność różnych gestów (programowanie startowe dla dłoni, wycieranie ręką, przewracanie stron) i tym podobne funkcje. Otwórz ustawienia programu serwisowego, aby uruchomić klawisze skrótów, dostępne 25 skrótów klawiszowych na urządzeniu umożliwia także stosowanie skrótów dotyczących oprogramowania..



# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

(Rysunek 3-1 kliknięcie prawym przyciskiem na ekranie pokazuje funkcje menu)

- Mechanizm autoryzacji

Oprogramowanie należy zarejestrować lub podłączyć do tablicy Tacteasy, macie możliwość wypróbowania tej funkcji w pełnym zakresie podczas okresu próbnego trwającego 10 dni.

Oprogramowanie wyświetli ostrzeżenie, jeśli oprogramowanie nie zostało zarejestrowane lub nie będzie podłączone do produktu.

- Brak modułów funkcjonalnych w różnych systemach

- (1) System Win XP bez funkcji czytania na głos

- (2) Istnieją języki rozpoznawania pisma lub rozpoznawania głosu, których Microsoft nie obsługuje. EClass również nie obsługuje rozpoznawania w takich sytuacjach.

- (3) Win XP, Win 7 edycja Home obsługuje wyłącznie pisanie jednym dotknięciem

## 3.1 Funkcja każdego trybu

Aplikacja EClass obejmuje tryb standardowy (tryb pełnoekranowy), tryb okna, tryb pulpitu, tryb adnotacji, tryb nauczyciel/ uczeń.

### 3.1.1 Tryb standardowy (tryb pełnego ekranu)

W przypadku trybu standardowego funkcje paska narzędzi od lewej do prawej prezentują się

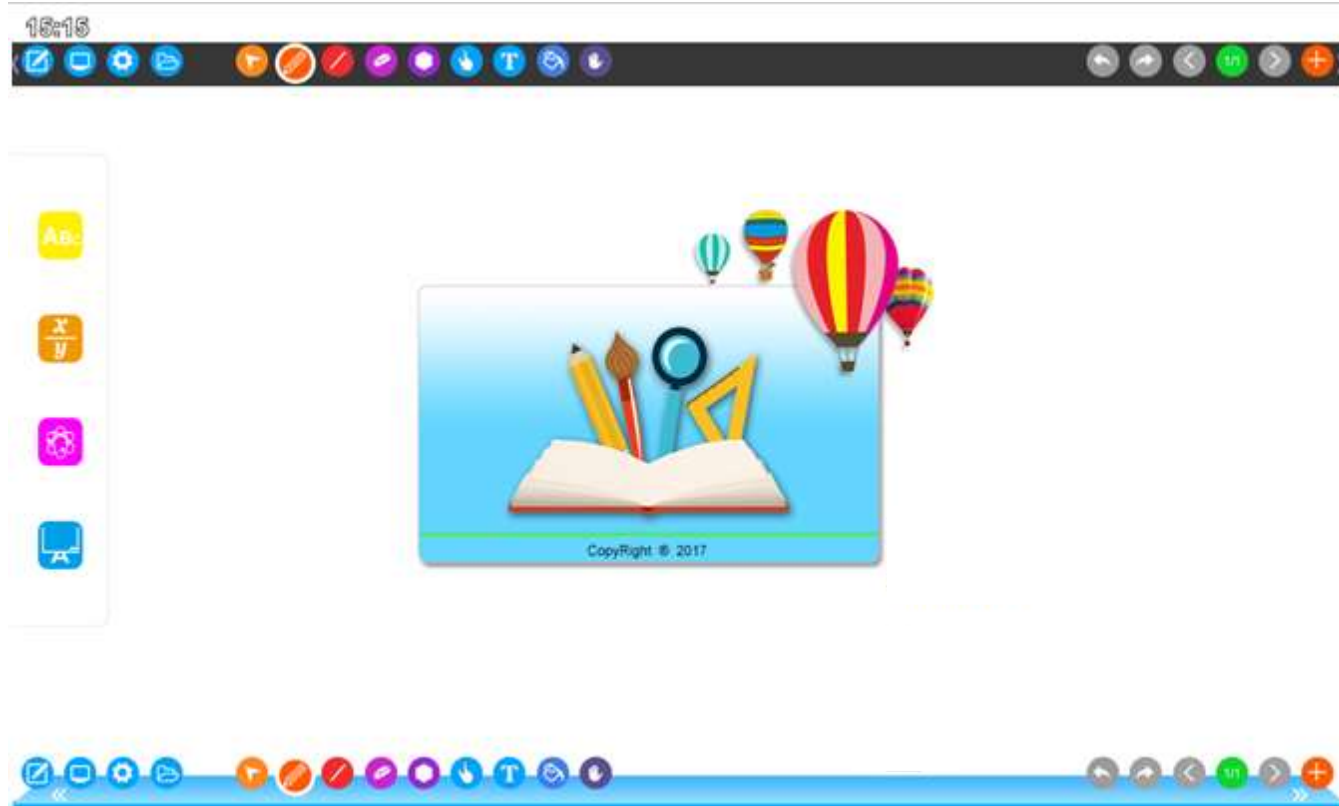
następująco: Menu, Przełącz na tryb pulpitu, Tryb standardowy, Narzędzia, Zasoby, Wybierz, Pisanie,

Linia specjalna, Gumka, Rysunek geometryczny, Rozpoznawanie pisma, Tekst, Wypełnianie,

Wędrowanie, Cofnij, Ponów, Poprzednia strona, Strona indeksu, Następna strona, Dodaj stronę. Jak na

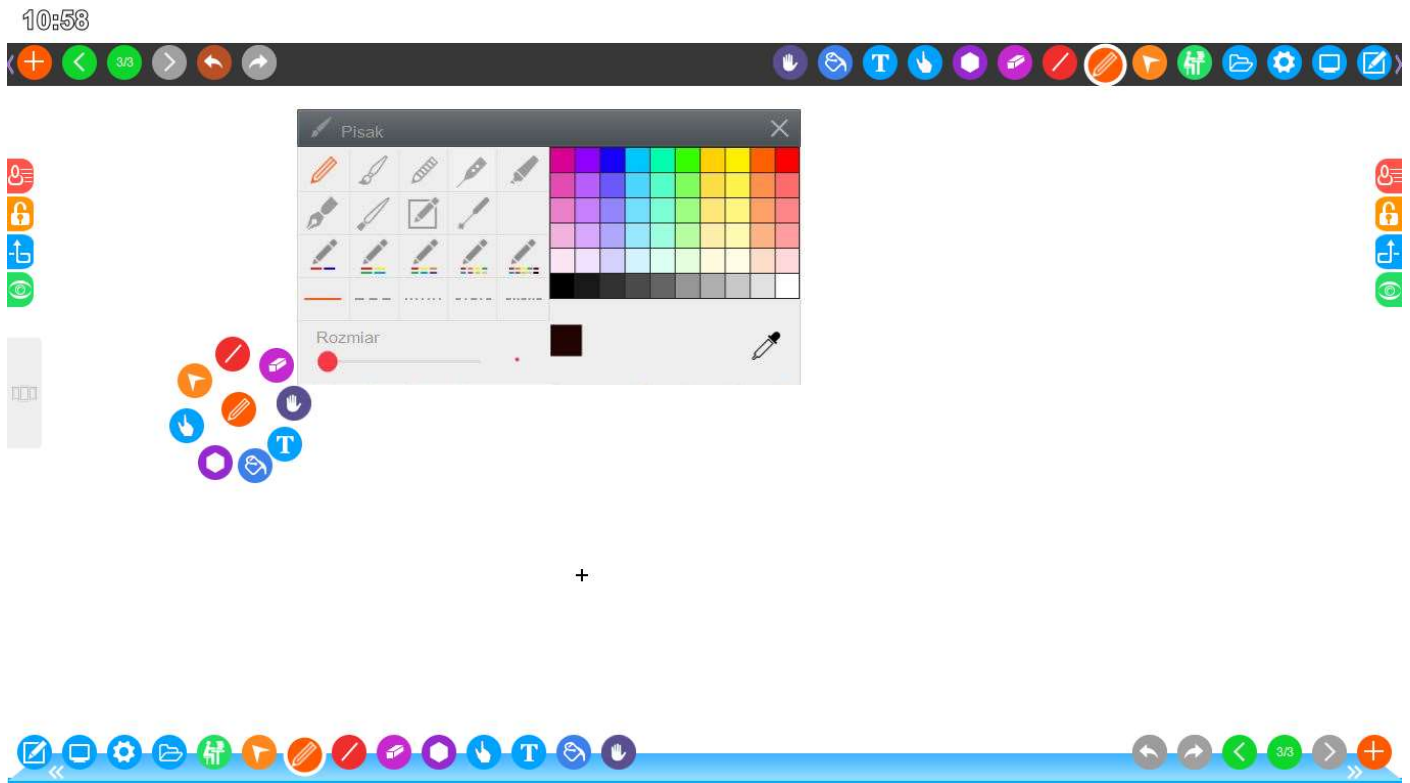
## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

rysunku (3-1-1). Uwaga: wybierz opcję Wędruj na dole, aby powiększyć i pomniejszyć stronę. Przycisk resetowania wędrowania, wybierz tylko ten obiekt, który ma być wycięty, skopiowany, usunięty; po wykonaniu operacji kopiowania, korzystamy z przycisku wklejania). Kliknij strzałkę zlokalizowaną obok przycisku Kliknij na strzałki lewo i prawo na pasku narzędzi, aby przełączać między lewą i prawą pozycją wyświetlania wszystkich przycisków. Współdzielone funkcje można przenieść na ekran strony, co ułatwia pracę, jak widać na rysunku 3-1-2.




(Rysunek 3-1-1 interfejs trybu standardowego)

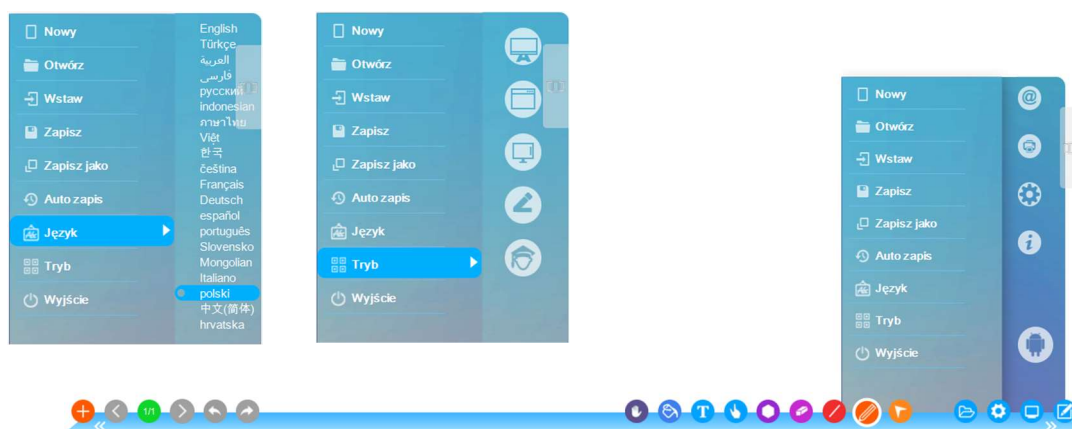
# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS




(Rysunek 3-2-2 Współdzielona funkcja przejścia do wyświetlacza strony)


## 3.1.1.1 Menu

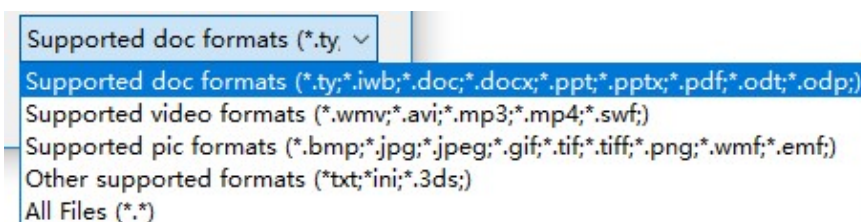
Kliknij na  zobaczysz menu, tak jak wskazano na rysunku 3-1-1-1-1. Menu oferuje następujące opcje: nowy, otwórz, wstawianie, zapisywanie, eksportowanie, automatyczne zapisywanie, języki, tryb (cztery tryby: tryb standardowy, tryb okna, tryb pulpitu, tryb adnotacji), wyjście, e-mail, drukowanie, ustawienie systemu oprogramowania, o/na temat (włącz: informacje o wersji, aktualizacja online, rejestr), logowanie użytkownika w klasie oraz inne funkcje.




(Rysunek 3-1-1-1 start menu)

 Nowy. Kliknij na tę ikonę, aby otworzyć nowy pusty plik, każdy plik może składać się z wielu stron w zależności od konkretnych potrzeb użytkownika.

 Otwarty. Kliknij na tę ikonę, aby otworzyć dokumenty, filmy, obrazy, teksty, 3DS i inne pliki w innym formacie, zgodnie z rysunkiem 3-1-1-1-2. Po otwarciu dokumentu lub pliku program domyślnie przejdzie do pierwszej strony dokumentu, co ułatwia jego prezentację. Otwarty format pliku, taki jak Office i PDF, będzie traktowany jak polecenie wstawianie obrazów.



(Rysunek 3-1-1-1-2 Format obsługi otwarcia)

 Wstawić. Kliknij na tę ikonę, aby wstawić zdjęcia, filmy do bieżącej strony, stosując określony format, jak na rysunku 3-1-1-1-3.



## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

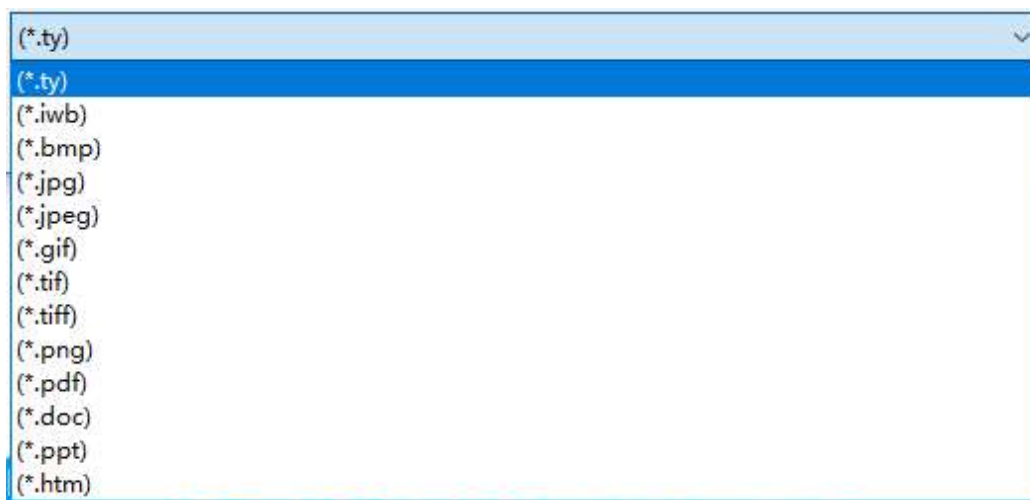
(Rysunek 3-1-1-1-3 Wstawianie obiektów w różnych formatach)



Zapisać. Kliknij tę ikonę, aby zapisać bieżący plik jako plik .ty - format domyślny



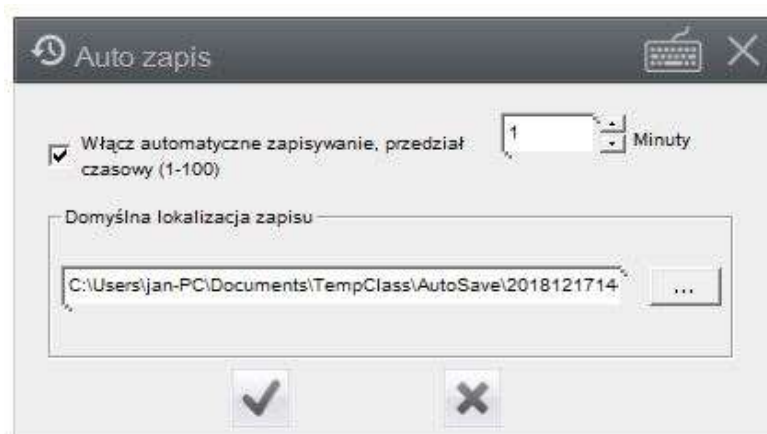
Eksportuj/Zapisz jako. Kliknij na tę ikonę, aby zapisać bieżący plik jako obraz, plik tekstowy, ppt, pdf, html oraz inne formaty, dostępne formaty pokazano na rysunku 3-1-1-1-4.



(Rysunek 3-1-1-1-4 Obsługiwane formaty w przypadku eksportu/zapisu)



Automatyczne zapisywanie. Kliknięcie na tą ikonę umożliwia ustawienie automatycznego uruchamiania w przypadku plików dotyczących bieżącej operacji, czas automatycznego zapisu mierzony w minutach, można ustawić najmniejszą jednostkę, automatyczne zapisywanie co minutę, największa jednostka nie może przekroczyć okresu 100 minut, można ustawić program tak, aby automatycznie zapisywał ścieżkę. Ustawianie pokazano na rysunku 3-1-1-1-5.



(Rysunek 3-1-1-1-5 Okno dialogowe ustawiania służące do automatycznego zapisywania bieżącego pliku)



Język. Kliknij na ikonę, aby zmienić język bieżącego oprogramowania. Język systemu jest domyślnym językiem oprogramowania. Obecnie aplikacja obsługuje 22 języki, jak pokazano na rysunku 3-1-1-1-1. Nieustawiony system językowy, domyślnie będzie wybierał język angielski po zainstalowaniu oprogramowania.



Tryb. Kliknij na tę ikonę, aby przełączyć tryb działania oprogramowania. Tryb pracy obejmuje tryb standardowy, tryb okna, tryb pulpitu, tryb adnotacji, tryb nauczyciela/ucznia.



Wyjście. Kliknij na tę ikonę, aby wyjść z oprogramowania EClass. Jeśli plik jest pusty lub wcześniej ustawiono go jako do automatycznego zapisu lub został już zapisany, wtedy taki plik pozostanie dostępny, w przeciwnym razie program zasugeruje, aby zapisać i zamknąć plik, jeśli istnieje taka potrzeba.



Email. Kliknięcie na tą ikonę spowoduje spakowanie całej zawartości dokumentu do skompresowanego pliku w formie obrazu i dodanie go w formie załącznika wiadomości e-mail.

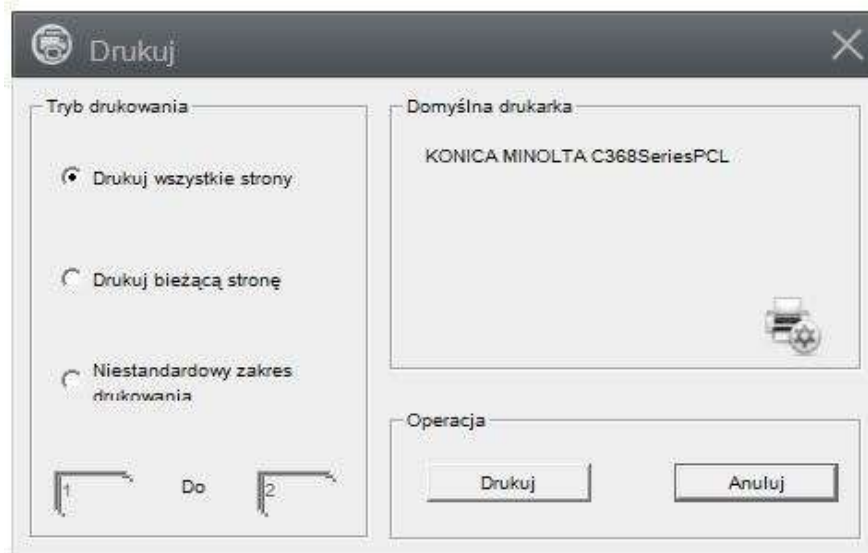
Wystarczy dodać odbiorców i wpisać treść wiadomości e-mail oraz wysłać całą zawartość bieżącej strony EClass. Jeśli komputer nie ma zainstalowanej funkcji skrzynki pocztowej, zobaczysz informację: zainstaluj odpowiednią skrzynkę pocztową.



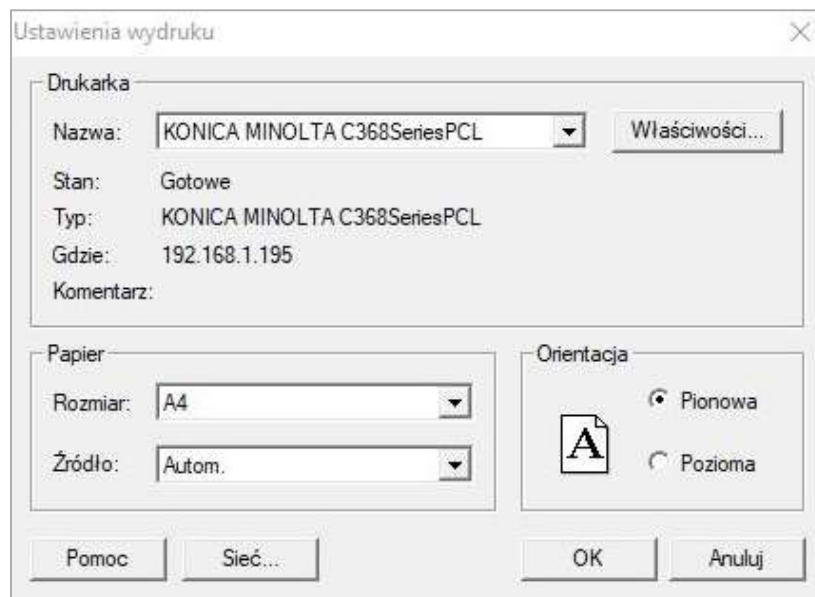
Drukuj. Kliknij na ikonę, aby wydrukować bieżący plik. Możesz ustawić wydruk strony, wydrukować całość, wydrukować bieżącą stronę, wydrukować kilka stron w środku okna dialogowego, jak pokazano na Rysunku 3-1-1-1-6 (jeśli nie ma danych dotyczących domyślnej drukarki, na komputerze nie zainstalowano drukarki, nie można kliknąć na przycisk "drukuj", kliknij na środku

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

przycisku z ikoną drukowania, aby ustawić drukarkę (jak pokazano na rysunku 3-1-1-1-7 w przypadku różnych systemów operacyjnych lub ukażą ci się strony innych modeli drukarki), wtedy kliknij Drukuj.



(Rysunek 3-1-1-1-6 Kliknij oprogramowanie, aby wydrukować wyskakujące okno dialogowe)



(Rysunek 3-1-1-1-7 Kliknij ikonę ustawień drukarki w oknie dialogowym drukowania, aby wyświetlić interfejs)

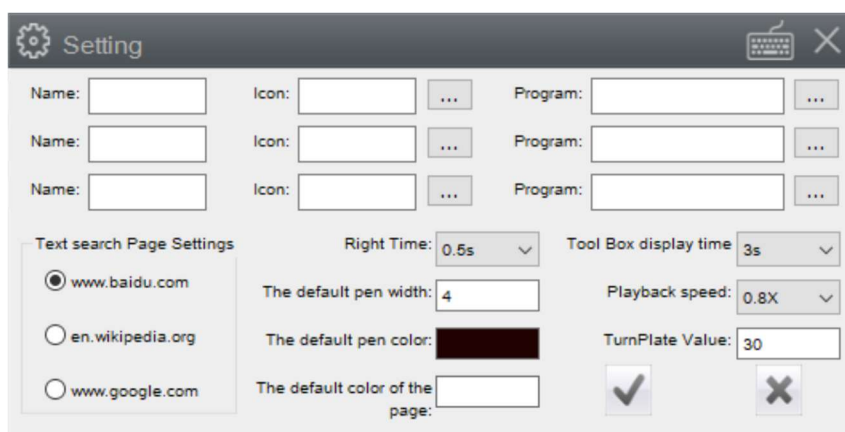


Ustawienia. Kliknij na ikonę, aby otworzyć formularz ustawień oprogramowania. Formularz zawiera trzy niestandardowe ustawienia narzędzi na pasku narzędzi, ustawienia dotyczące wyszukiwarki tekstowej (Baidu, Wikipedia, Google), ustawienia czasu w przypadku wyskakujących okienek, czego



## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

dokonujemy prawym przyciskiem myszy podczas pracy z tablicą, domyślny kolor rysunku, domyślny kolor tła, domyślna szerokość linii, wyskakujące okna narzędzi Toolbox, ustawienia czasu wyświetlania, ustawienia szybkości odtwarzania strony, wybierania numeru losowego, jak pokazano na rys. 3-1-1-1-8, możesz ustawić użytkownika wedle swoich potrzeb bez konieczności ponownego uruchamiania oprogramowania.

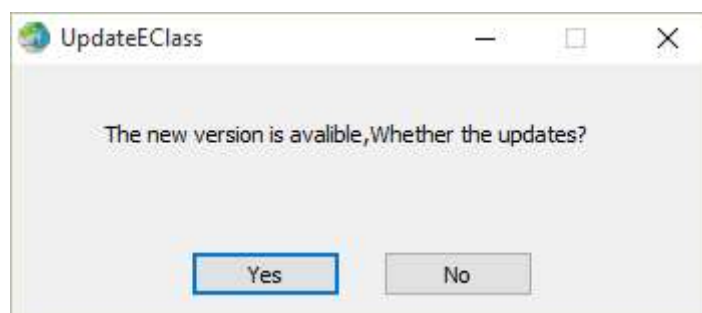


(Rysunek 3-1-1-1-8 Domyślne ustawienia oprogramowania)



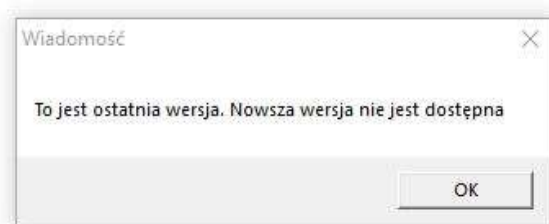
Na temat. Kliknij na ikonę, aby wyświetlić ikonę pokazaną na rysunku 3-1-1-1-9. Wyświetlą się aktualne informacje dotyczące wersji oprogramowania, w tym sprawdzanie aktualizacji online i rejestracji .

- Kliknij "sprawdź aktualizację". Jeśli istnieje nowsza wersja, jak pokazano na rysunku 3-1-1-1-9 (1), jeśli aktualna wersja jest nową wersją, zobacz: Rysunek 3-1-1-1-9 (2).



(Rysunek 3-1-1-1-9(1) Sugerowana aktualizacja)

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-1-1-1-9(2) Bieżąca wersja to najnowsza wersja)

- 🖱️ Kliknij, aby zarejestrować.
- 🖱️ Jeśli komputer jest już zarejestrowany, przycisk kliknięcia przybierze szary kolor, co oznacza, że produkt został zarejestrowany.
- 🖱️ Jeśli komputer nie został zarejestrowany, kliknij na niebieski przycisk, aby otworzyć okno dialogowe pokazane na rysunku 3-1-1-1-10.
- 🖱️ Kliknij na kod urządzenia, aby zarejestrować się w trybie offline. Jeśli chcesz uzyskać szczegółowe informacje, skontaktuj się z nami.
- 🖱️ Rejestracja online, zgodnie z kodem rejestracyjnym dostarczonym po zakupie urządzenia, wprowadź ten kod, kliknij zarejestruj.
- 🖱️ Jeśli korzystasz z oprogramowania bez rejestracji, przez 7 dni nie pojawi się żadne ostrzeżenie. Po 7 dniach, za każdym razem gdy będziesz korzystać ze sprzętu, oprogramowanie uruchomi się z ostrzeżeniem "pozostały ci trzy dni bezpłatnego okresu próbnego", jeśli nie dojdzie do rejestracji, co 5 minut podczas użytkowania zobaczysz komentarz "połącz produkt lub skorzystaj z rejestracji".

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS




(Rysunek 3-1-1-1-1 Rejestracja okna dialogowego)



Interakcja z Androidem. Informacje o płatnościach sprawdź w instrukcji dotyczącej interakcji.

### 3.1.1.2 Przełączanie się do trybu pulpit

Kliknij na  aby przełączyć się na tryb pulpitu, szczegóły sprawdź w 3.1.3 tryb pulpitu.

### 3.1.1.3 Gadżety


(1) 、 Gadżety to między innymi lupa, odtwarzacz wideo, zrzut ekranu, odtwarzanie strony, zegar, nagrywanie strony, światło punktowe, mała wizualizacja, kurtyna, mała deska kreślarska, cisza, ekran blokady, siatka wyświetlania strony, linijka do

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

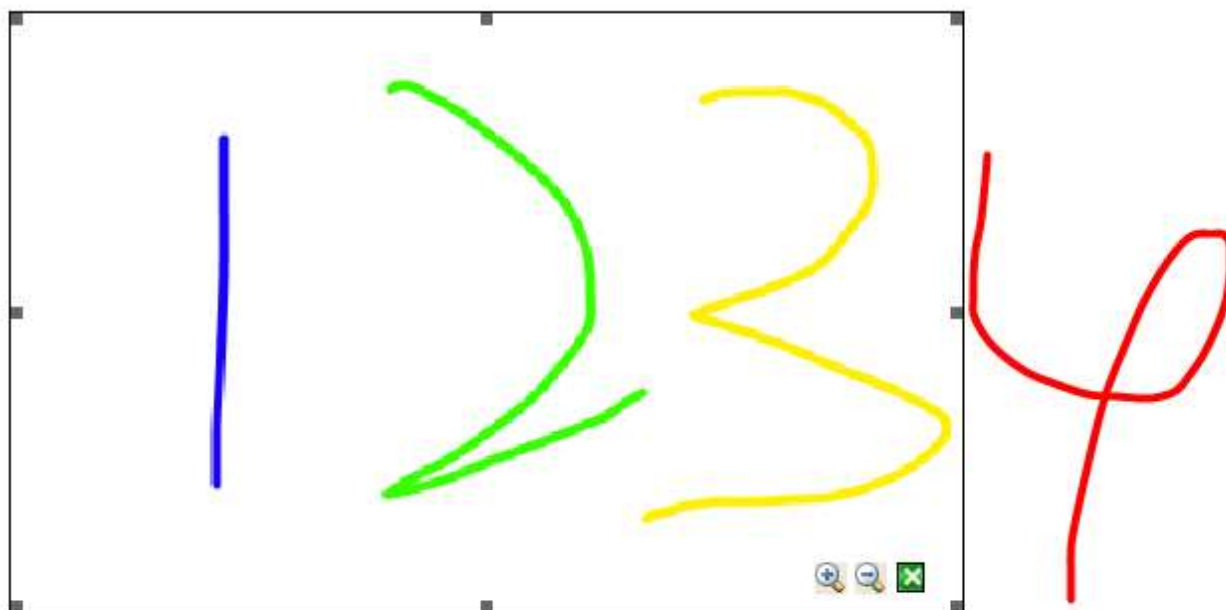
wyświetlania strony, ustawienia siatki i linijki. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3- (1).











(Rysunek 3-1-1-3-(1) Małe narzędzie)

\* Kliknij na jedną ikonę z pośród małych narzędzi , pojawi się lupa, powiększony obszar można zwiększyć lub zmniejszyć jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-1.

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-1-1-3-1 funkcja powiększania)

\* Kliknij na  w gadżetach, aby otworzyć okno dialogowe, otwórz wideo, kliknij przycisk  w prawym górnym rogu okna wideo, aby otworzyć inne filmy, kliknij przycisk  aby zmaksymalizować okno celem odtwarzania wideo, kliknij przycisk , możesz dodawać adnotacje w oknie odtwarzania wideo, ikona przycisku będzie wyglądać tak , wyczyść adnotację, ikona przycisku zamieni się na , w tej chwili możesz swobodnie poruszać oknem wideo. Naciśnij przycisk  aby zrobić zrzut ekranu bieżącego ekranu odtwarzania wideo i wstawić go do strony tablicy. Naciśnij przycisk , aby ustawić bieżącą pętlę odtwarzania filmów. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-2

INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA  
ECLASS





(Rysunek 3-1-1-3-2 Funkcja wyświetlania wideo)

\* Naciśnij na przycisk  w gadżetach, aby wyświetlić okno dialogowe ze zrzutem ekranu, kliknij

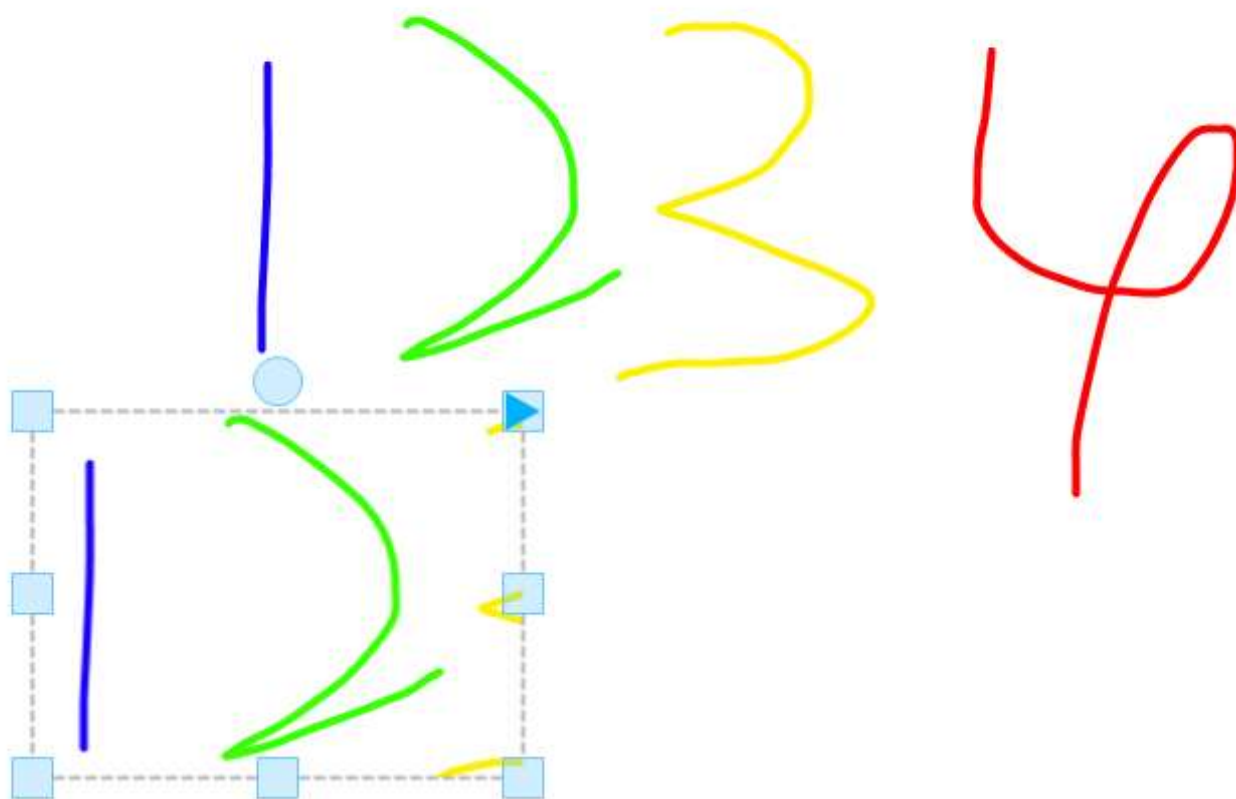


na zrzucie ekranu wolnego obszaru, aby wstawić obraz na stronę oprogramowania, kliknij na bieżącą stronę EClass na zrzucie ekranu wolnego obszaru Wstaw obraz na stronę oprogramowania,


kliknij  myszką na okno Zrzut ekranu Wstaw obraz do strony oprogramowania, kliknij 

Wczytaj obraz na pełnym ekranie, aby wstawić obraz do oprogramowania. Rysunek 3-1-1-3-3.

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS




(Rysunek 3-1-1-3-3 Funkcja zrzutu ekranu)

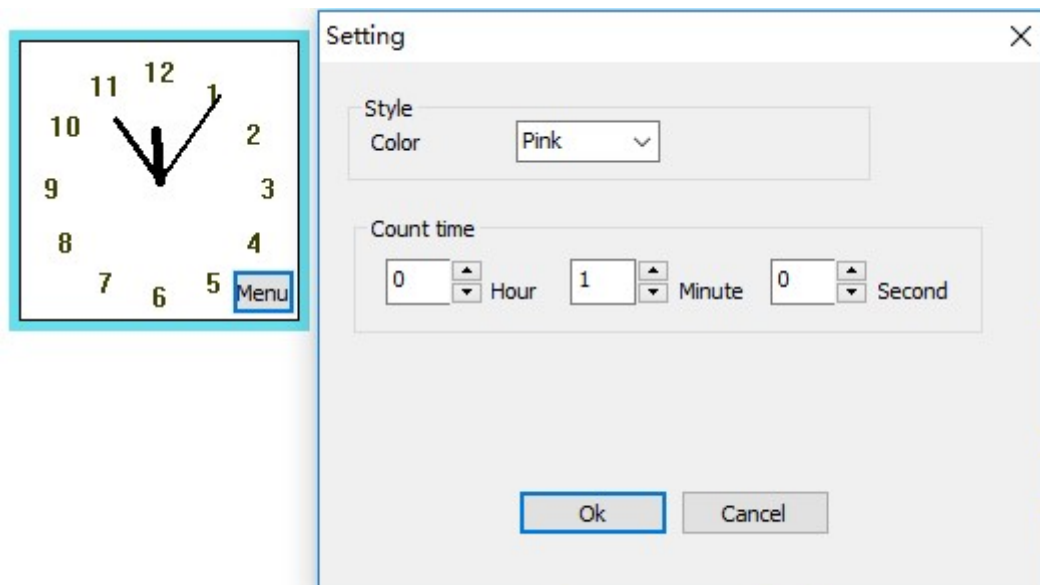
\* Kliknij na przycisk  gadżetach, aby wyświetlić okno dialogowe odtwarzania, odtwarzanie obejmuje następujące funkcje: odtwarzanie, zapętlenie, pauza, zatrzymanie. Rysunek 3-1-1-3-4..




(Rysunek 3-1-1-3-4 funkcja odtwarzania)

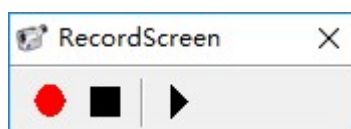
\* Kliknij na  w gadżetach, kiedy pojawi się zegar, możesz ustawić wyświetlanie bieżącego czasu w trybie mechanicznym lub elektronicznym trybie cyfrowym, można go również użyć do odliczania. Jak

pokazano na rysunku 3-1-1-3-5.




(Rysunek 3-1-1-3-5 funkcja zegara)

\* Kliknij na  w gadżetach, aby wyświetlić okno dialogowe nagrywania ekranu, funkcje obejmują: rozpocznij nagrywanie, zatrzymaj nagrywanie, aby zapisać, otwórz nagrywanie wideo. Rysunek 3-1-1-3-6.



(Rysunek 3-1-1-3-6 nagranie ekranu)

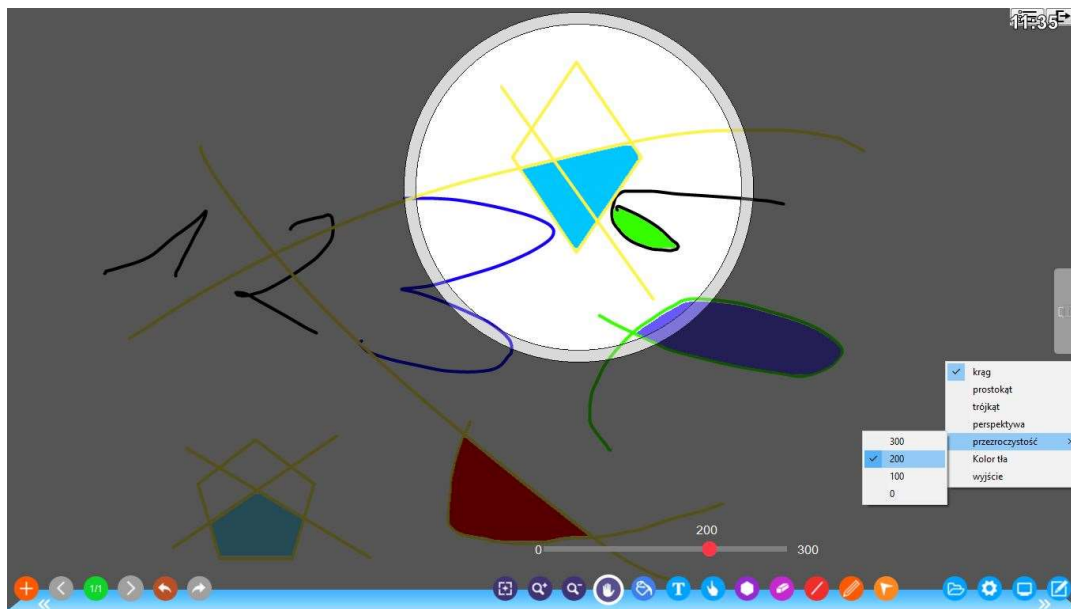
\* Kliknij  na przycisku narzędzia, pojawi się funkcja reflektora, domyślnie okrągła, 100% przezroczystość, ta funkcja może podświetlić kluczową treść strony, nie-kuczowa treść zostanie zablokowana. Kliknij na krawędź kształtu, aby dokonać regulacji podświetlonego zakresu. Przeciągnij czarny obszar, aby przesunąć obszar podświetlony przez reflektor. Prawy i prawy górny róg przycisku menu służy temu, aby ustawić koło, prostokąt, trójkąt, perspektywę (jeśli na ekranie znajdują się zdjęcia, które są widoczne za obrazem), ustawić przezroczystości (100%, 80%, 50%), wyjść z programu. Tą funkcję




## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

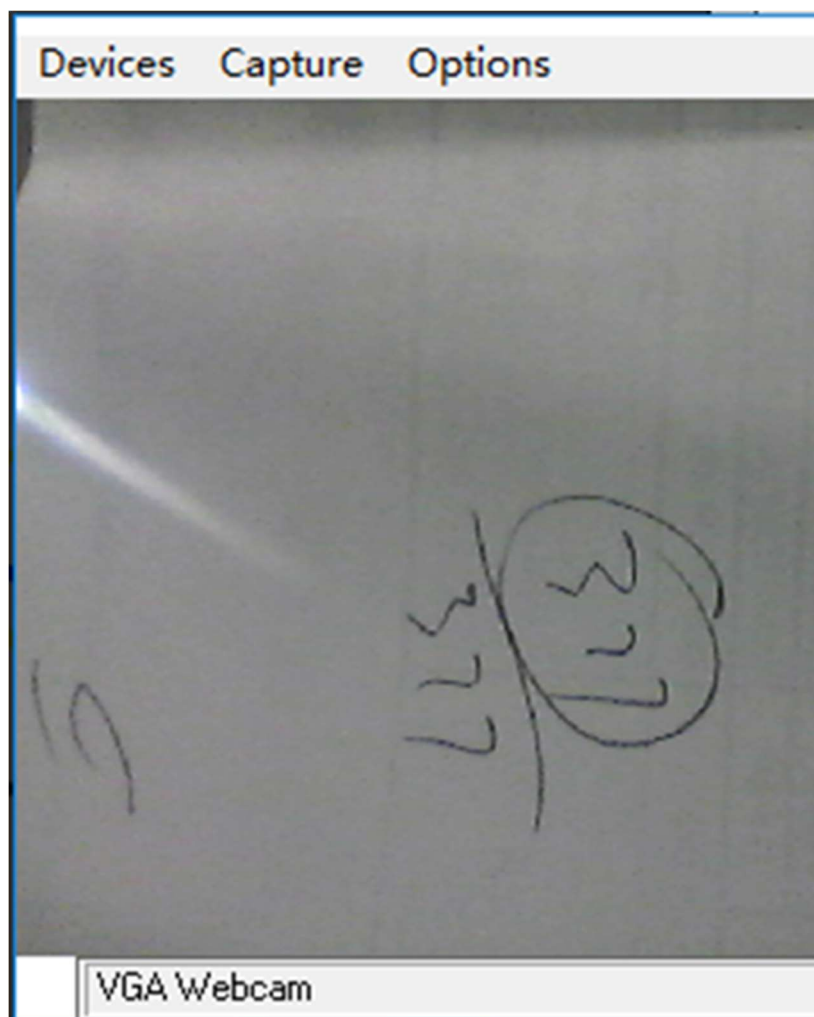
można zapisać na stronie, gdy następnym razem otworzysz zapisany plik, będzie nadal widoczna.

Reflektor funkcjonuje tylko na bieżącej stronie, nowej stronie lub na następnej stronie, efekt okluzji pojawi się na poprzedniej stronie, przy powrocie do aktualnej strony. Rysunek 3-1-1-3-7.




(Rysunek 3-1-1-3-7 Funkcja reflektora)

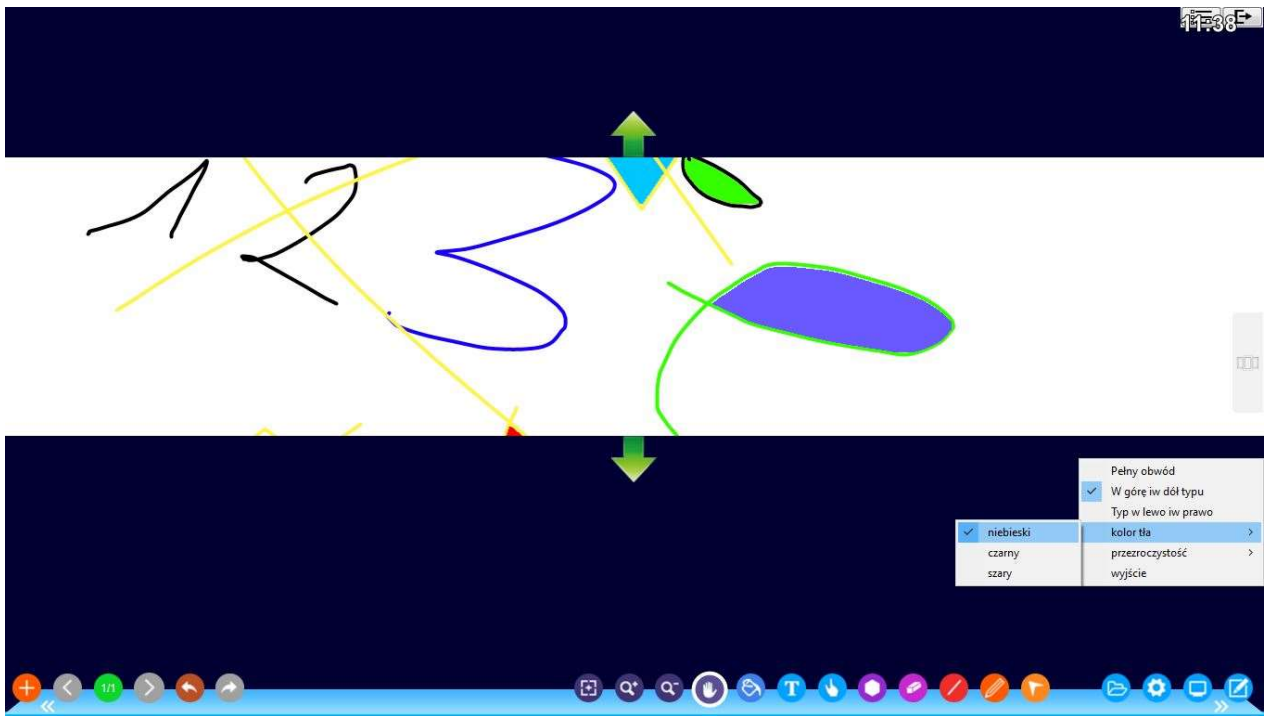
- \* Kliknij na  w narzędziach, możesz w ten sposób otworzyć funkcję kamery lub funkcję zewnętrznej wizualizacji, możesz również nagrywać wideo w czasie rzeczywistym, możesz wprowadzić przechwycone obrazy na stronę oprogramowania EClass.






(Rysunek 3-1-1-3-8 Funkcja wizualizacji)

\* Kliknij na  w gadżetach, aby wyświetlić funkcję kurtyny, ta funkcja jest podobna do reflektora, zablokuje ekran. Kurtynę można cieniować w górę i w dół, naokoło okluzji, okluzji z lewej i prawej, kolor tła: niebieski, czarny, szary, przezroczystość: (100%, 80%, 50%). Rysunek 3-1-1-3-9.

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS




(Rysunek 3-1-1-3-9 funkcja kurtyny)

\* Kliknij na  w gadżetach, aby otworzyć funkcję mini-planszy, kliknij na czarny pasek boczny, aby przeciągnąć mini-planszę na samą górę, dzięki temu możesz swobodnie kontrolować rozmiar szkicownika. Możesz pisać bezpośrednio na małej planszy, kliknij na przycisk  aby wymazać pismo na małej tablicy, naciśnij na  aby zamknąć małą tablicę. Rysunek 3-1-1-3-10.




(Rysunek 3-1-1-3-10 funkcja rysownika)

\* Kliknij na  w gadżetach, ekran przedstawiony na rysunku 3-1-1-3-11, nadaje się do przeprowadzania testów w klasie lub do utrzymywania porządku w klasie. Kliknij na dowolny obszar interfejsu dwukrotnie, interfejs można zamknąć.

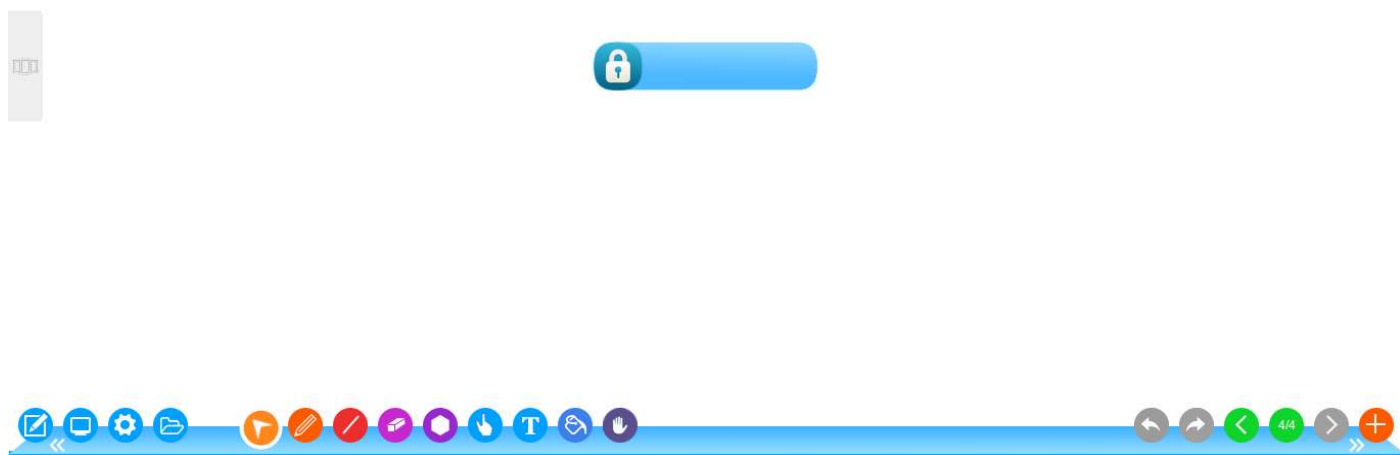
Proszę zachować ciszę

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

(Rysunek 3-1-1-3-11 Funkcja interfejsu służąca uciszaniu klasy)

\* Kliknij na  w gadżetach, aby otworzyć funkcję blokady ekranu. Jak pokazano na rys. 3-1-1-1-12, oprogramowanie EClass blokuje się i żadne operacje oprogramowania nie są wtedy dostępne. Klikając lewym przyciskiem myszy po prawej stronie, możesz odblokować ekran, przywracając wszystkie operacje.


14:32



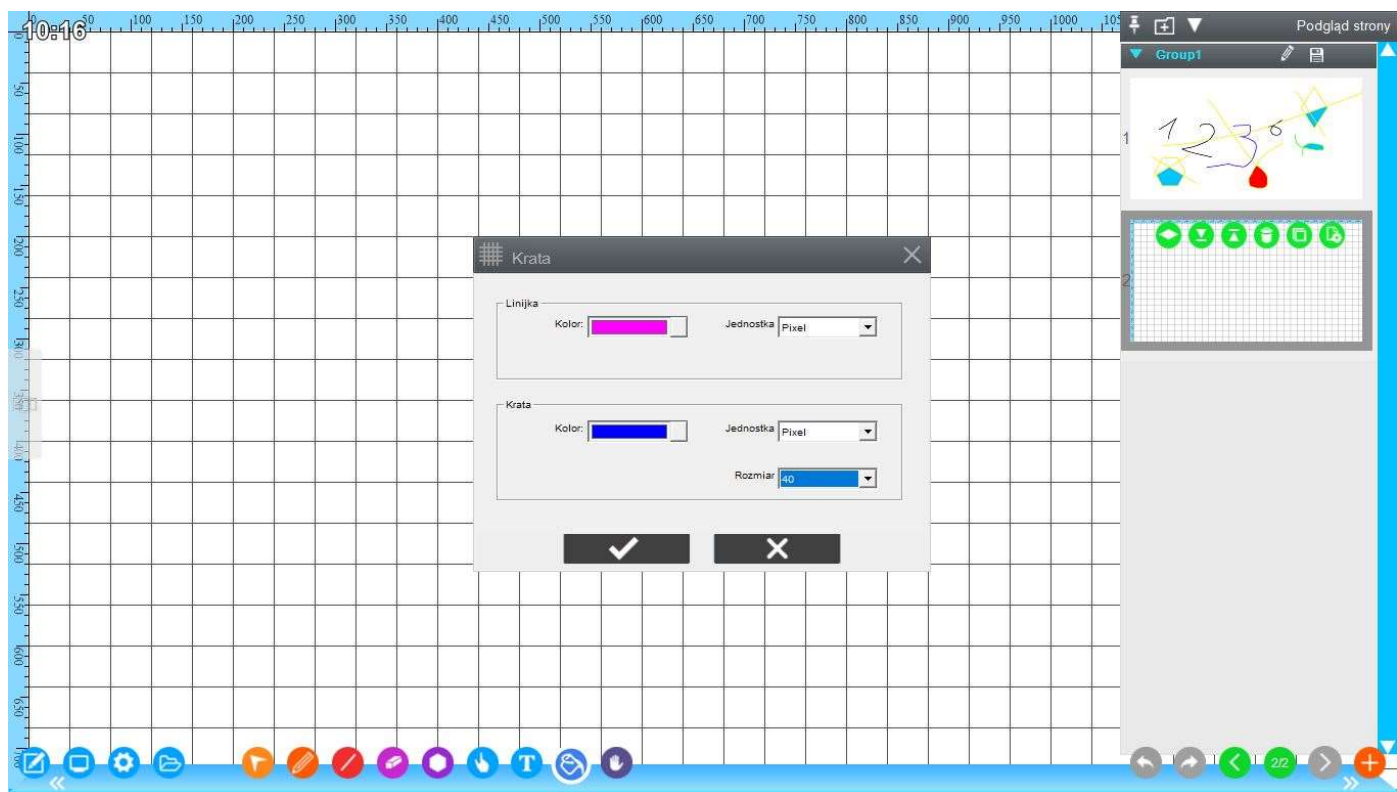
(Rysunek 3-1-1-3-12 Interfejs blokowania ekranu)

\* Kliknij na  strona pokazuje lub ukrywa siatkę. Jak pokazano na rys. 3-1-1-3-13.

\* Kliknij na gadżet  aby wyświetlić lub ukryć linijkę na stronie. Jak pokazano na rysunku.

\* Kliknij na gadżet  aby wyświetlić okno dialogowe ustawień siatki i linijki, możesz ustawić rozmiar siatki i kolor wyświetlanej strony, kolor linijki i rozmiar. Jak pokazano na rys. 3-1-1-3-13.

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS




(Rysunek 3-1-1-3-13 Funkcja siatki strony i linijki)

(2)、 Narzędzia służące Dyscyplinie obejmują kalkulator, tabelę, histogram wstawiania, wstawianie wykresu kołowego, wirtualne laboratorium, narzędzia matematyczne 3D, funkcje matematyczne, arkusze pierwiastków chemicznych, przewijanie podtytułów strony, kątomierz, linijka, kompas, trójkąt równoramienny, edycja formuły online. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3- (2).




(Rysunek 3-1-1-3-(2) Narzędzia służące dyscyplinie)

\* Kliknij  Przycisk, otwórz funkcję komputera, jak pokazano na Rysunku 3-1-1-3-14

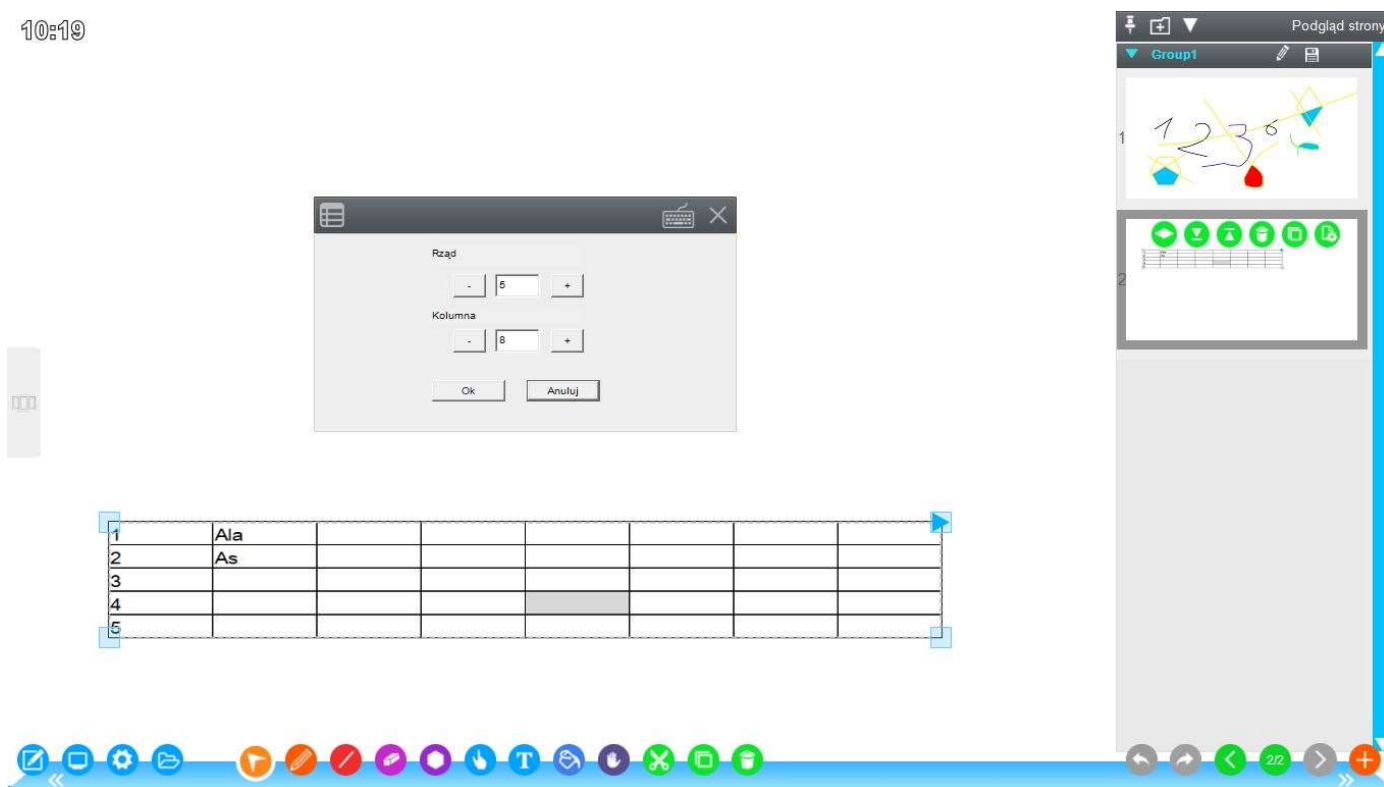
# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-1-1-3-14 Funkcja kalkulatora)


\* Kliknij na  aby wyświetlić okno dialogowe formularza, domyślnie obejmuje 5 wierszy i 8 kolumn w tabeli, wstawioną tabelę można łączyć, dzielić, wstawiać szeregi, usuwać szeregi i przeprowadzać inne operacje, można dowolnie zmieniać właściwości formularza. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-15.

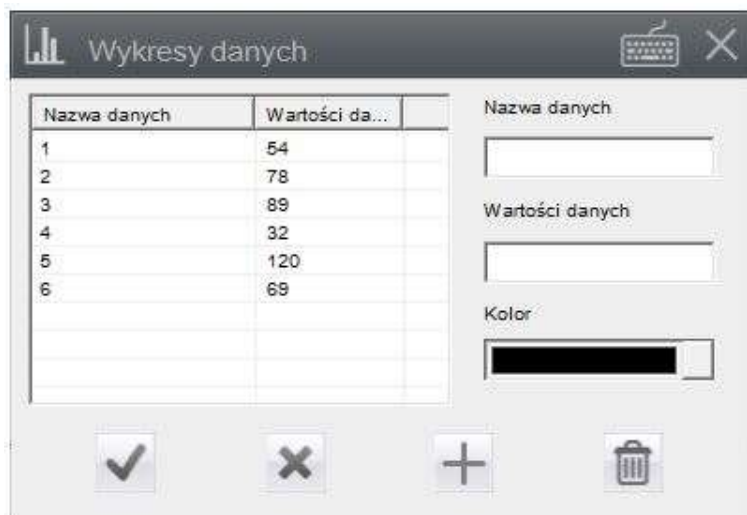
10:19




(Rysunek 3-1-1-3-15 funkcja tabeli)

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

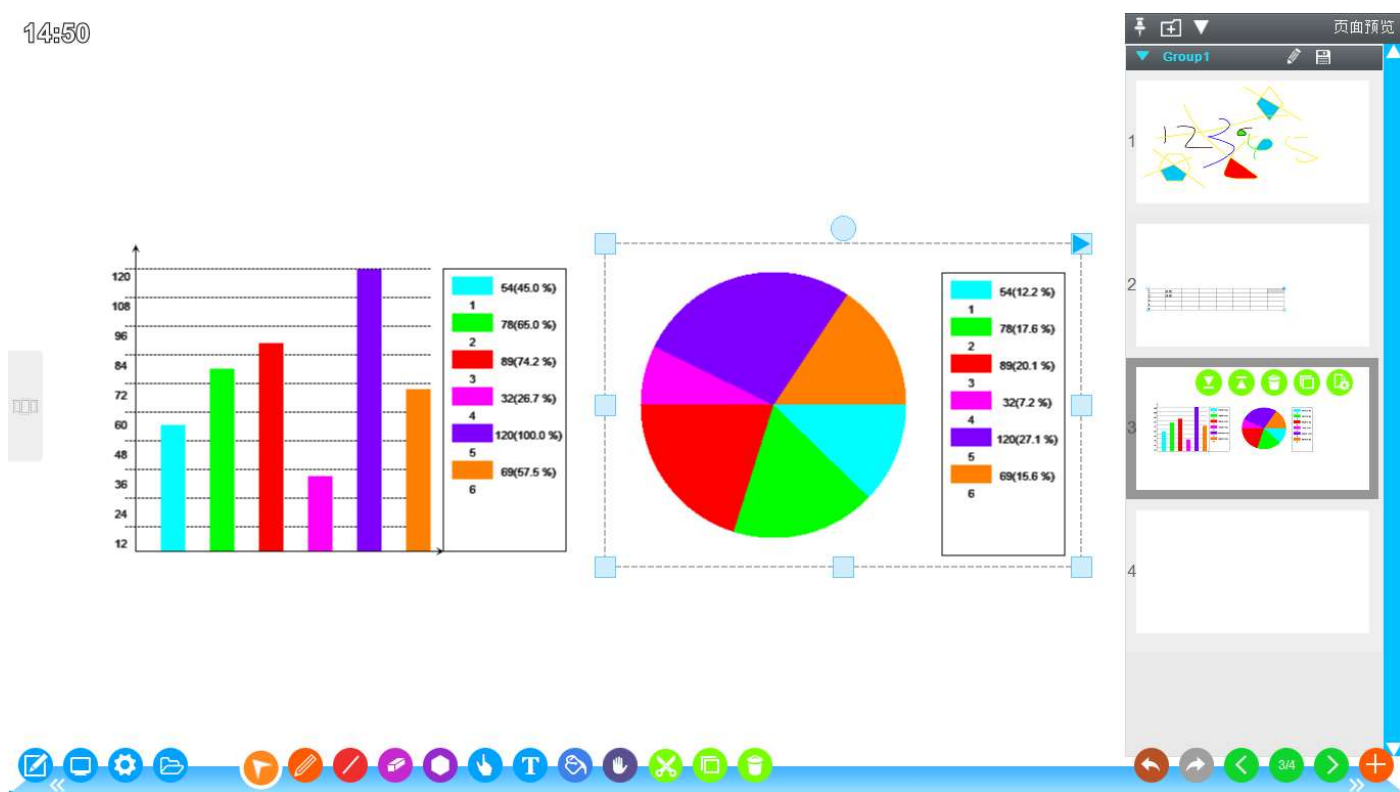
\* Kliknij na  aby otworzyć okno dialogowe Wstawianie ustawień histogramu, jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-16. Po ustawieniu parametrów kliknij na OK, aby wstawić histogram na stronę, jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-17. Dane można zapisywać, można je modyfikować.



(Rysunek 3-1-1-3-16 parametry ustawienia histogramu i wykresu)

\* Kliknij na  aby wstawić wykres kołowy na stronę, w taki sam sposób jak histogram.

14:50




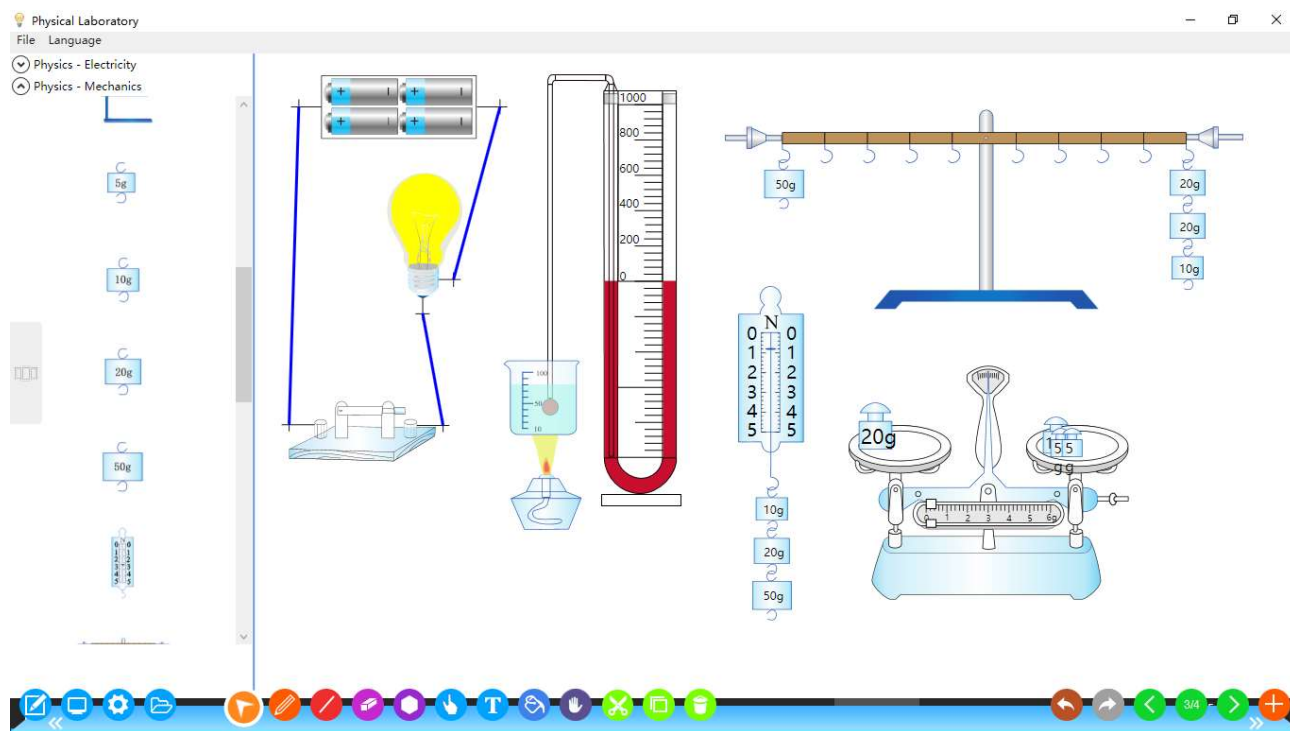
(Rysunek 3-1-1-3-17 Wyświetlanie histogramu i wykresu kołowego)




## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



\* Kliknij na  aby otworzyć funkcję Virtual Lab na potrzeby przeprowadzania prostych eksperymentów fizycznych i chemicznych. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-18.

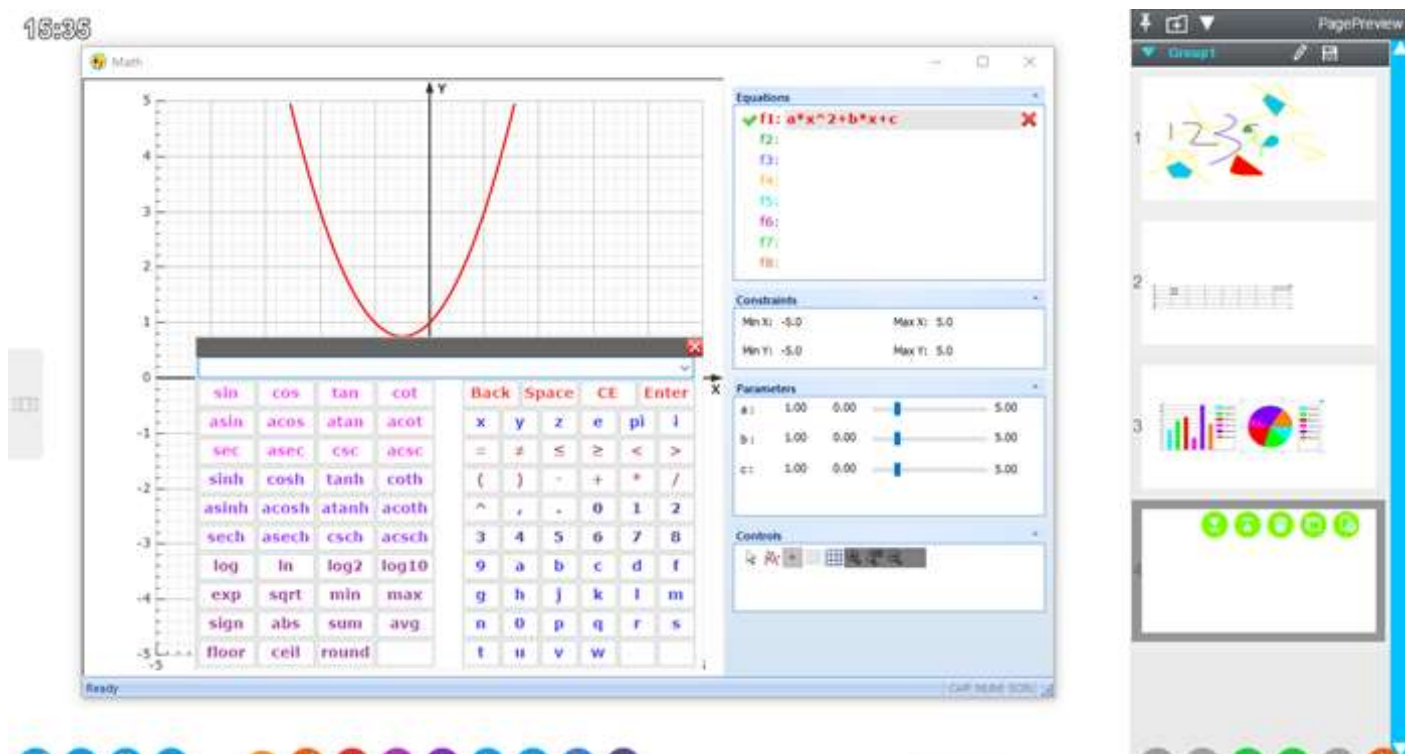


(Rysunek 3-1-1-3-18 Wirtualne laboratorium)

\* Kliknij na  aby otworzyć narzędzie matematyczne 3D. Jeśli nie jest zainstalowane, zobaczysz wyskakujące okienko Zainstaluj oprogramowanie GeoGebra.

\* Kliknij na  $f_x$ , aby wyświetlić funkcje matematyczne, domyślnie 16 rodzajów formuł. Możesz dowolnie edytować formułę funkcji matematycznych, program automatycznie narysuje odpowiedni obraz funkcji. Jak pokazano na rys. 3-1-1-3-19.

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-1-1-3-19 Funkcja matematyczna)

\* Kliknij na  $\text{He}^{2}_{4.00}$  aby wyświetlić tabelę, kliknij dwukrotnie na element, a głos odczyta nazwę bieżącego elementu i wyświetli szczegóły dotyczące aktualnie wybranego elementu. Możesz ustawić kolor tła elementu oraz tryb gry, aby pomóc w zapamiętaniu elementu. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-20.

INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA  
ECLASS

Dynamic Periodic Table

## PERIODIC TABLE OF THE ELEMENTS

Color Schemes

Other Table

Options

0

2

He

4.003

1	IA	1											IIA	4											0
1		H											He	2											4.003
		1.008																							
2		3	4											5	6	7	8	9	10						
2		Li	Be											B	C	N	O	F	Ne						
		6.941	9.012											10.81	12.01	14.01	16.00	19.00	20.18						
3		11	12											13	14	15	16	17	18						
3		Na	Mg											Al	Si	P	S	Cl	Ar						
		22.99	24.31											26.98	28.09	30.96	32.06	35.45	39.95						
4		19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36						
4		K	Ca	Sc	Ti	V	Cr	Mn	Fe	Co	Ni	Cu	Zn	Ga	Ge	As	Se	Br	Kr						
		39.10	40.08	44.96	47.87	50.94	52.00	54.94	55.85	58.93	58.69	63.55	65.39	69.72	72.64	74.92	78.96	79.90	83.80						
5		37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54						
5		Rb	Sr	Y	Zr	Nb	Mo	Tc#	Ru	Rh	Pd	Ag	Cd	In	Sn	Sb	Te	I	Xe						
		85.47	87.62	88.91	91.22	92.91	95.94	98	101.1	102.9	106.4	107.9	112.4	114.8	118.7	121.8	127.6	126.9	131.3						
6		55	56	La	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86						
6		Cs	Ba		Hf	Ta	W	Re	Os	Ir	Pt	Au	Hg	Tl	Pb	Bi	Po#	At#	Rn#						
		132.9	137.3		178.5	180.9	183.8	186.2	190.2	192.2	195.1	197.0	200.6	204.4	207.2	209.0	209	210	222						
7		87	88	Ac#	104	105	106	107	108	109	110	111	112												
7		Fr#	Ra#		Rf#	Db#	Sg#	Bh#	Hs#	Mt#	Uun#	Uuu#	Uub#												
		223	226		261	262	263	264	265	268	269	272	277												
# = Radioactive																									
La	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71										
	La	Ce	Pr	Nd	Pm#	Sm	Eu	Gd	Tb	Dy	Ho	Er	Tm	Yb	Lu										
	138.9	140.1	140.9	144.2	145	150.3	151.9	157.2	158.9	162.5	164.9	167.2	168.9	173.0	174.9										
Ac	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103										
	Ac#	Th#	Pa#	U#	Np#	Pu#	Am#	Cm#	Bk#	Cf#	Es#	Fm#	Md#	No#	Lr#										
	227	232.0	231.0	238.0	237	244	243	247	247	251	252	257	258	259	260										

Show details





Stay on top

User mode

Game Mode

Details

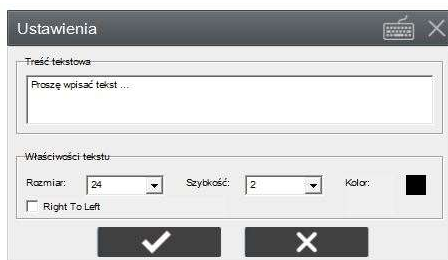
(Rysunek 3-1-1-3-20 Element funkcji tabeli)

\* Kliknij na  , na ekranie pojawią się informacje dotyczące napisów, kliknij na przycisk  aby zatrzymać się na pulpicie, w stałej lokalizacji, kliknij na przycisk  aby ustawić informacje tekstowe przewijania, kolor tekstu, kierunek przewijania, szybkość przewijania, rozmiar tekstu i tym podobne. Naciśnij przycisk  aby wyłączyć funkcję napisów. Jak pokazano na rys. 3-1-1-21.





12:42








Proszę wpisać tekst ...



(Rysunek 3-1-1-3-21 Funkcja przewijania ekranu)


\* Kliknij na  aby otworzyć narzędzie kątomierz. Kliknij na  aby go obrócić. Kliknij na  aby zmienić rozmiar narzędzia. Kliknij na  aby zamknąć narzędzie Kątomierz. Możesz narysować radian, kliknąć na skalę i przeciągnąć wzdłuż skali, aby narysować linię i kąt kursora. Przeciągnij dwa kursory, aby dopasować je do boków kąta, a kątomierz automatycznie wyświetli kąt

\* Kliknij na  aby otworzyć linijkę. Kliknij na narzędzie  aby je obrócić. Kliknij na  aby rozciągnąć narzędzie. Kliknij na  aby zamknąć narzędzie linijki, możesz narysować linię prostą i narysować linię w taki sposób, aby działała tak samo jak kątomierz.

\* Kliknij na  aby otworzyć cyrkiel. Narzędzie można obracać i narysować okrąg/łuk. Przeciągnij krąg po prawej stronie cyrkla, aby dostosować promień okręgu, i przeciągnij wskazówkę cyrkla, aby narysować okrąg.

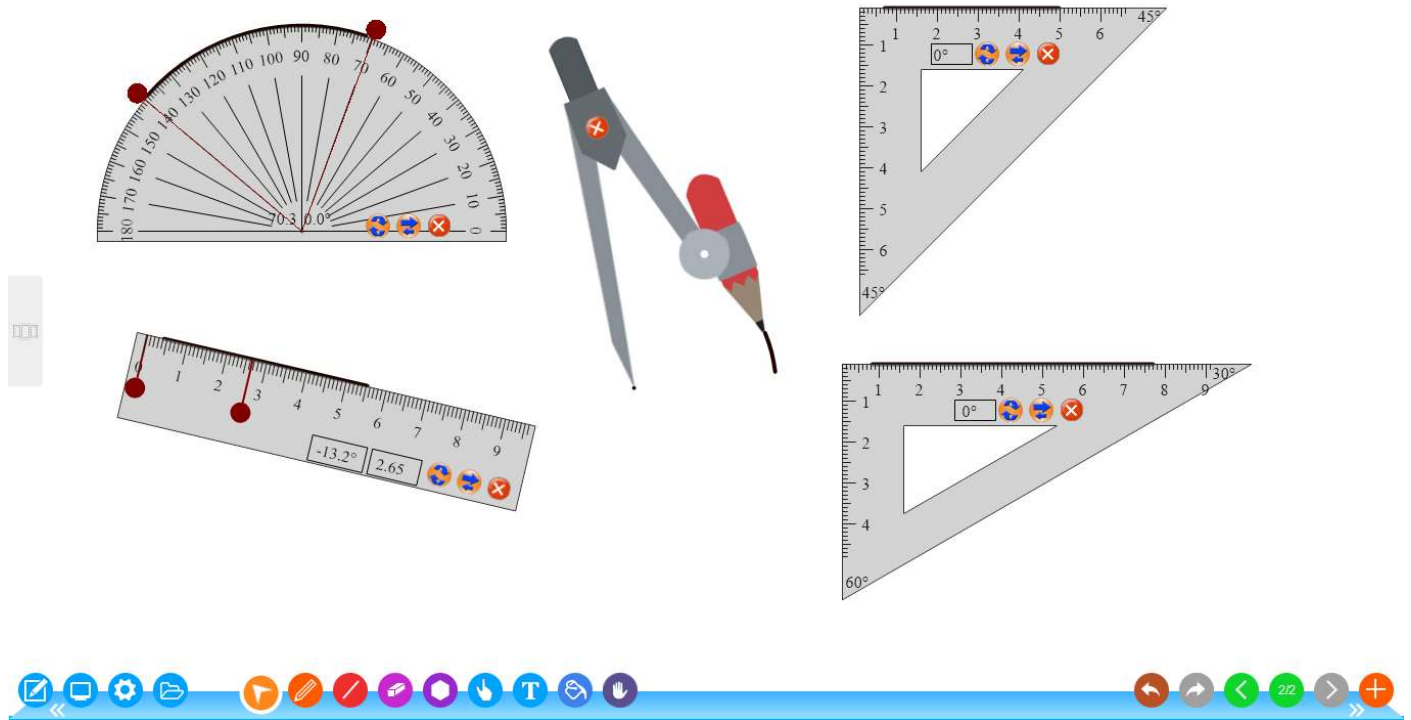
## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

\* Kliknij na  aby otworzyć trójkąt równoramienny, postępuj tak samo jak z linijką.


\* Kliknij na  aby otworzyć ekierkę, postępuj tak samo jak z linijką. Jak pokazano na rysunku

3-1-1-3-22.

16:18



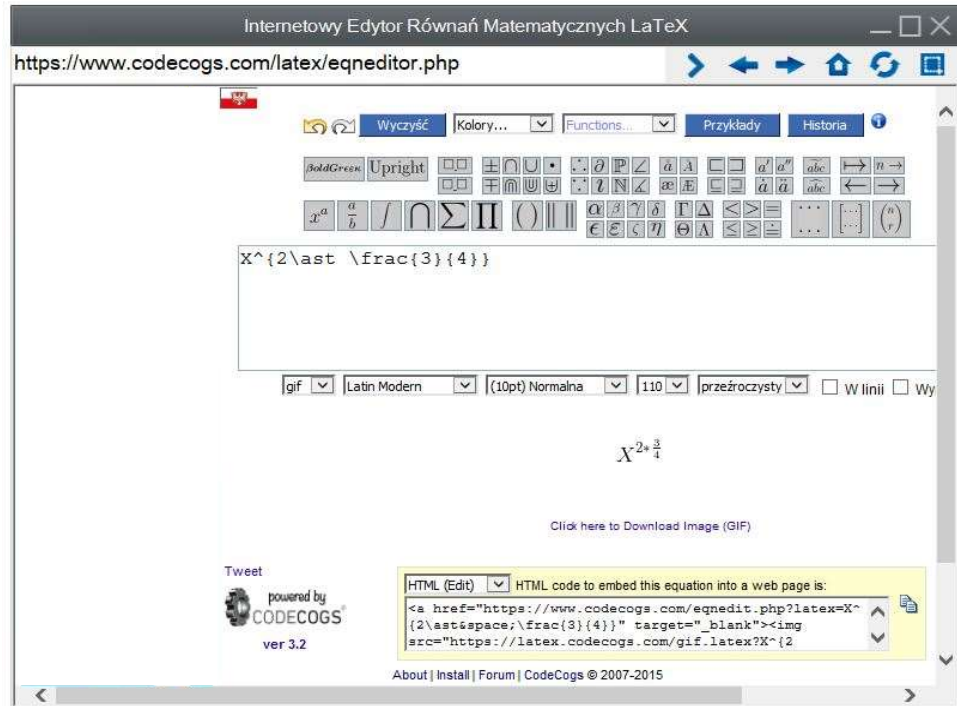
(Rysunek 3-1-1-3-22 Funkcja narzędzia matematycznego)

\* Kliknij na  aby otworzyć funkcję edycji formularzy online, wprowadź formułę, wygeneruj równania, kliknij funkcję zrzutu ekranu i wstaw formułę do ekranu strony. Jak pokazano na rysunku

3-1-1-3-23

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

17:00




(Rysunek 3-1-1-3-23 Edytowanie formuły online)


(3)、 Narzędzia innych firm oferują trzy dostosowane funkcje, ustawienia właściwości systemu, przeglądarkę, losowa obrotnica, zintegrowany gadżet matematyczny. Rysunek 3-1-1-3- (3)




(Rysunek 3-1-1-3-(3) Narzędzia stron trzecich)

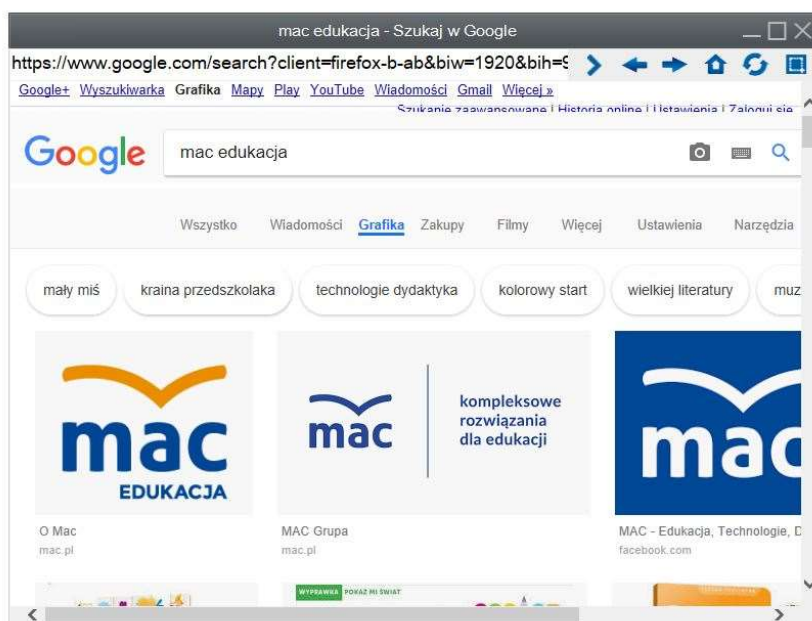
\* Kliknij na narzędzie od innej firmy  aby otwórz funkcję niestandardowych ustawień, jeśli nie są ustawione, zobaczysz informacje o skonfigurowaniu i użyciu.

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS


\* Kliknij na narzędzia innej firmy , aby otworzyć ustawienia oprogramowania i postępuj zgodnie z poleceniami dotyczącymi ustawień.

\* Kliknij na narzędzia innych firm  aby otworzyć funkcję przeglądarki, domyślną otwartą stroną wyświetlacza jest domyślna strona główna systemu IE. Ta funkcja oznacza wygodę dla nauczycieli, gdy uczą w oparciu o zasoby sieciowe, korzystają ze zrzutów ekranu z witryn internetowych, zasoby będą wstawiane do wyświetlanej strony. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-24

11:08




(Rysunek3-1-1-3-24 Funkcja przeglądarki)

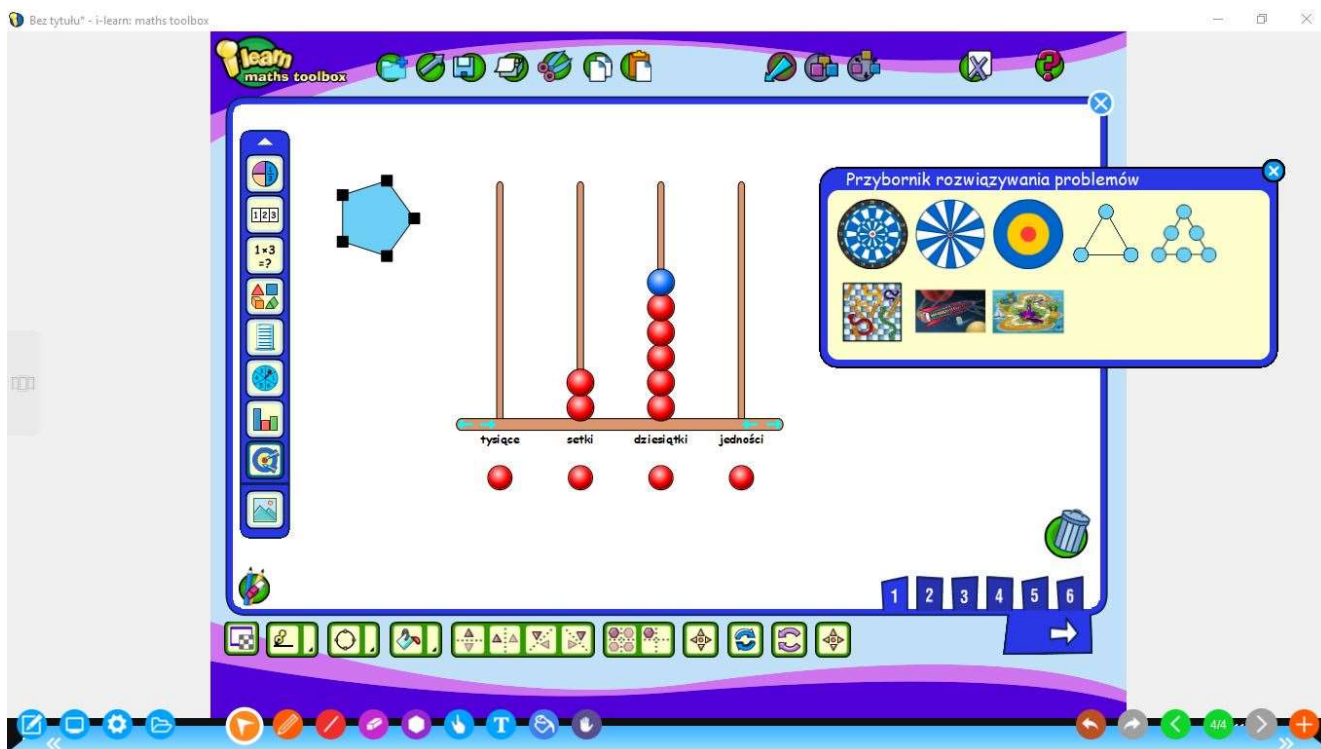
\* Kliknij na  aby otworzyć funkcję losowania, która może być wykorzystywana w przypadku losowych nazw, gier klasowych, loterii i innych operacji. Jak pokazano

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-1-1-3-24 losowanie)

\* Kliknij na narzędzie innej firmy  aby otworzyć funkcję matematycznego zintegrowanego gadżetu. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-3-25






(Rysunek 3-1-1-3-25 Zintegrowany gadżet matematyczny)

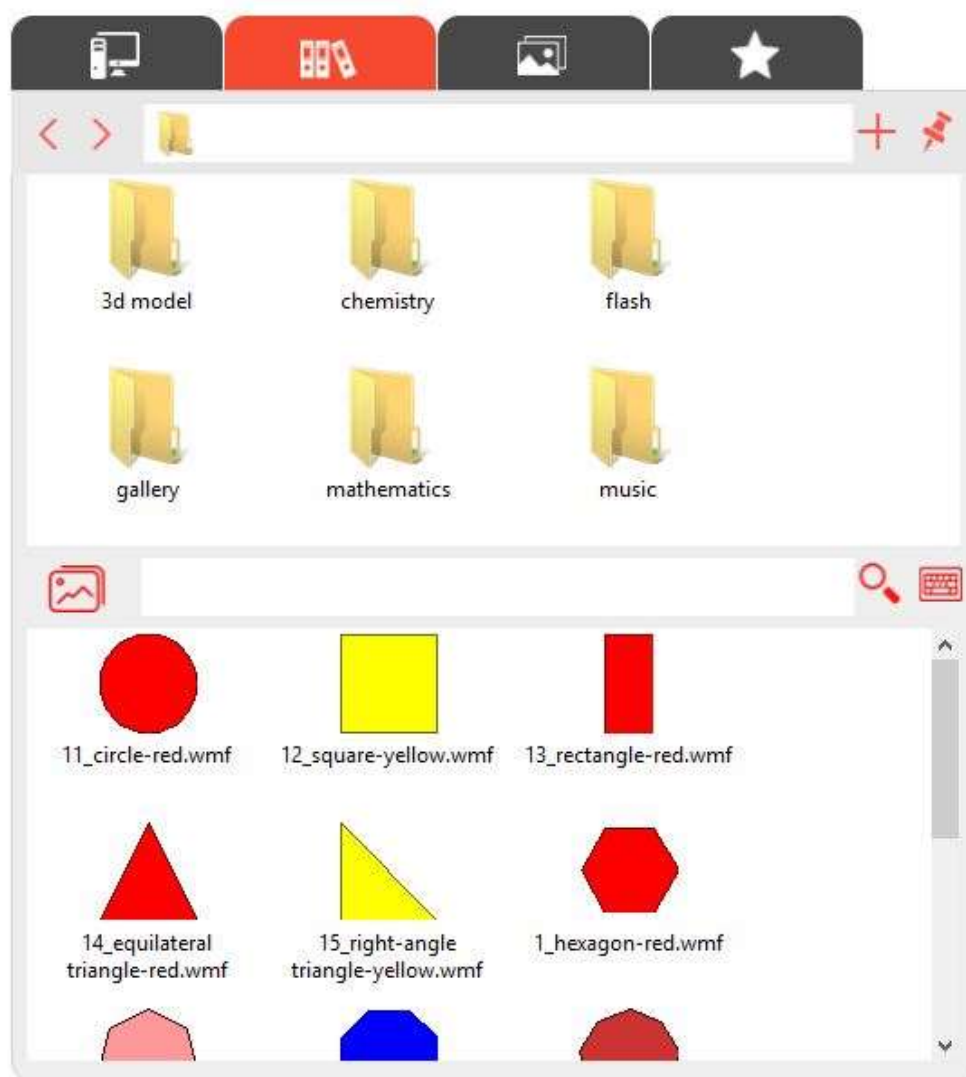
### 3.1.1.3 Biblioteka z zasobami

\* Kliknij na  pojawi się Rysunek 3-1-1-1-14 Biblioteka. Biblioteka ukrywa się automatycznie po



## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

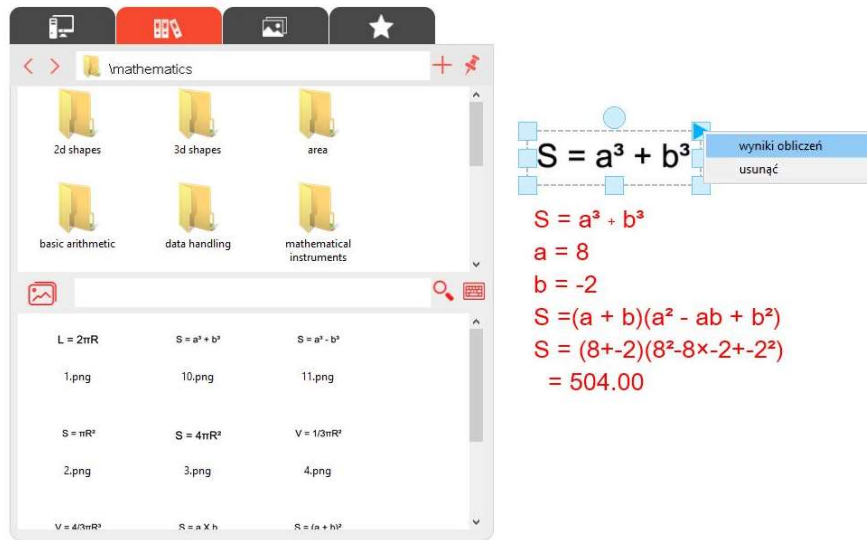
przeciągnięciu zasobów na stronę po odblokowaniu. Kliknij na ikonę , możesz przypiąć interfejs zasobów na stronie, wygodniej jest przeciągać i upuszczać kilka zasobów. Kliknij na ikonę , możesz dodać lokalne zasoby do Biblioteki, aby skorzystać z nich później. Kliknij na ikonę  aby wyszukać zasoby obrazów z Internetu.



(Rysunek 3-1-1-4-1 Interfejs biblioteki zasobów)

Otwórz folder zasobów "matematyka", możesz edytować i obliczać wspólnie formuły matematyczne, jak pokazano na rysunku 3-1-1-1-15.

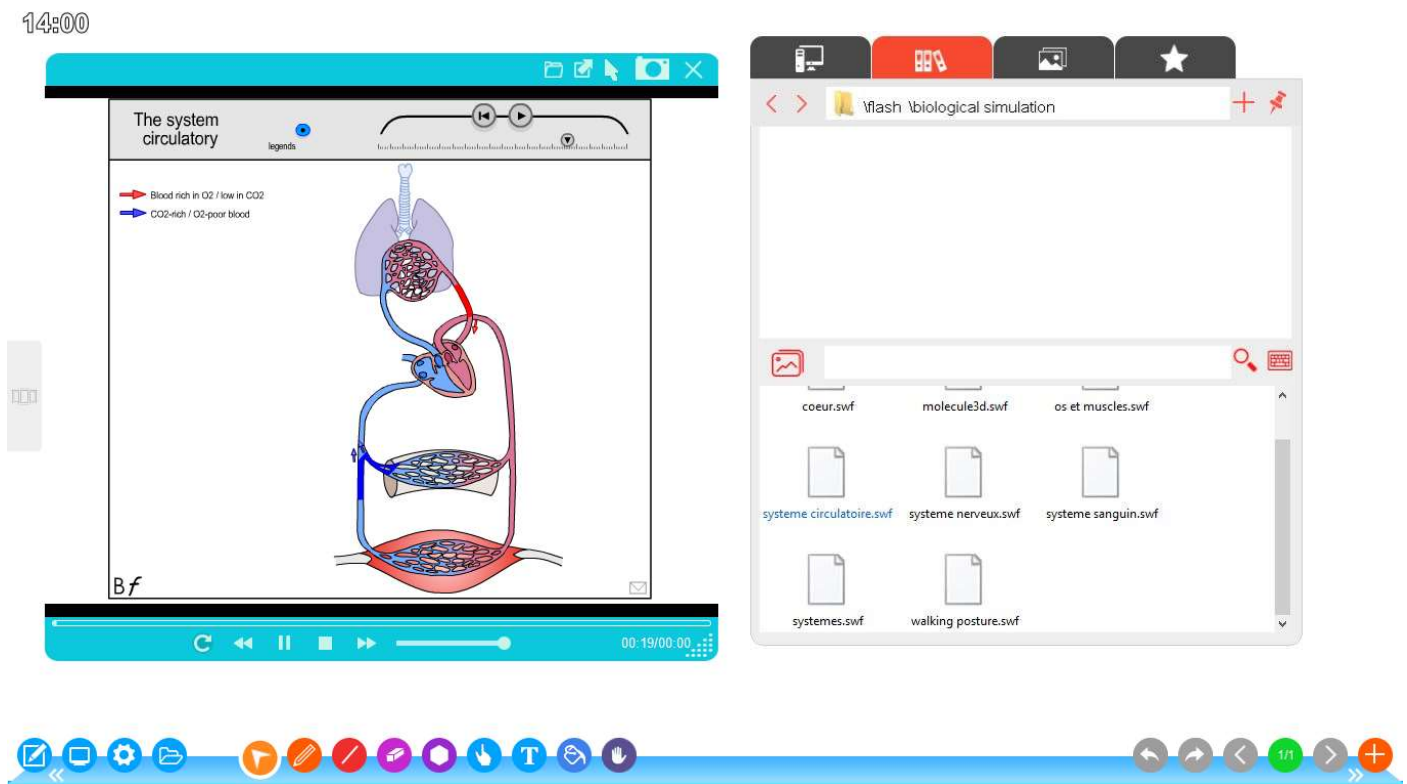
# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-1-1-4-2 Formuła matematyczna)

Otwórz folder flash, zobaczysz wiele interaktywnych zasobów w formacie flash: Rysunek 3-1-1-4-3,

Zasoby biologiczne:

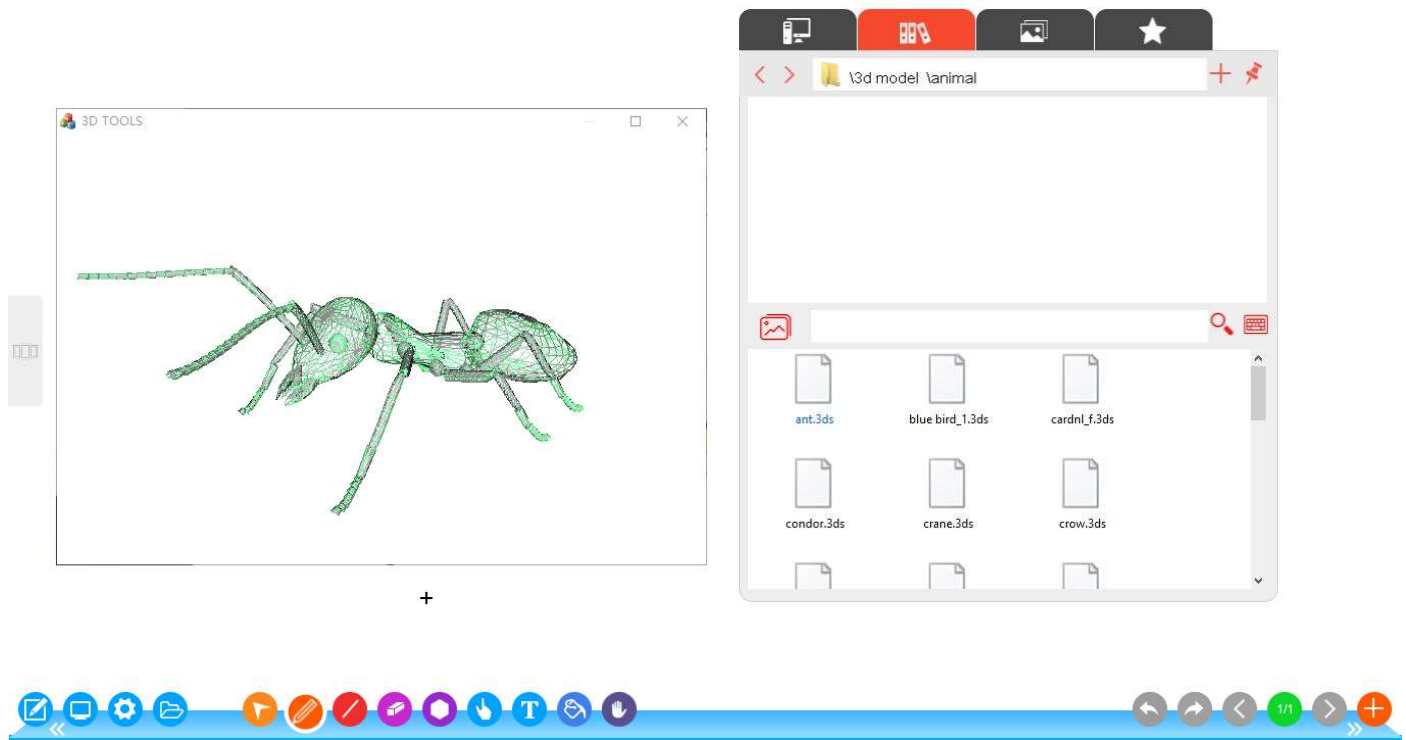


(Rysunek 3-1-1-4-3 zasoby interaktywne w formie flash - system krążenia sercowego)

Otwórz folder Model 3D, otwórz plik w formacie 3ds, jak pokazano na rysunku 3-1-1-4-4:


# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

17:00



(Rysunek 3-1-1-4-4 Otwórz plik w formacie 3DS)

## 3.1.1.4 Wybieranie

Kliknij na , obróć wybrany obiekt, przeciągnij, aby go sklonować, przenieść, usunąć, wyciąć, skopiować, posortować, połączyć (wiele obiektów), odbić, odwrócić, zmienić rozmiar właściwości i wykonać inne operacje.

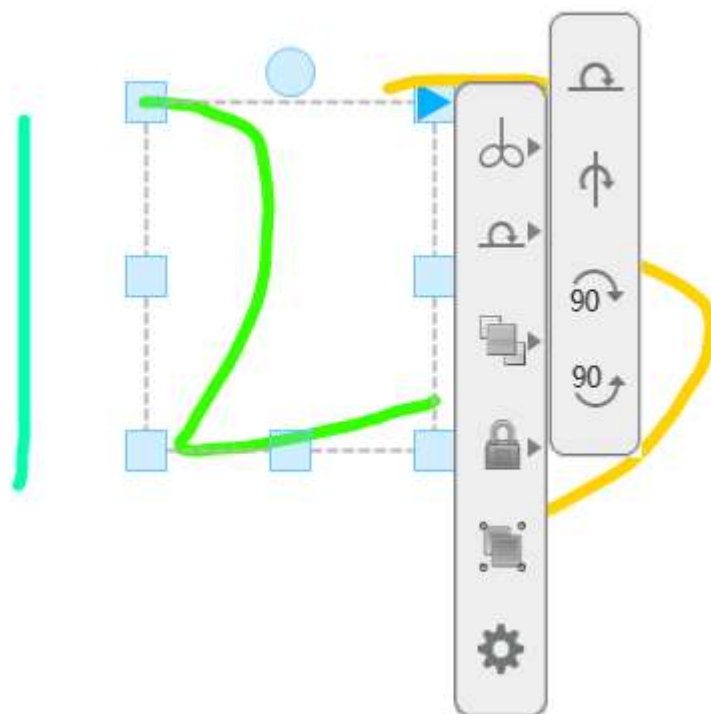
- ◆ Odbij, odbij poziomo, odbij pionowo.
- ◆ Odwróć, Przerzuć w poziomie, Odwróć w pionie, 90 ° w prawo, 90 ° w prawo.

Warstwa, wyświetlanie warstwy górnej, przesuwanie w dół o jedną warstwę, przesuwanie w górę o jedną warstwę, wyświetlanie w dolnej warstwie.

- ◆ Blokada, blokada osi X, blokada osi Y, blokada, odblokowanie.
- ◆ Łączenie, liczne obiekty połączone w jeden obiekt, anuluj połączenie

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

- ◆ Właściwość, ustaw typ obiektu, kolor, grubość, przezroczystość, jak pokazano na rysunku 3-1-1-5-2



(Rysunek 3-1-1-5-1 Wybór operacji)



(Rysunek 3-1-1-5-2 Ustawienia właściwości obiektu liniowego)

Gdy wybrany obiekt ma formę obrazu, funkcja połączenia obrazu pojawia się podczas operacji przy

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

kliknięciu prawym przyciskiem myszy, jak pokazano na rysunku 3-1-1-5-3. Obraz na stronie zostaje połączony, w zależności od typu połączenia, odpowiadającym stronie internetowej, wideo, obraz, muzyka i inne. Dodaj zdjęcie sześcianu, jak pokazano na rysunku, kliknij na ikonę połącz w lewym górnym rogu zdjęcia, aby uzyskać więcej informacji o zasobach zdjęć sześcianu z Google

11:28

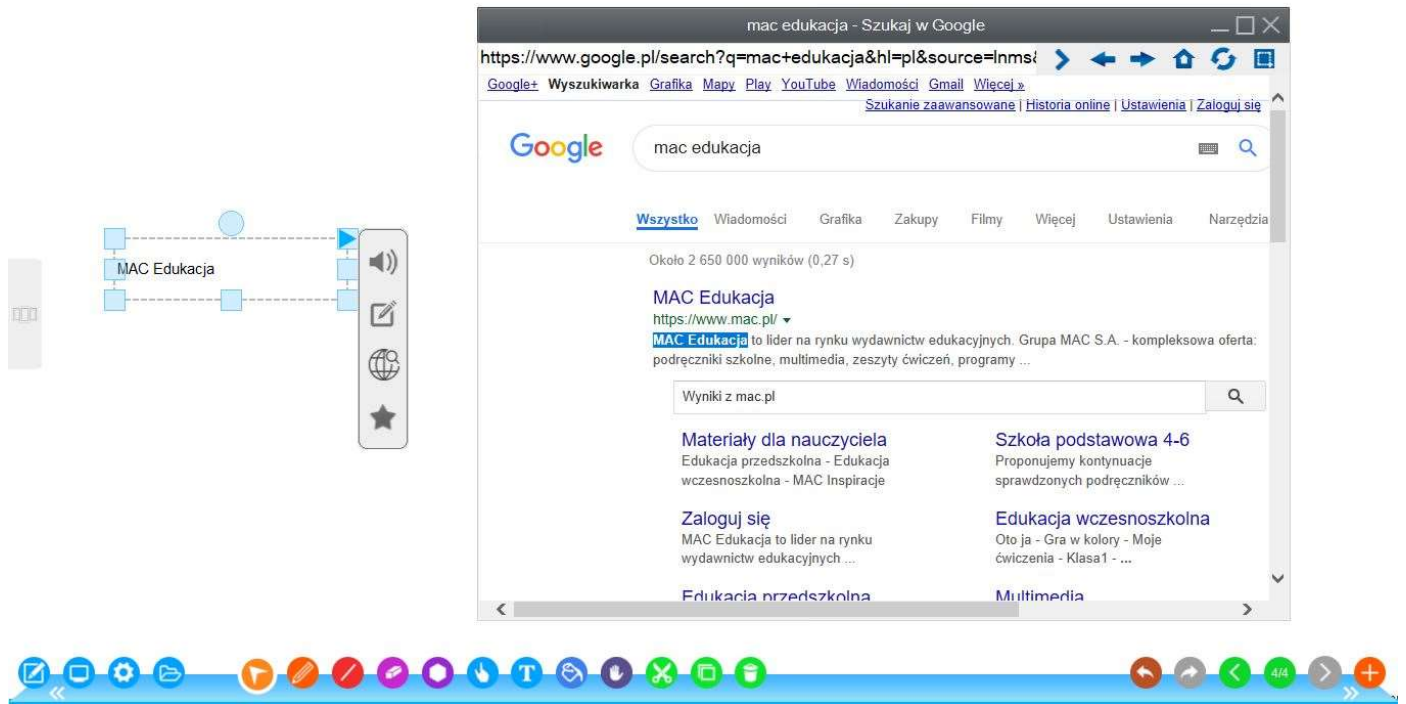


(Rysunek 3-1-1-5-3 Funkcja łączenia obrazów)

Jeśli wybrany obiekt ma formę tekstu, kliknij prawym przyciskiem myszy, edytuj zmiany, szukaj w Internecie. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-5-3, w wyszukiwarce można ustawić Wikipedia, Encyklopedia Baidu, Google i tak dalej.

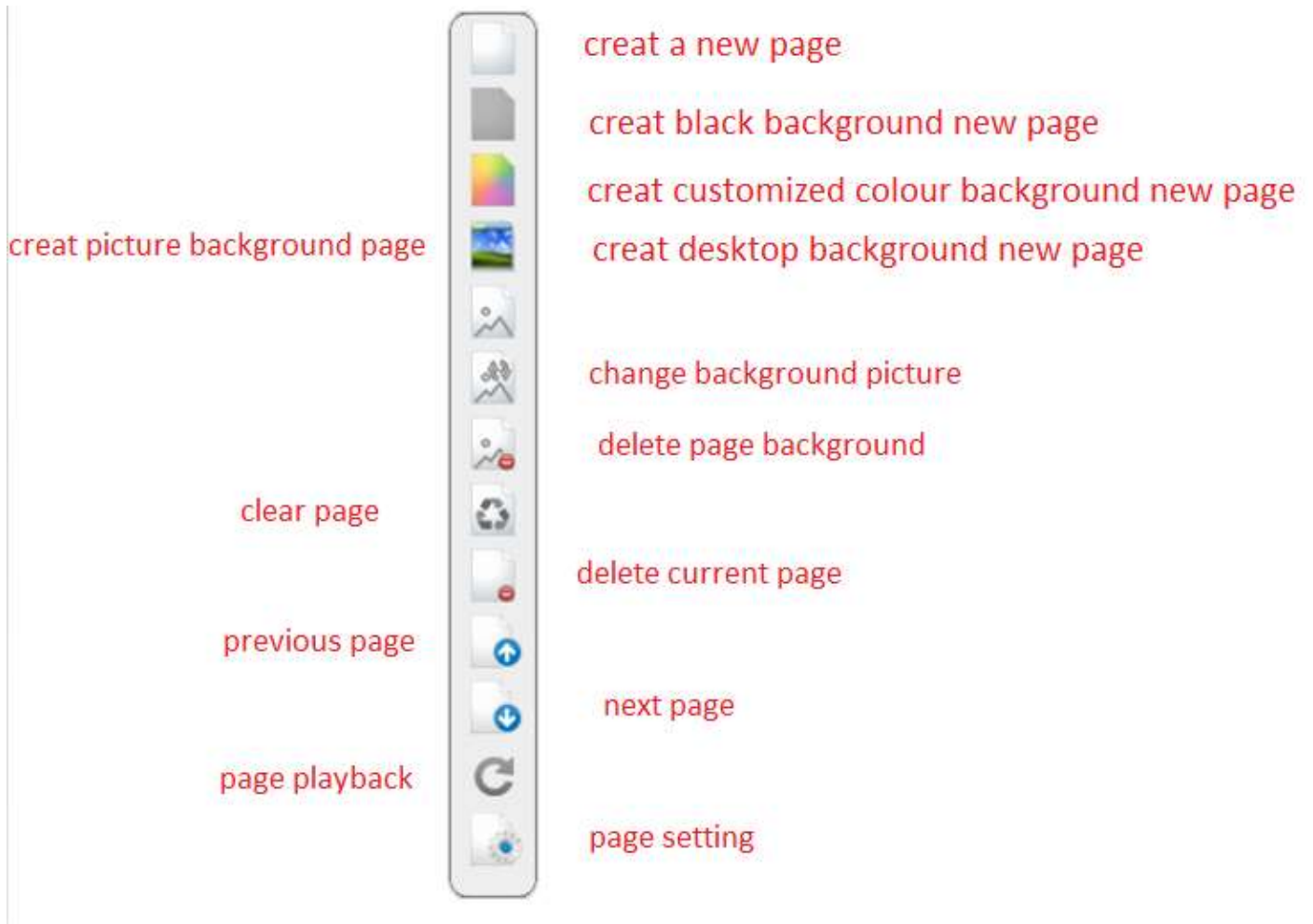
# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

11:34




Funkcja kliknięcia prawym przyciskiem obejmuje: tworzenie nowej strony, tworzenie strony w tle, tworzenie niestandardowej strony w tle kolorowym, tworzenie strony tła pulpitu, tworzenie nowej strony tła, zmienianie obrazu tła, usuwanie tła, czyszczenie istniejącej strony, poprzedniej strony, następnej strony, odtwarzanie strony, ustawienia strony Jak pokazano na rysunku 3-1-1-5-4

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



### 3.1.1.5 Pisanie


Kliknij na ikonę  aby otworzyć wszystkie dostępne typy długopisów, w tym długopisy twarde i miękkie, pisaki do konkretnych tekstur (teksturę zapisu stanowi wybrana tekstura obrazu), pisaki laserowe (rysowanie linii korzystając z flasha), podkreślacze (znacznik, można zastosować do tekstu, ale treść w tle nie będzie widoczna, półprzezroczysty długopis), pisak inteligentny (automatyczne rozpoznawanie, linia, okrąg, elipsa, prostokąt, kąt, nieregularne figury geometryczne itp.), pędzel, magiczny pisak (dzięki reflektorowi możemy stworzyć koło, wyróżnić skupienie, narysowany prostokąt

będzie tego samego rozmiaru co lupa), długopis do adnotacji (gdy ekran się blokuje, gdy adnotacja nie ma żadnego wpływu na zawartość strony), dwukolorowy długopis (na tablicy można pisać 2 kolorami korzystając z tego samego wielokolorowego długopisu), długopis czterokolorowy, sześciokolorowy długopis, ośmiokolorowy długopis, dziesięciokolorowy długopis, linia ciągła, linia przerywana, linia przerywana, pojedyncza linia przerywana, linia przerywana podwójna itd. Można ustawić szerokość linii i wybrać z 60 kolorów, jak pokazano na rysunku 3-1-1-6-1:



(Rysunek 3-1-1-6-1 Właściwości pisania)

### 3.1.1.6 Specjalna linia


Kliknij na ikonę  aby otworzyć okno dialogowe specjalnej linii, jak pokazano na rysunku 3-1-1-7-1. Możesz użyć linii prostej, linii przerywanej, stałej strzałki, kropki strzałki prostej, linii poziomej, linii pionowej, półokrągłej strzałki, kształtu wektora, gumki i 10 linii odpowiednio podczas operacji rysowania na stronie, Domyślnie wybrana linia to linia prosta .





(Rysunek 3-1-1-7-1 Narzędzie linia specjalna)

### 3.1.1.7 Wymazywanie


Kliknij na , możesz wybrać gumkę, gumką domyślną jest gumka obszaru, jak pokazano na rys. 3-1-1-8-1, dostępne gumki to odpowiednio gumka usuwająca obszar, punkt, usuwanie tła, wyczyść stronę.

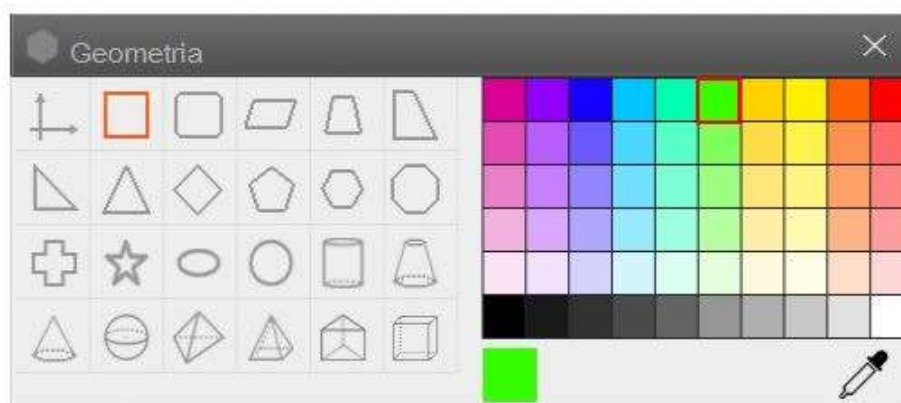
- ◆ Gumka obszaru może wymazać wszystkie obiekty, ale nie można usunąć otwartego dokumentu, takiego jak word, ppt, pdf
- ◆ Gumka punktowa może wymazać twardy długopis, miękki długopis, pisak do tekstur, pisak laserowy, zakresłacz, pędzel, zdjęcia i tak dalej.
- ◆ Wyczyść tło może usunąć wszystkie obrazy tła
- ◆ Wyczyść stronę, możesz usunąć wszystkie strony obiektu




(Rysunek 3-1-1-8-1 Okno dialogowe gumki)

### 3.1.1.8 Geometria

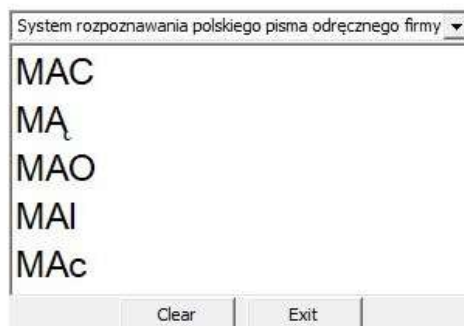
Kliknij na  pojawi się podmenu graficzne wskazane na rysunku 3-1-1-9-1, możesz użyć współrzędnych, prostokątów, zaokrąglonych prostokątów, ortogonalnego trapezu, trójkąta równoramiennego, trójkąta równoramienny, rombu, pięciokąta, sześciokąta, ośmiokąta, krzyża, elipsy, doskonałego koła, cylindra, stożkowego cylindra, stożka, kuli, przedmiotu wielościanowego, dziesięciokąta, trójkąta, sześcianu razem 24 rodzaje grafiki do wykorzystania podczas rysowania na stronie. Domyślny kształt to prostokąt, bez koloru wypełnienia.



### 3.1.1.9 Rozpoznanie pisma, tekstu


Kliknij na ikonę , aby pisać bezpośrednio na stronie, możesz skorzystać z opcji rozpoznawania pisma jak pokazano na rysunku 3-1-1-10-1:

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



MAC

(Rysunek 3-1-1-10-1 rozpoznanie pisma)

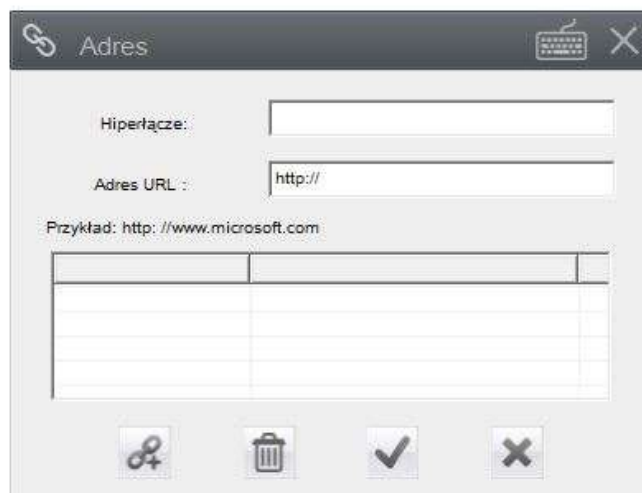
Kliknij na ikonę , kliknij na stronie, aby określić lokalizację tekstu wejściowego, a następnie kliknij na klawiaturze, aby wprowadzić tekst, możesz ustawić czcionkę, rozmiar czcionki, czcionkę pogrubioną, kursywę, podkreślenie, kolor czcionki, wyczyścić napisaną zawartość, połączyć i tak dalej. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-10-2.




(Rysunek 3-1-1-10-2 Wstaw tekst)

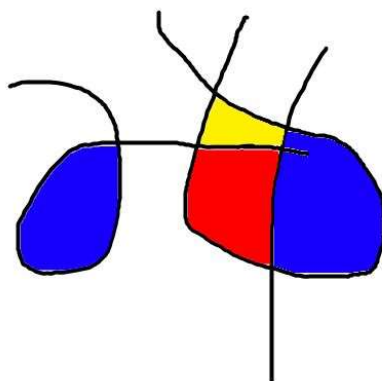
Operacja połączenia umożliwia podłączenie lokalnych plików komputerowych, a także adresu internetowego. Jak pokazano na rysunku 3-1-1-10-3. Kliknij na lokalny link do pliku, aby otworzyć plik z oprogramowania.

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



## 3.1.1.10 Wypełnianie

Kliknij na ikonę  aby wypełnić ograniczony obszar strony, jak pokazano na rysunku 3-1-1-11-1:  
12:10




## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS


(Rysunek 3-1-1-11-1 Efekt wypełnienia)

### 3.1.1.11 Wędrowanie po ekranie





\* Kliknij na , kliknij na bieżącą stronę (lub kliknij lewym przyciskiem myszy) i przesuń, aby przenieść wszystkie obiekty na bieżącej stronie.

\* Kliknij na  aby pomniejszyć wszystkie obiekty na bieżącej stronie.


\* Kliknij na  aby powiększyć wszystkie obiekty na bieżącej stronie.

\* Kliknij na  aby przywrócić wszystkie bieżące strony mobilne, pomniejszyć i powiększyć, zresetować strony.


#### \* **kopiuj/wytnij, wklej**

Wybierz obiekt, który chcesz wyciąć/skopiować, kliknij wytnij  / kopiuj  przycisk na pasku narzędziowym do wycinania/kopiowania obiektu, kliknij przycisk  aby wkleić wycięty/skopiowany obiekt na żadaną stronę. Wybierz obiekt, który chcesz usunąć, kliknij przycisk  aby go usunąć


### 3.1.1.12 Cofnij

Kliknij  cofnij poprzedni krok, ten przycisk jest nieaktywny, gdy nie można cofnąć do żadnego obiektu.







### 3.1.1.13 Zrób na nowo

Kliknij na  aby przywrócić poprzednią operację, przycisk nie jest aktywowany przed cofnięciem obiektu

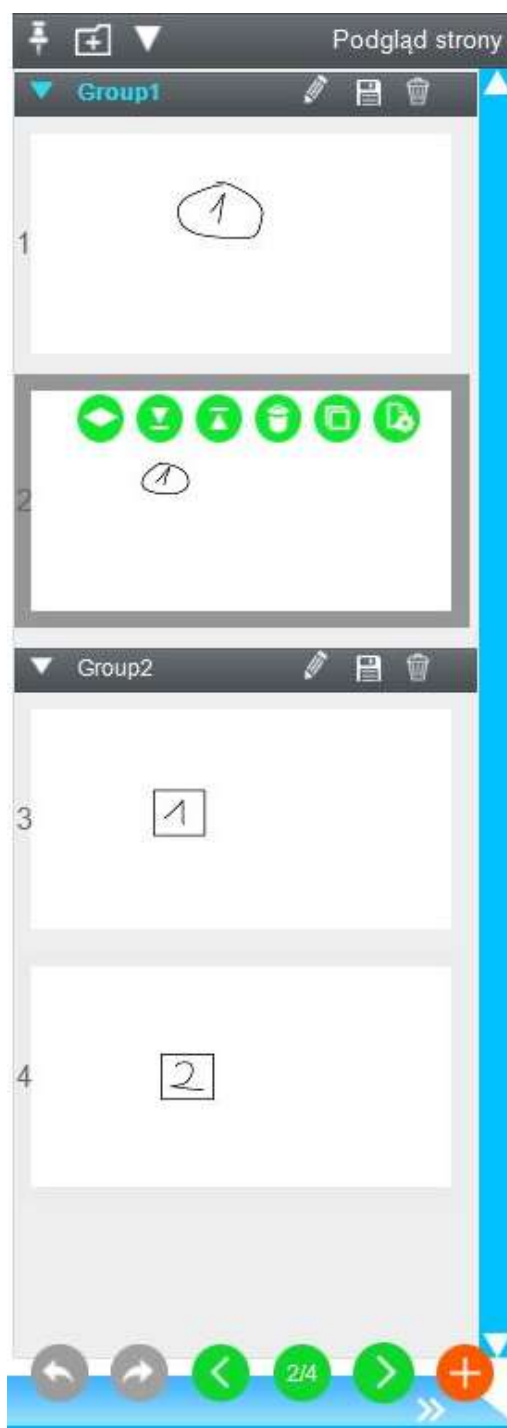
#### 3.1.1.14 Poprzednia strona

Gdy bieżąca strona nie jest pierwszą stroną, kliknij na przycisk  aby przejść do poprzedniej strony bieżącej, kiedy jest to pierwsza strona, nie można kliknąć, a przycisk ma szary kolor.

#### 3.1.1.15 Indeks

- \* Kliknij na  aby wyświetlić wszystkie informacje o stronie pliku, jak pokazano na Rysunku 3-1-1-17-1, możesz zarządzać stroną, tworząc nową grupę i zapisać zawartość grupy jako plik .ty oddzielnie, w zależności od nazwy grupy.
- \* Kliknij na  na stronie indeksu, aby przenieść bieżącą stronę do poprzedniej bieżącej strony, aby wyświetlić i zmienić położenie strony.
- \* Kliknij na  na stronie indeksu, aby przenieść bieżącą stronę na następną bieżącą stronę, aby wyświetlić i wymienić położenie strony.
- \* Kliknij na  na stronie indeksu, aby usunąć bieżącą stronę. Pojawi się informacja o potwierdzenie usunięcia bieżącej strony.
- \* Kliknij na  na stronie indeksu, aby sklonować bieżącą stronę, sklonowana strona podobna do bieżącej strony trafi na ostatnią stronę bieżącej grupy
- \* Kliknij na  na stronie indeksu, aby ustawić bieżący kolor tła strony, obraz tła, efekt przewracania strony, efekt podświetlania i inne atrybuty, jak pokazano na rys. 3-1-1-17-2.

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS




(Rysunek 3-1-1-17-1 Indeks, zarządzanie stroną)

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS




(Rysunek 3-1-1-17-1 Indeks, zarządzanie stroną)


### 3.1.1.16 Następna strona

Kiedy strona nie jest ostatnią stroną, kliknij na  aby przejść do następnej bieżącej strony. Gdy jest to ostatnia strona, nie można kliknąć na szary przycisk.

### 3.1.1.17 Dodaj stronę

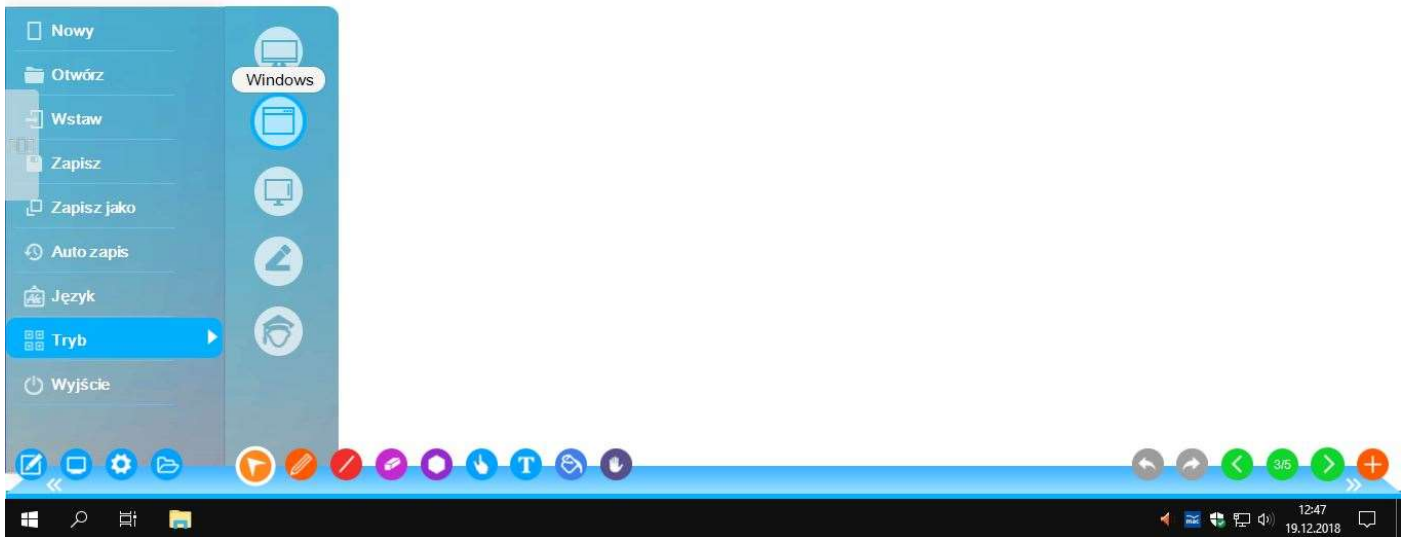
Kliknij na  aby utworzyć nową stronę na ostatniej stronie bieżącej grupy.

### 3.1.2 Tryb Windows



Kliknij na  aby uruchomić przycisk trybu menu, możesz przejść do trybu windows (tryb przygotowania lekcji), w tym trybie oprogramowanie nie wyświetla się na pełnym ekranie, ale wyświetla się z boku na pasku zadań. Możesz przełączać się między innymi aplikacjami i oprogramowaniem EClass, gdy nauczyciel przygotowuje lekcje. Jak pokazano na rysunku 3-1-2-1




12:47



### 3.1.3 Tryb pulpitu

\* Kliknij na  w trybie start menu lub kliknij na  na pasku narzędzi, aby przejść do trybu pulpitu.







\* Kliknij na  aby przejść do opcji adnotacji na pulpicie, jak pokazano na rysunku 3-1-3-1. W tej chwili możesz użyć twardego długopisu, miękkiego długopisu, długopisu, pisaka laserowego, podkreślacza, pióra, pędzla, długopisu itp., aby opisać obecny interfejs (domyślnie kolor i szerokość linii pędzla w trybie adnotacji ekranu są takie same jak kolor i szerokość linii w trybie standardowym)

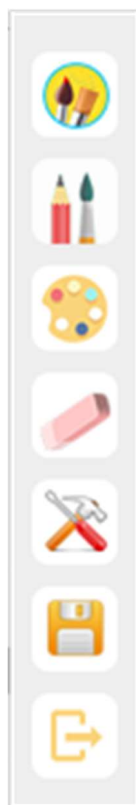
\* Kliknij na  aby przełączyć się na tryb działania myszy.

\* Kliknij na  aby wybrać typ pisaka używanego do dokonania adnotacji, jak pokazano na rysunku

3-1-3-2

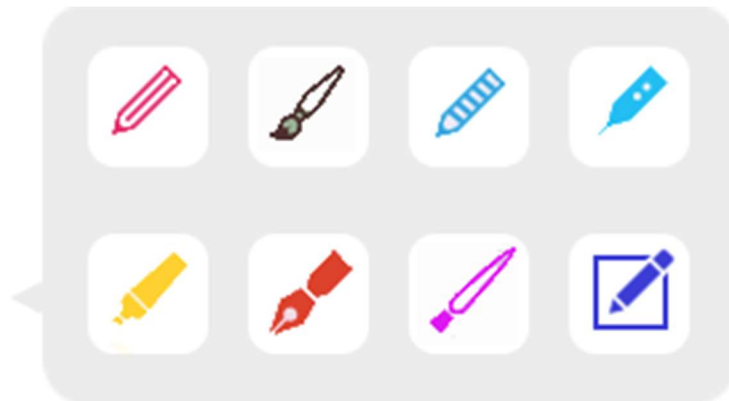
## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

- \* Kliknij na  aby przełączyć kolor i szerokość linii komentarza, domyślny kolor i szerokość linii tak jak w trybie standardowym, jak pokazano na rysunku 3-1-3-3.
- \* Kliknij na  aby skasować adnotację na ekranie. Jak pokazano na rys. 3-1-3-4, stosuje się dwie metody usuwania. Kliknij na  aby usunąć adnotację.
- \* Kliknij na  aby korzystać z różnych narzędzi w trybie pulpitu. Specjalne narzędzia przedstawiono na rysunku 3-1-3-5
- \* Kliknij na  aby zapisać bieżący obraz zawartości ekranu, format dokumentu (office/pdf).
- \* Kliknij na  aby opuścić tryb pulpitu, pojawi się pytanie, czy zapisać bieżącą stronę na stronie EClass



(Rysunek 3-1-3-1 Tryb adnotacji na ekranie)

## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



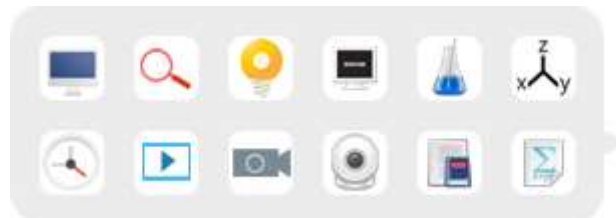
(Rysunek 3-1-3-2 Typ pisaka do adnotacji)



(Rysunek 3-1-3-3 Zmień kolor długopisu i szerokość linii adnotacji na ekranie)




(Rysunek 3-1-3-4 Dwie metody wymazywania adnotacji na ekranie)





(Rysunek 3-1-3-5 gadżety mogą być używane w trybie pulpitu)


### 3.1.4 Tryb adnotacji




\* Kliknij na  aby przejść do trybu adnotacji, możesz skomentować plik office, jak pokazano na Rysunku 3-1-4-1 z adnotacją pliku ppt.


\* Kliknij na  aby usunąć adnotację.

\* Kliknij na  do adnotacji na aktualnie otwartym dokumencie.

\* Kliknij na  aby wymazać adnotację.



\* Kliknij na  aby zapisać adnotację w dokumencie. Otwórz oryginalny dokument nadal możesz sprawdzić adnotację.

\* Kliknij na  aby przenieść bieżącą stronę, która nie jest pierwszą stroną, do poprzedniej strony.

\* Kliknij na  aby przenieść bieżącą stronę, która nie jest ostatnią, na następną stronę. Adnotacja pisma ręcznego jest automatycznie umieszczana na oryginalnym dokumencie, a bieżąca strona zostanie sklonowana na stronie EClass, aby pozostawić zapis.

\* Kliknij na  aby zamknąć dokument i zakończyć tryb adnotacji.

### 3.1.5 Tryb nauczyciel/ uczeń

Kliknij na tą ikonę w Start Menu  a potem kliknij na  aby móc przełączać się pomiędzy trybem nauczyciela a trybem ucznia. Wszystkie funkcje w ramach trybu nauczyciela pozostają w pełni otwarte, ale niektóre funkcje w trybie ucznia nie są otwarte. Ta funkcja przydaje się głównie w przypadku funkcji interaktywnej w ramach opcji dla klienta. Jeśli klient interaktywny używa tabletu Windows zamiast tabletu z systemem Android wtedy musi zainstalować oprogramowanie EClass na produkcie z systemem Windows i zalogować się jako uczeń-użytkownik. Następnie uczeń musi kliknąć na tę funkcję i przejść do trybu ucznia, aby korzystać z oprogramowania, w przeciwnym razie pojawi się informacja lub, jeśli kupujemy większą ilość produktów, kupujący może poprosić o numer seryjny, aby zarejestrować się u każdego ucznia.

## 3.2 Funkcje sceny dla każdego przedmiotu


Oprogramowanie aplikacji EClass umożliwia różne ustawienia dyscyplinarne odpowiadające różnym przedmiotom, w tym scenki w języku angielskim, scenki matematyczne, naukowe, standardowe i inne, aby zapewnić różne narzędzia do nauczania. Użytkownicy mogą stosować różne metody nauczania w zakresie danej dyscypliny zgodnie z aktualnymi potrzebami. W trybie standardowym kliknij na lewy przycisk na stronie, aby wyświetlić interfejs wyboru trybu sceny, jak pokazano na rysunku 3-2-1. Każdy zestaw scen można rozdzielić, sceny operują niezależnie od siebie, współistnieją ze sobą, a lista stron w ramach każdej sceny pokazuje listę wyłącznie dla aktualnej sceny; wszystkie sceny, w tym w wersji standardowej, można przełączać między sobą.


15:47




(Rysunek 3-2-1 Interfejs sceny do szybkiego nauczania)

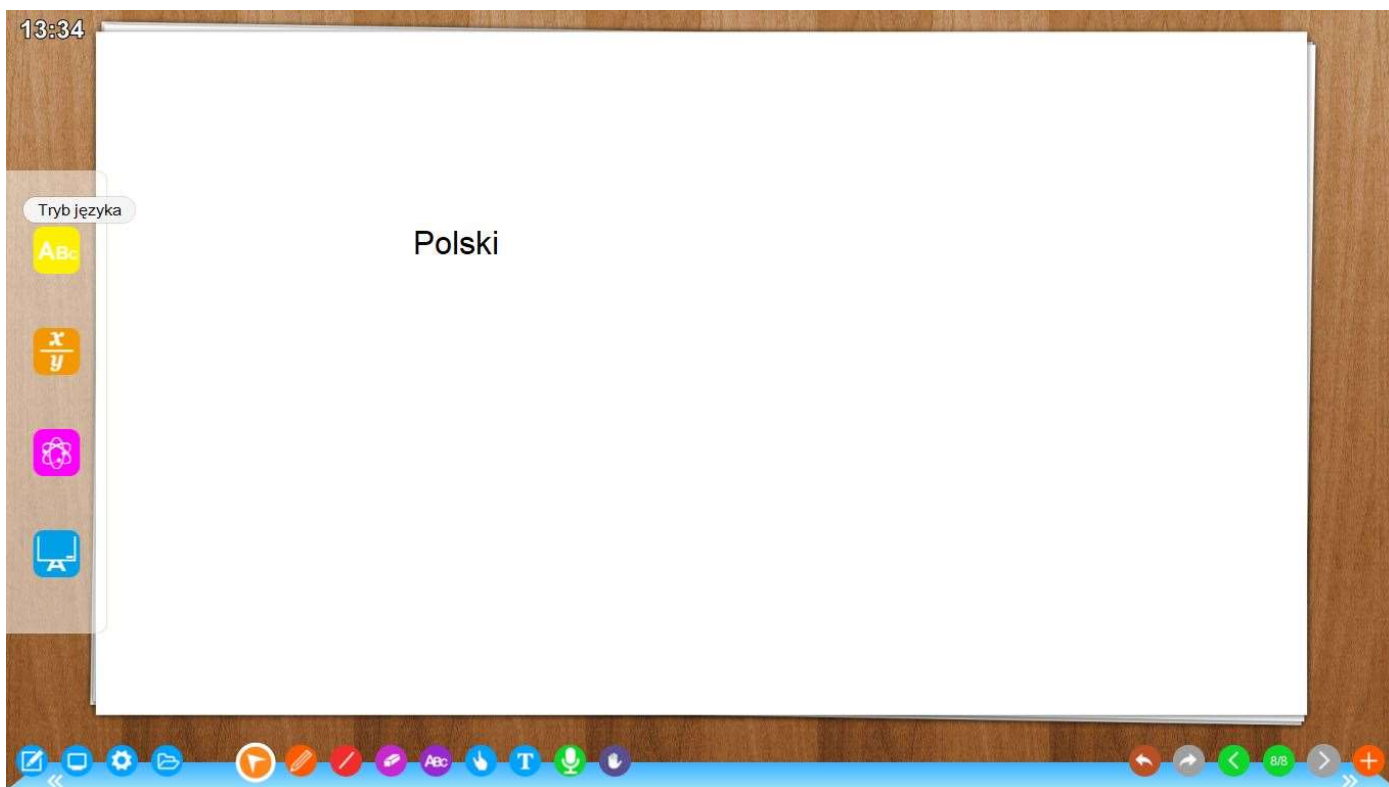
### 3.2.1 Scena do języka angielskiego

\* Kliknij na  aby wejść na scenę do języka angielskiego. Funkcje na pasku narzędzi od lewej do prawej: menu, przejście do trybu pulpitu, narzędzia, biblioteka zasobów, wybór, pisanie, specjalne linie, gumka, tłumaczenie online, rozpoznawanie pisma ręcznego, tekst, rozpoznawanie mowy, wędrowanie, cofanie, zrób od nowa, poprzednie strona, indeks, następna strona, dodaj stronę. Zobacz Rysunek 3-2-1-1.

\* Kliknij na  aby otworzyć okno dialogowe służące do tłumaczenia online w różnych językach


\* Kliknij na  aby wprowadzić tekst na stronę oprogramowania EClass. Należy korzystać z mikrofonu, a ta funkcja sprawdza się w stosunkowo cichym otoczeniu.


\* W przypadku innych funkcji, zobacz 3.1.1 Tryb standardowy

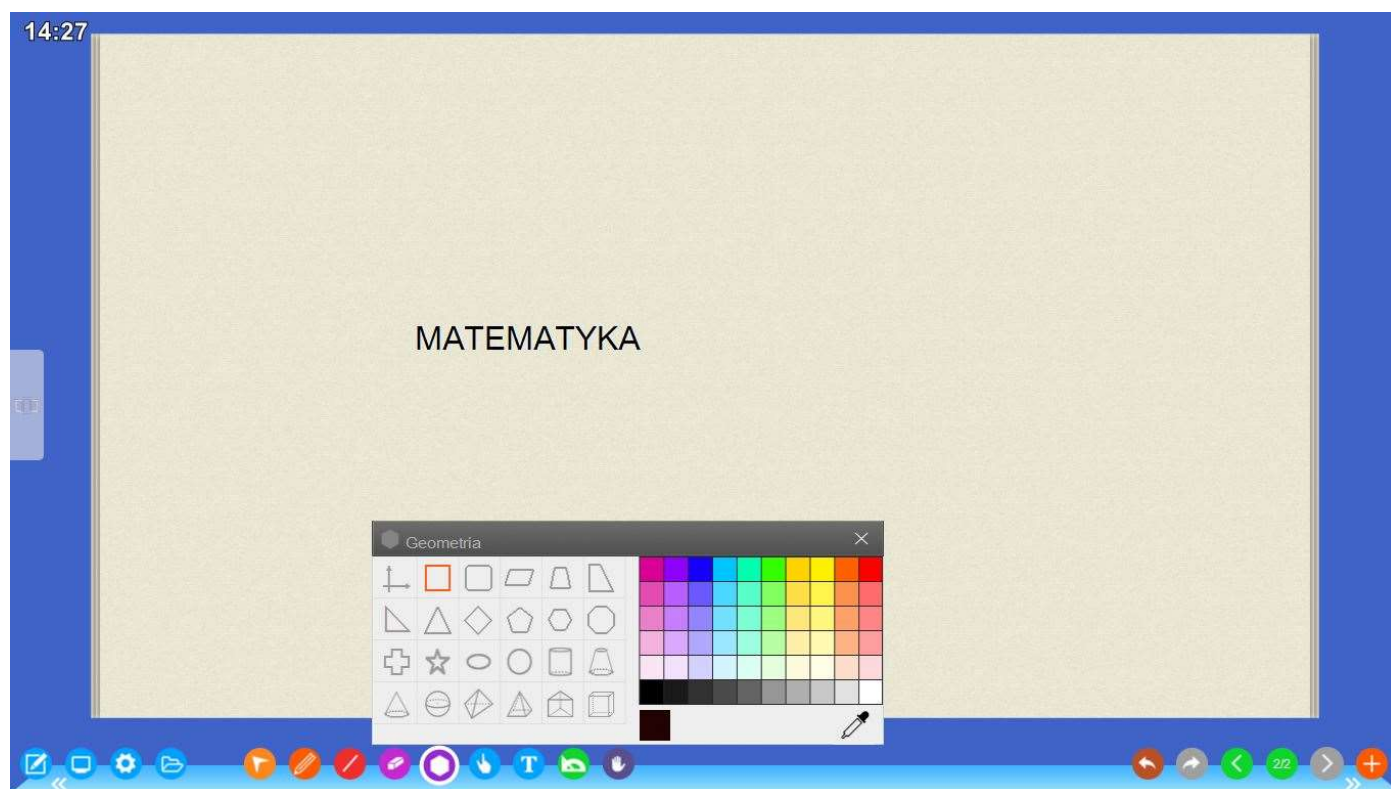


(Rysunek 3-2-1-1 Scena do języka angielskiego)

### 3.2.2 Scena do matematyki

\* Kliknij na  aby wejść na scenę do matematyki. Funkcje na pasku narzędzi od lewej do prawej: menu, przejście do trybu pulpitu, narzędzia, biblioteka zasobów, wybór, pisanie, specjalne linie, gumka, geometria, rozpoznawanie pisma ręcznego, tekst, narzędzia matematyczne, wędrowanie, cofanie, zrób od nowa, poprzednie strona, indeks, następna strona, dodaj stronę. Funkcję wypełniania znajdziesz w interfejsie narzędzi geometrycznych.

\* Kliknij na  aby wyświetlić zestaw narzędzi matematycznych (rysunek 3-2-2-2), funkcje specjalne - zobacz narzędzia.




(Rysunek 3-2-1-1 Scena do matematyki)




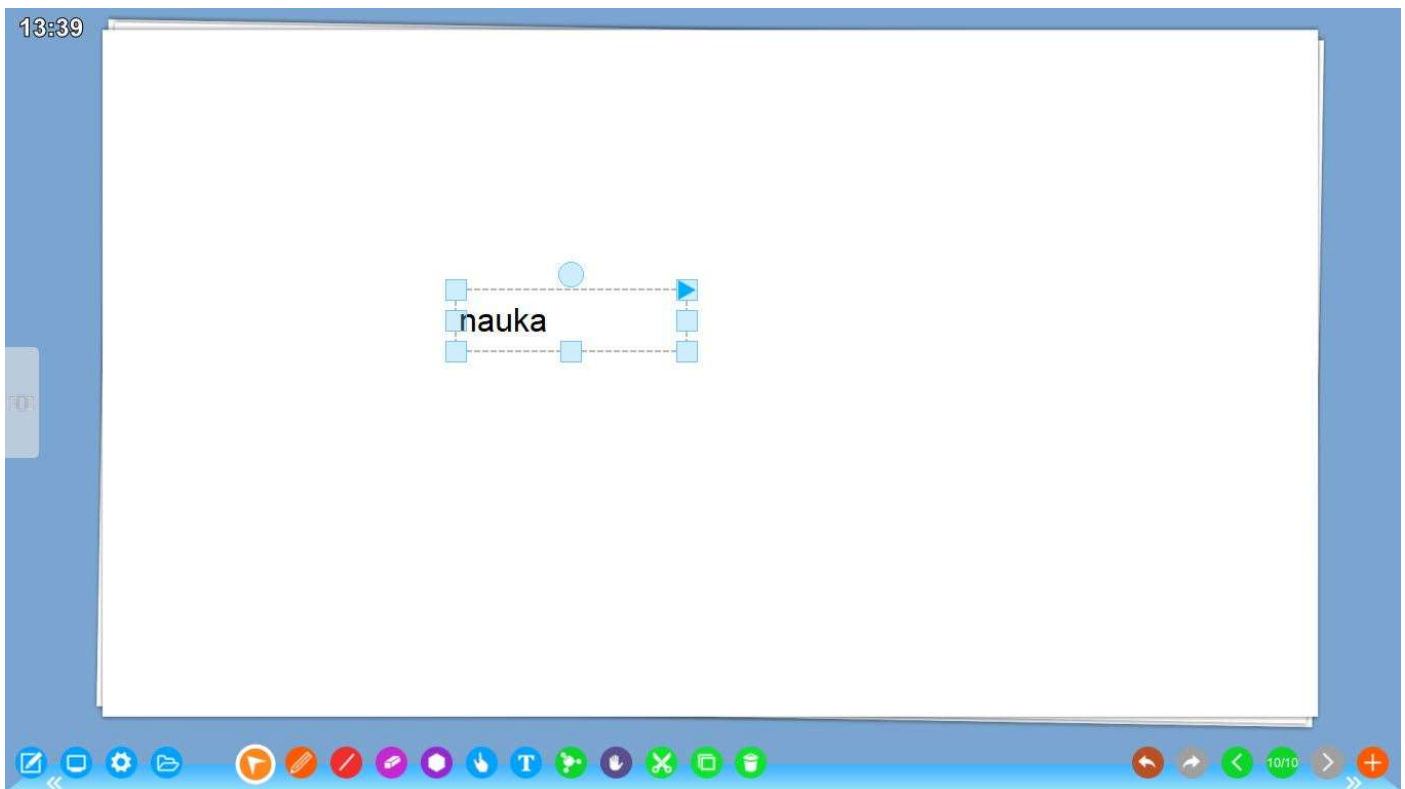
## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

(Rysunek 3-2-2-2 Okno dialogowe narzędzia matematycznego w scenie do matematyki))

### 3.2.3 Scena do przedmiotów ścisłych

\* Kliknij na  aby wejść na scenę do przedmiotów ścisłych. Funkcje paska narzędzi od lewej do prawej to: menu, przejście do trybu pulpitu, narzędzia, repozytorium, wybór, pisanie, specjalne linie, gumka, geometria, rozpoznawanie pisma ręcznego, tekst, narzędzia do przedmiotów ścisłych, wędrowanie, cofanie, wykonaj od nowa, poprzednia strona, indeks, następna strona, Dodaj stronę. Funkcja wypełniania pojawia się w interfejsie narzędzi geometrycznych.

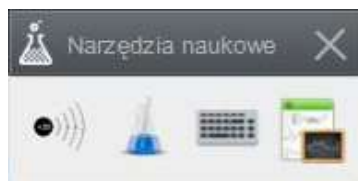
\* Kliknij na  aby pojawiły się narzędzia do przedmiotów ścisłych, jak pokazano na rysunku 3-2-3-2. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zobacz narzędzia.



(Rysunek 3-2-3-1 scena do przedmiotów ścisłych)



# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-2-3-2 Narzędzia do przedmiotów ścisłych)

## 3.2.4 Scena standardowa

Kliknij na  aby przywrócić standardową scenę, która stanowi tryb standardowy.


15:47

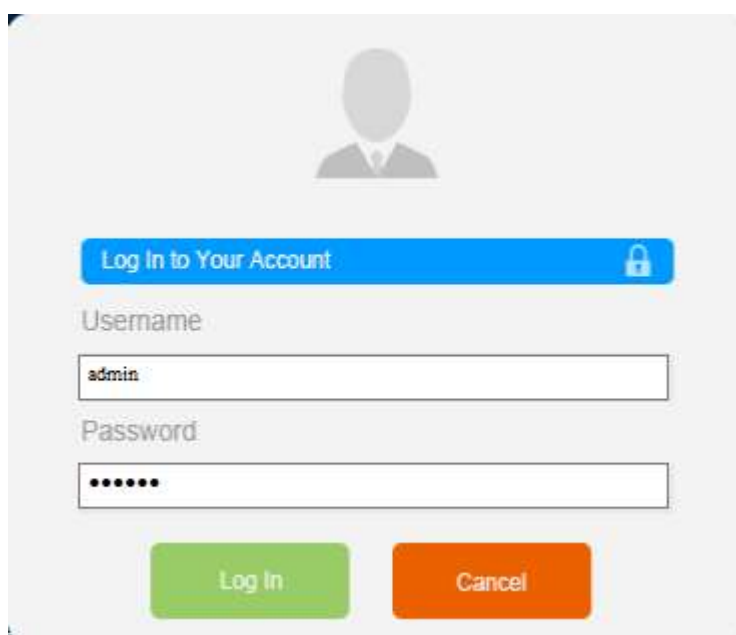


(Rysunek 3-2-4-1 Scena standardowa)

## 3.3 Interakcja między platformami

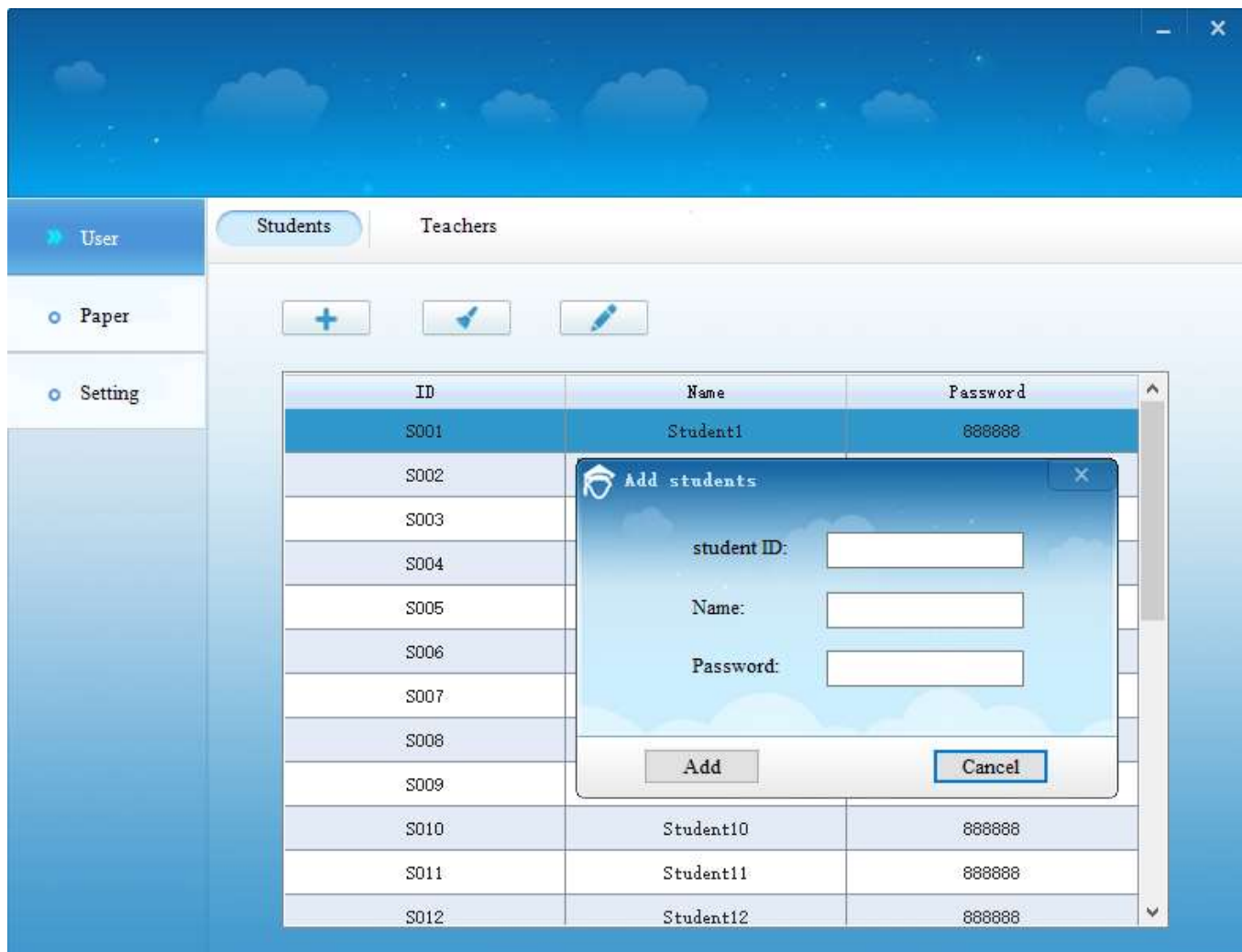
### 3.3.1 Interaktywne zarządzanie użytkownikami oraz funkcje interaktywne

Ta funkcja wymaga jednego z komputerowych serwerów instalacyjnych  aby działać poprawnie. Po zakończeniu instalacji kliknij dwukrotnie na ikonę na pulpicie. Pojawi się ekran logowania, jak pokazano na rysunku 3-3-1. Domyślna nazwa użytkownika to: admin Hasło: 123456. Po zalogowaniu zobaczysz domyślnego nauczyciela i ucznia-użytkownika jak pokazano na rysunku 3-3-2. W zależności od sytuacji usuń domyślnego użytkownika, zwiększ liczbę własnych uczniów i nauczycieli. Po skonfigurowaniu można skorzystać z istniejącej nazwy użytkownika i hasła, aby zrealizować operację logowania w oprogramowaniu EClass, jak pokazano w interfejsie logowania 3-3-3.

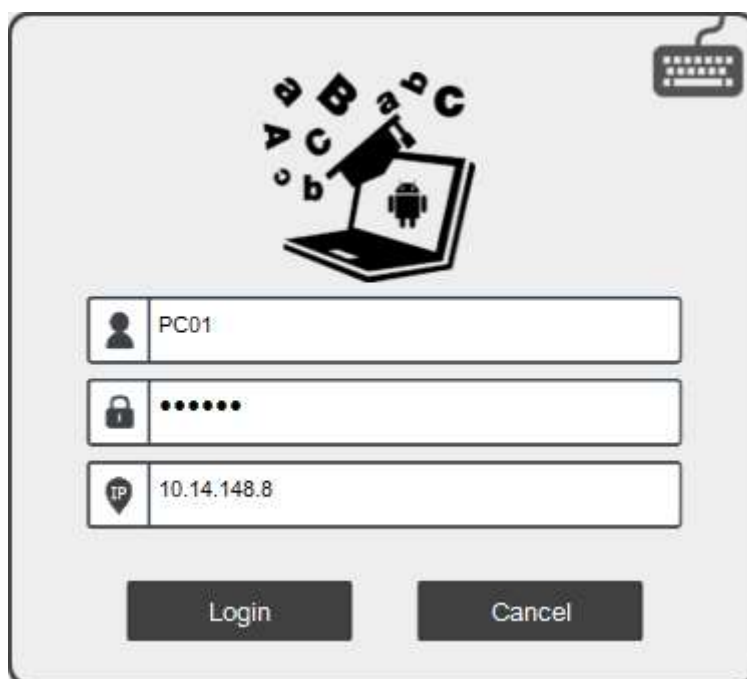


(Rysunek 3-3-1 Zarządzanie użytkownikami systemu Android oraz interfejs do zarządzania oprogramowaniem do logowania się)

# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS



(Rysunek 3-3-2 Interfejs zarządzania użytkownikami)

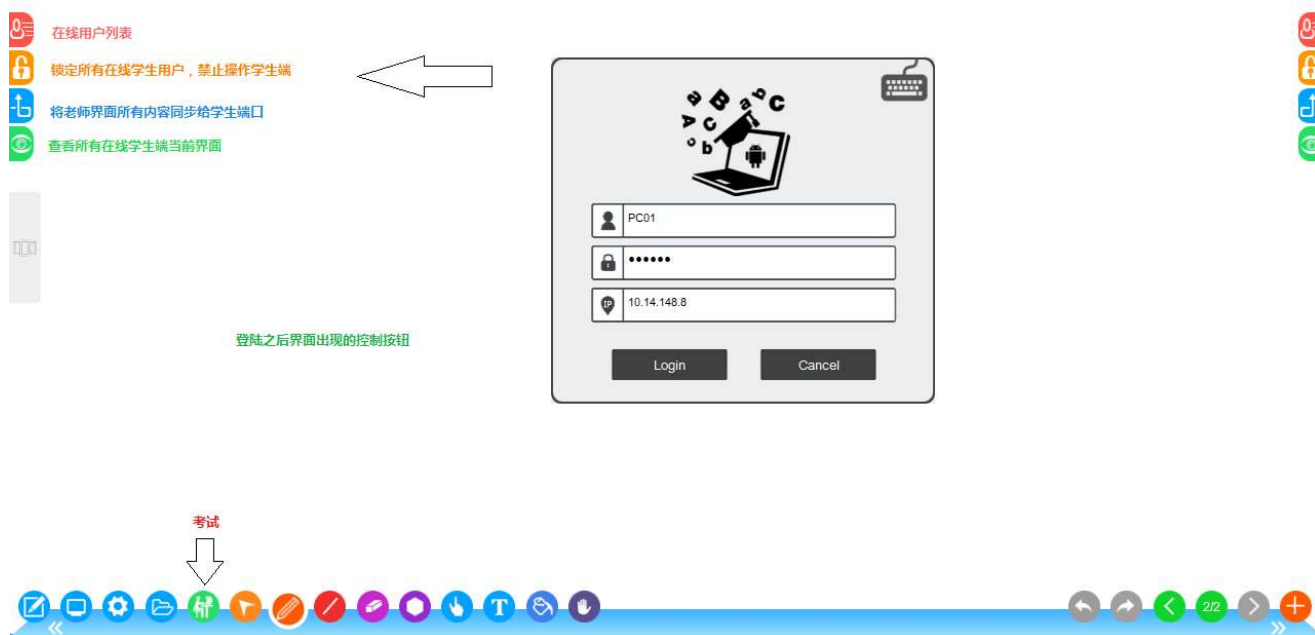


# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

(Rysunek 3-3-3 Interfejs logowania)


Po skutecznym zalogowaniu zobaczymy interaktywny interfejs, w tym listę użytkowników online (co najmniej jeden nauczyciel i jeden uczeń muszą wyświetlić listę użytkowników), można zablokować wszystkich studentów online, zsynchronizować zawartość strony ze wszystkimi uczniami internetowymi oraz wyświetlić wszystkie strony studentów online, przeprowadzić egzamin. Interfejs oprogramowania EClass pokazano na rysunku 3-3-4.

11:22



(Rysunek 3-3-4 Funkcja interakcji z systemem Android)

- Internetowa lista użytkowników: w tym czarne ekrany, które umożliwiają klientom synchronizację, blokowanie danego klienta, synchronizację z określonym klientem, przeglądanie określonej strony klienta i wysyłanie pliku do określonego użytkownika. Działania takie jak wysyłanie wiadomości (pytania/ odpowiedzi), podnoszenie ręki i inne operacje.

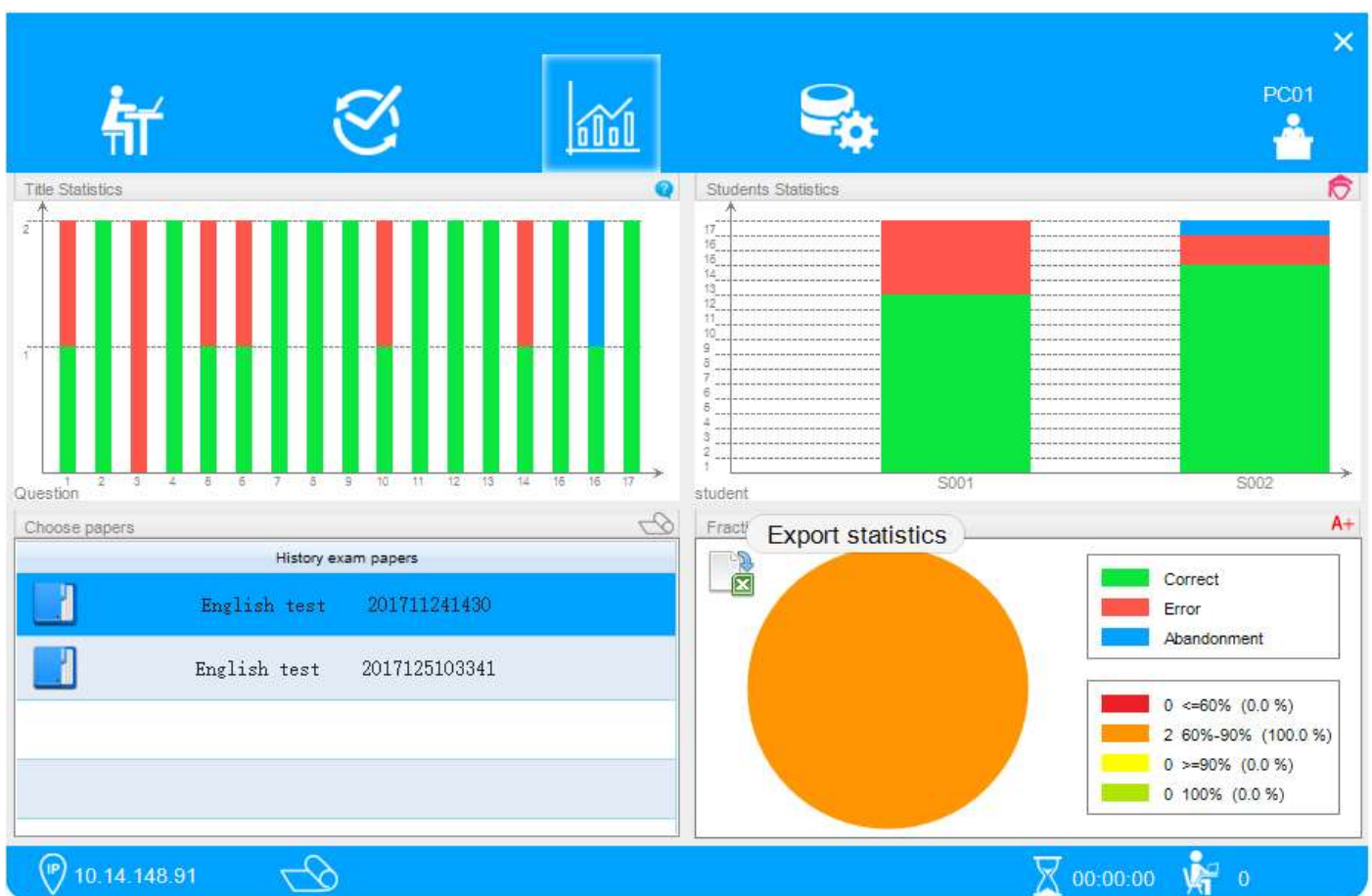
- Przeprowadzenie egzaminu. Po zalogowaniu kliknij na  i pojawi się okno dialogowe jak pokazano na Rysunku 3-1-1-1-15.
  - Rozpocznij egzamin i zakończ egzamin (jeśli klikniesz "Zakończ" , jeśli nie przedłożyłeś egzaminu, uznaje się, że nie podszedłeś do egzaminu), sprawdzanie egzaminu (możesz wyświetlić całą zawartość bieżącego egzaminu). Rysunek 3-1-1-16 Interfejs testu końcowego ucznia.



(Rysunek 3-1-1-1-15 Interfejs początku egzaminu)

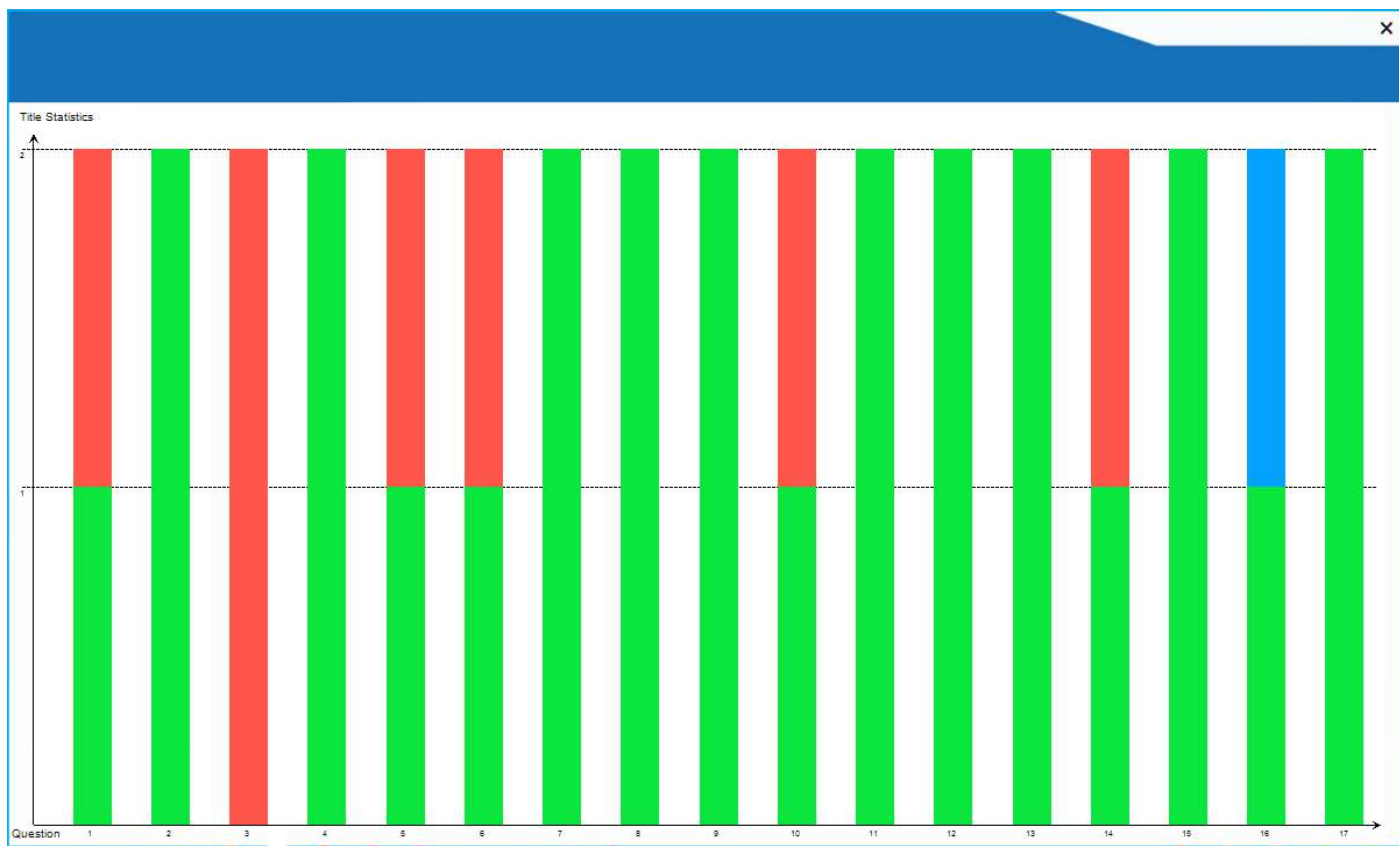
## INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

- Wyjaśnij dokumenty. Wyjaśnij poprawione dokumenty, wyjaśnij dokumenty przedłożone przez uczniów, wyeksportuj dokumenty uczniów do format tekstowego.
- Statystyki. W odniesieniu do statystyki tematu (dwukrotne kliknięcie, aby powiększyć ekran), w odniesieniu do statystki ucznia (dwukrotne kliknięcie, aby powiększyć ekran), zgodnie ze statystykami wyników, wskaż dokumenty tekstowe, które wymagają statystyk. Kliknij przycisk Eksportuj, aby wyeksportować statystyki do tabeli program Excel. Zobacz Rysunek 3-1-1-1-17-19.



# INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA ECLASS

(Rysunek 3-1-1-1-17 Informacje o statystykach dotyczących egzaminu)



(Rysunek 3-1-1-1-18 Kliknij podwójnie na tytuł, aby powiększyć obraz)

INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA  
ECLASS

English test.xls - Excel

文件 开始 插入 页面布局 公式 数据 审阅 视图

A1 : Topic No.

	A	B	C	D		A	B	C	D	E
1	Topic No.	Right	wrong	Abstain	1	Name	Right	wrong	Abstain	Total score
2	1	1	1	0	2	S001	12	5	0	60
3	2	2	0	0	3	S002	14	2	1	70
4	3	0	2	0	4					
5	4	2	0	0	5					
6	5	1	1	0	6					
7	6	1	1	0	7					
8	7	2	0	0	8					
9	8	2	0	0	9					
10	9	2	0	0	10					
11	10	1	1	0	11					
12	11	2	0	0	12					
13	12	2	0	0	13					
14	13	2	0	0	14					
15	14	1	1	0	15					
16	15	2	0	0	16					
17	16	1	0	1	17					
18	17	2	0	0	18					
19					19					

就绪

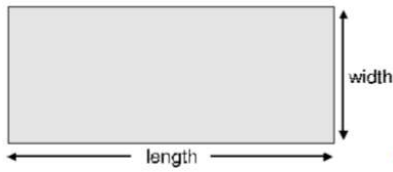
(Rysunek 3-1-1-1-19 Eksport statystyk do pliku w Excelu)

- Interakcja. Po zalogowaniu się nauczyciela i ucznia, po dokonaniu interaktywnej operacji, ekran nauczyciela zostanie zsynchronizowany z ekranem ucznia w czasie rzeczywistym, jak pokazano na rysunku 3-1-1-1-19-21.

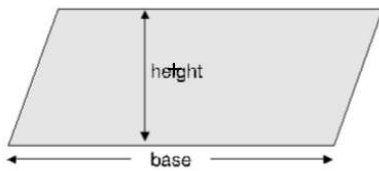


INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA  
ECLASS

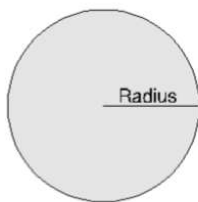
10:46



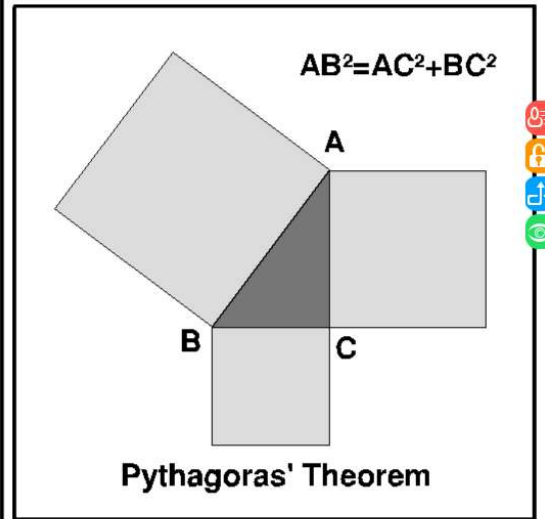
area of a rectangle = length x width



area of a parallelogram = base x height



area of a circle =  $\pi r^2$   
example - radius of circle = 5  
 $\pi \times 5^2$   
 $\pi \times 5 \times 5$   
 $3.15 \times 5 \times 5 = 78.75$



(Rysunek 3-1-1-1-19 Interfejs lekcji nauczyciela)

INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA  
ECLASS

Gallery Tools Canvas Pen Eraser Text Icon Undo Redo Clear Save Teach

width  
length  
area of a rectangle = length x width

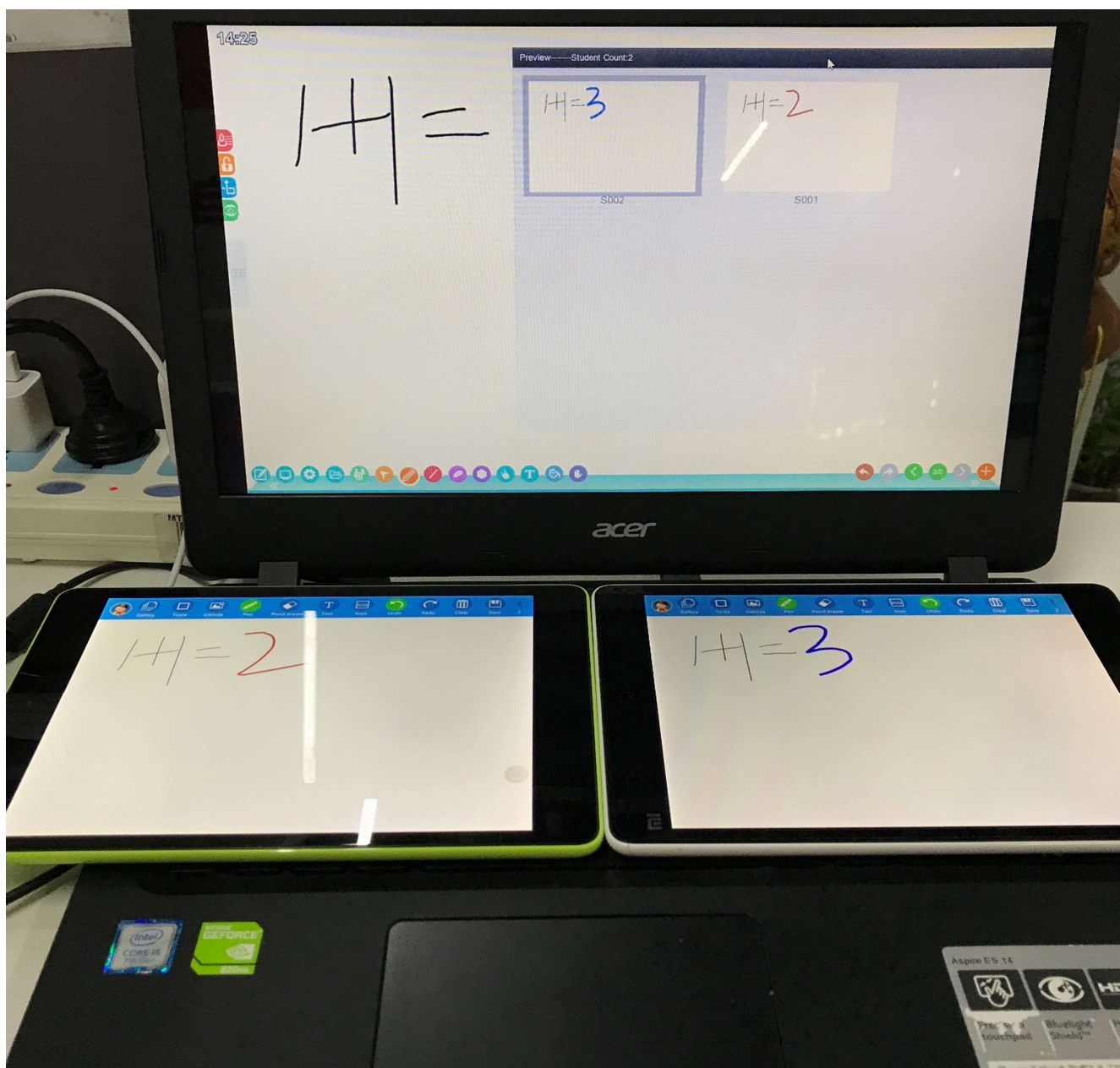
height  
base  
area of a parallelogram = base x height

Radius  
area of a circle =  $\pi r^2$   
example - radius of circle = 5  
 $\pi \times 5^2$   
 $\pi \times 5 \times 5$   
 $3.15 \times 5 \times 5 = 78.75$

$AB^2 = AC^2 + BC^2$   
A  
B  
C  
Pythagoras' Theorem

(Rysunek 3-1-1-1-20 Interfejs ekranu u ucznia)

INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA  
ECLASS



(Rysunek 3-1-1-1-19 Interakcja w klasie)

**Informacje powyżej stanowią całą treść instrukcji obsługi aplikacji**

**Wersja tej instrukcji może ulec zmianie bez konieczności powiadomienia o takiej zmianie.**

INSTRUKCJA OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA  
ECLASS



**Wyprodukowano dla:**

**Grupa MAC S.A.**

**ul. Witosa 76 25-561 Kielce, Polska**

**przez:**

**Tacteasy Technology Co., Ltd | | SinoEview Technology Co., Ltd**

**[www.tacteasy.com](http://www.tacteasy.com)**

**Tel: +86-755-83845859**

**Fax: +86-755-83845458**

**Mob/WhatsApp: +86-13510250376**

**Skype: tacteasy**

**WebChat: mj314951945**

**Add:201,F2, Building A, Qiaoan Technology Park, Longhua district,  
Shenzhen,China 518110**

\*\*\*\*\*